R3 Louis ENDELICHER

Réaliser une opération de maintenance

Lorsqu'un manutentionnaire est disponible il consulte la liste priorisée des opérations à réaliser et s'affecte la plus urgente.

Le véhicule sort de la file d'attente, le système lui indique les informations stockées lors de l'entrée au dépôt.

Au cours de l'opération le manutentionnaire décrit celle-ci : heure de début, les réparations effectives, les pièces détachées utilisées (et donc sorties du stock), les problèmes rencontrés, etc.

Une fois l'opération terminée le **véhicule peut être stocké à un nouvel emplacement**.

Analyse:

Sur l'IHM il faut à la fin d'un opération de maintenance afficher : « Fin de l'opération » [l'opérateur devient alors disponible] et passer à la suivante en récupérant en base l'opération la plus prioritaire et en se l'assignant. Au lancement de l'application de maintenance, le réparateur est de facto disponible et ça lance directement l'opération la plus prioritaire.

Processus:

- On récupère les informations de l'opération (grâce à la fonction d'Evan qui renvoie l'opération la plus prioritaire à chaque appel) à savoir : l'id du véhicule duquel on met la place du véhicule dans le dépôt à nul et on récupère les pannes qui lui sont affectées ;
- On sort le véhicule de la file d'attente en mettant le booléen « en réparation » à 1, on modifie sa place par l'identification du box de réparation (ex : R-05) et on met dans la fiche d'opération l'heure de début de la réparation (i.e. l'heure actuelle au moment de ce traitement) : historique des statuts en base dans reparation_histo_temps ;
- Par rapport aux pannes signalées, on regarde dans l'inventaire des pièces disponibles si on en a suffisamment (pour toutes les réparations à effectuer sur ce véhicule...) =>

Groupe: L'ADN 1 sur 3 2016-2017

R3 Louis ENDELICHER

SI NON:

On en commande et on continue (Use-case d'Anh Tu)

SI OUI:

On continue mais peut-être faudrait-il recommander si le nombre de pièces disponibles avant l'opération - le nombre de pièces utilisées pour l'opération est inférieur à un certain nombre pour rentabiliser et être plus productif (1 livraison à la fois n'est pas la solution la plus efficace : plus d'attente et pas de prix en gros)...

<u>Par exemple</u>: il reste 2 rétroviseurs, 1 siège or pour la réparation il faut 2 sièges et 1 rétroviseur donc on commande (au minimum, plus si on veut garder un certain stock en permanence) 1 autre siège et des rétroviseurs (si encore une fois on préfère avoir du stock en avance).

<u>Info.</u>: ce nombre minimum de pièces peut être différent pour chaque pièces si celle-ci à une forte fluctuation de prix ou coûte cher/ est difficile à stocker.

- On modifie la fiche de l'opération, en indiquant les pièces qui ont été utilisées, les réparations effectuées, les problèmes rencontrés (sous forme d'un string) et enfin on modifie le statut du véhicule à réparer et on ferme la fiche d'opération en modifiant son statut « Réparé » ;
- Pour finir on met le véhicule à une place disponible.

Ajouter bouton Suspendre opération si une opération dure plus d'un jour ou si il y a un problème avec une pièce (quand on suspend l'opération on modifie le statut de l'opération en « Suspendu » et lorsque qu'un opération a ce statut elle passe prioritaire). Ajouter des pièces nécessaires à une opération : la quantité des pièces utilisée (pré-remplie

Ajouter des pièces nécessaires à une opération : la quantité des pièces utilisée (pré-remplie avec les pièces nécessaires pour une panne en BD) si par exemple une pièce de rechange est défectueuse alors il en faut une autre (peut-être automatiquement l'ajouter dans la case commentaire « Pièce supp. 1xPNEU »).

IHM:

Doit figurer:

- démarrage de l'application : démarrer la JFrame spécifique pour réaliser une opération de maintenance ;
- opération : infos du véhicule et des pannes et bouton commencer la réparation ;
- terminer une opération : entrer des commentaires sur la réparation.

Groupe: L'ADN 2 sur 3 2016-2017

