Операционные системы

Командная оболочка Midnight Commander

Агджабекова Эся Рустамовна

24 марта 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы ______

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

Процесс выполнения лабораторной работы

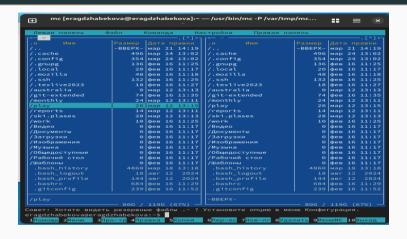


Рис. 1: Запуск тс

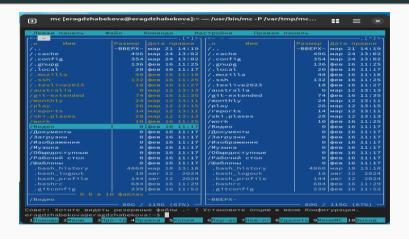


Рис. 2: Выделение

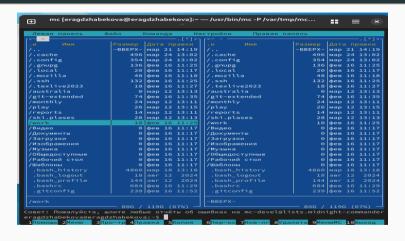


Рис. 3: Отмена

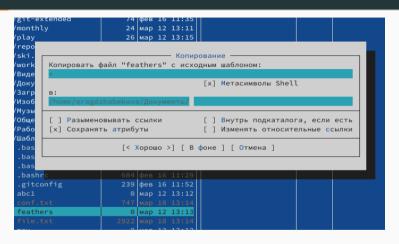


Рис. 4: Копирование

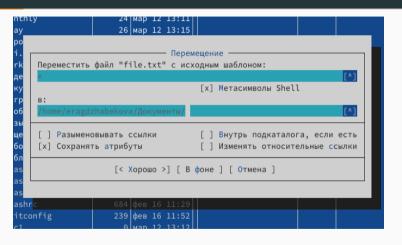


Рис. 5: Перемещение

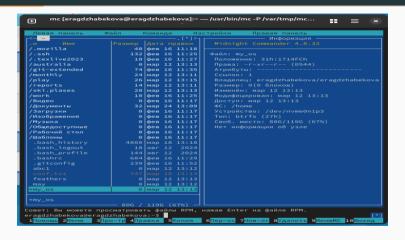


Рис. 6: Информация

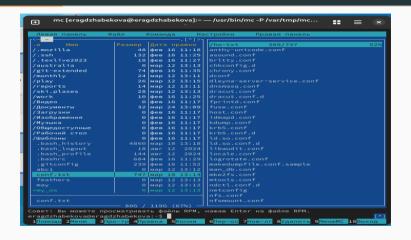


Рис. 7: Быстрый просмотр

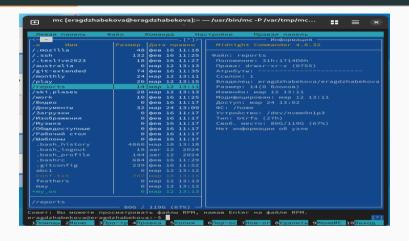


Рис. 8: Информация

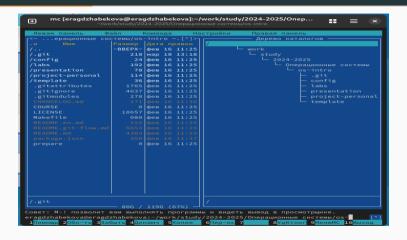


Рис. 9: Дерево каталогов

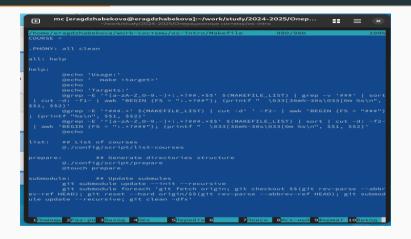


Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

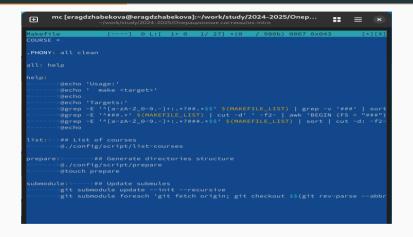


Рис. 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

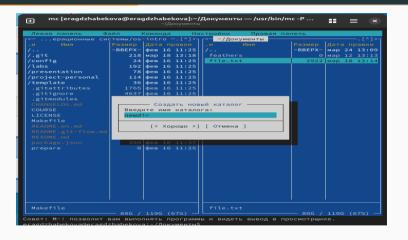


Рис. 12: Создание каталога

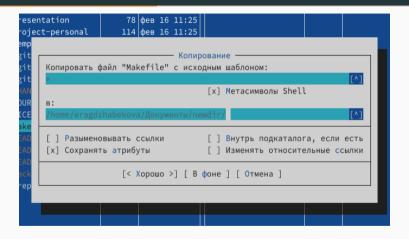


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

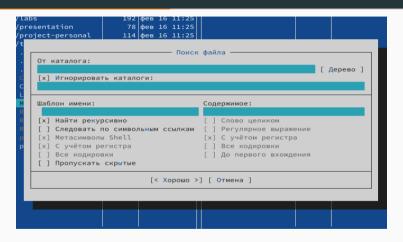


Рис. 14: Поиск файлов

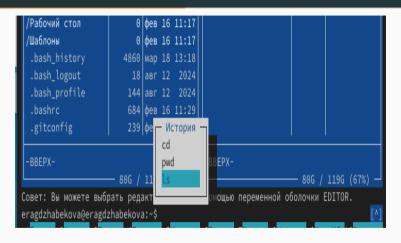


Рис. 15: История команд

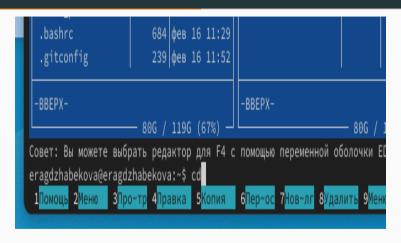


Рис. 16: Переход в домашний каталог

Рис. 17: Просмотр файла расширений

```
%d The current working directory
                         4Вамена 5Кория 6Перем-тить 7Поиск ВУдадить 9МенюМС
      2Сохранить ЗБлок
```

Рис. 18: Просмотр файла меню

	Параметры к файловые операции [8] Подробности операций [X] Подсчитывать общий размер [X] Обычный индикатор прогресса [X] Автоимя каталога [] Предвыделять место Клавиша Esc [X] Одиночное нажатие Интервал: 1000000 Пауза после выполнения () Никогда (*) На глупых терминалах () Всегда	онфигурации Прочие настройки [x] Встроенный редактор [x] Встроенный просмотр [3апрос имени нового файла [] Автоматические меню [] Выпадение меню при вызове [x] Образцы в стиле shell [] Дополнение: показывать всё [x] Вращающийся индикатор [x] Смена каталога по ссылкам [] Безопасное удаление [] Безопасная перезапись [x] Автосохранение настроек		
[< Хорошо >] [Отмена]				

Рис. 19: Конфигурация



Рис. 20: Внешний вид

Настрой	ки панели —		
Основные настройки [] Показывать мини-статус [] Вывод в единицах СИ [] Смешивать файлы/каталоги [х] Показывать резервные файлы [] Быстрая загрузка каталога [х] Отметка перемещает курсор [х] Обратить только файлы [] Простая перестановка [х] Автосохранять настройки панелей	Навигация		
[< Хорошо >] [Отмена]			

Рис. 21: Настройки панелей

Подтверждение —		
[х] Удаление		
[х] Перезапись		
[] Исполнение		
[] Выход		
[] Удаление списка каталогов		
[х] Очистка истории		
[< Хорошо >] [Отмена]		

Рис. 22: Подтверждение

Скин:	Оформление ———————————————————————————————————
[х] Тени	
	[< Хорошо >] [Отмена]

Рис. 23: Оформление



Рис. 24: Кодировка символов



Рис. 25: Распознавание клавиш



Рис. 26: Файл с текстом



Рис. 27: Файл с текстом



Рис. 28: Копирование фрагмента



Рис. 29: Сохранение

```
Attribution 4.0 International
    copyright and certain other rights. Our licenses are
    copyright and certain other rights. Our licenses are
```

Рис. 30: Отмена



Рис. 31: Переход в конец файла



Рис. 32: Переход в начало файла

```
int ore dump(const char + objname)
       elf = elf begin(fd, ELF C READ MMAP, NULL):
                            43амена 5Копия 6Пере-ить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС
```

Рис. 33: Файл с программой

```
ons:
_idx, st
           Перезагрузить текущее цветовыделение
 *symtab
           AWK File
v elf =
           Arch package build script
           B File
           C Program
me. O RD
           C# Program
```

Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе



В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.