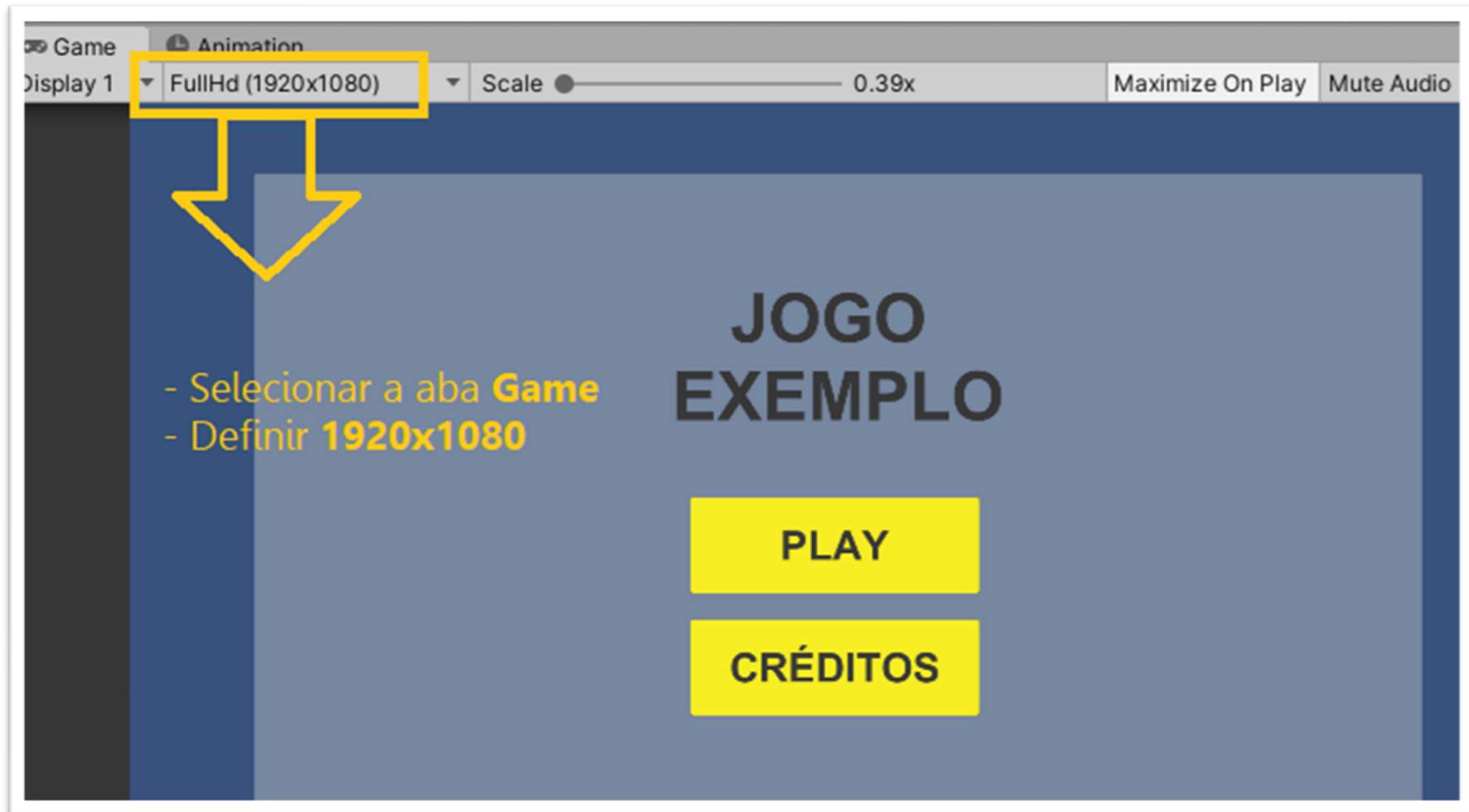


Linguagem de Programação pra Games 2 [LPG2]

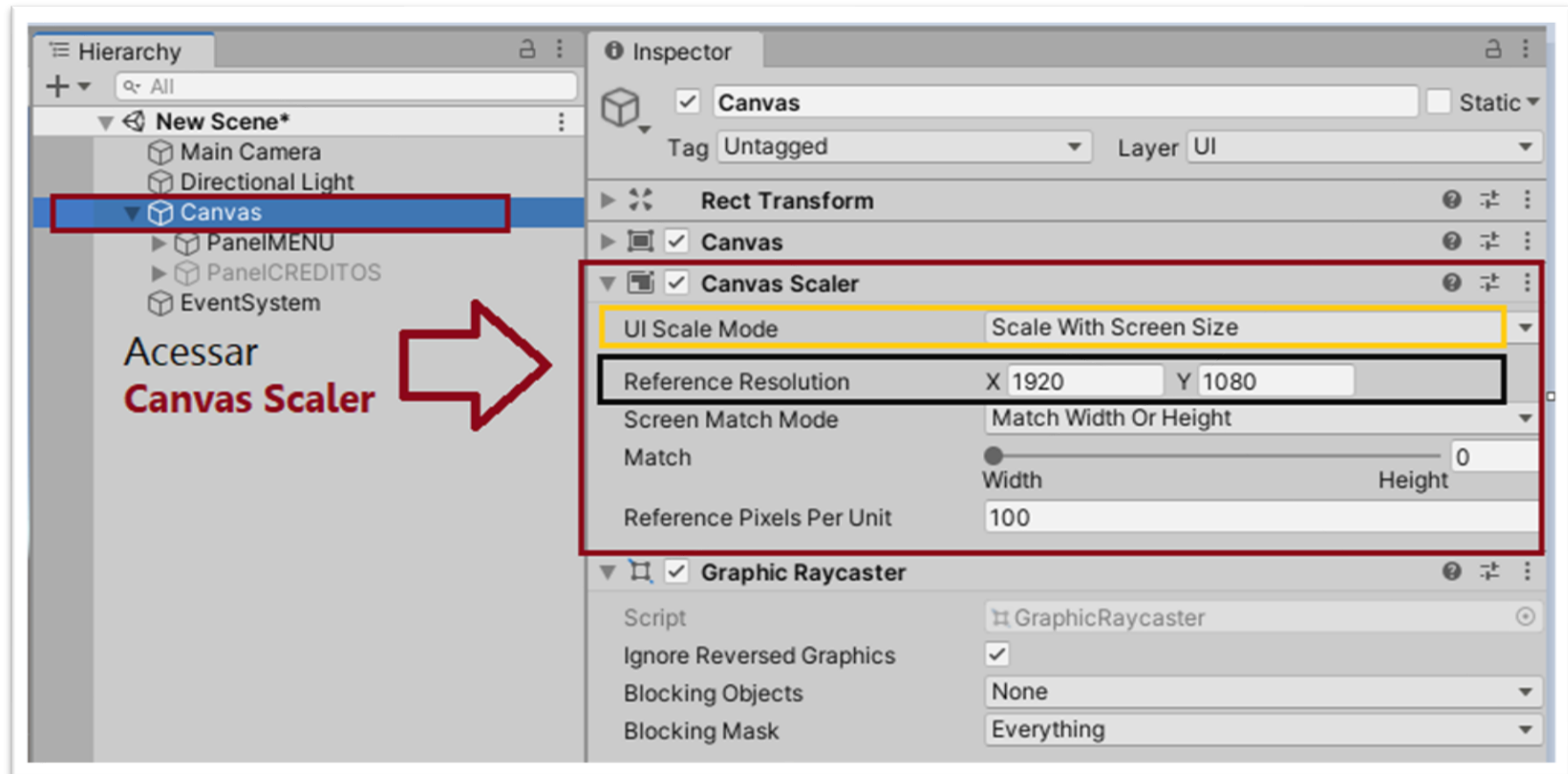
Game Engine: Unity - Profª Andrea Vargas

Tópico 3 - Responsividade

- Passo 1 - Configurar uma responsividade básica com uma resolução **Full HD (1920x1080)**.



- Passo 2 – Selecionar o **Canvas** para configurar a resolução.
Acessar o grupo **Canvas Scaler** do **Inspector** e alterar as propriedades:
 - ✓ **UI Scale Mode**
 - ✓ **Reference Resolution**



- Passo 3 – Trabalhar com as **âncoras**

