# C. URAIAN PRESTASI KOMPETENSI DASAR

NO.	MATA			Kemampu						
	PELAJARAN	URAIAN KOMPETENSI			С	D				
1	Pendidikan Agama	Pengetahuan								
	Islam dan Budi	Memahami pesan-pesan pokok Q.S. Al Ikhlas.	√							
	Pekerti	Memahami makna al-Asmaui Husna: ar-Rahman, ar-Rahim, dan al-Malik dan makna dua kalimat syahadat.	<b>V</b>							
		Memahami berkata yang baik, sopan, santun,bersyukur, pemaaf,jujur, dan percaya diri.	<b>V</b>							
		Memahami salat dan kegiatan agama yang dianutnya di sekitar rumahnya melalui pengamatan.	<b>V</b>							
		Memahami kisah keteladanan Nabi Hud a.s. dan Nabi Muhammad Saw.	√	İ						
		Keterampilan								
		Menunjukkan hafalan Q.S. al-Ikhlas dengan benar dan jelas.	√							
		Melafalkan al-Asmaul Husna: ar- Rahman, ar-Rahim, dan al-Malik dan makna dua kalimat syahadat.	<b>V</b>							
		Mencontohkan cara berkata yang baik, sopan, santun, bersyukur, pemaaf, jujur, dan percaya diri.	<b>V</b>							
		Mempraktikkan gerakan salat.	√	İ						
		Menceritakan kisah keteladanan Nabi Hud a.s. dan Nabi Muhammad Saw.	<b>V</b>							
2	Pendidikan	Pengetahuan								
	Pancasila dan	Mengidentifikasi keberagaman karakteristik individu di rumah.	√							
	Kewarganegaraan	Mengidentifkasi bentuk kerja sama dalam keberagaman di rumah.	√							
		Keterampilan								
		Menceritakan pengalaman kebersamaan dalam keberagaman kehidupan individu di rumah.			√					
		Menceritakan pengalaman kerjasama dalam keberagaman di rumah.	√							

NO.	MATA	URAIAN KOMPETENSI		Kemampuan						
NO.	PELAJARAN			В	С	D				
3 Bahasa Indonesia		Pengetahuan								
		Memahami kegiatan persiapan membaca dan menulis permulaan dengan cara yang benar.	<b>√</b>							
		Menguraikan lambang bunyi vokal dan konsonan dalam kata bahasa Indonesia atau bahasa daerah.	√							
		Menguraikan kosakata tentang berbagai jenis benda di lingkungan sekitar melalui teks pendek (berupa gambar, slogan sederhana, tulisan, dan/atau syair lagu) dan/atau eksplorasi lingkungan.	<b>V</b>							
		Menentukan kosa kata yang berkaitan dengan peristiwa siang dan malam melalui teks pendek (gambar,tulisan, dan/ atau syair lagu) dan/atau eksplorasi lingkungan.		<b>√</b>						
	Merinci ungakapan penyampaian terima kasih, permintaan maaf, tolong, dan pemberian pujian, ajakan, pemberitahuan, perintah, dan petunjuk kepada orang lain dengan menggunakan bahasa yang santun secara lisan dan tulisan yang dapat dibantu dengan kosakata bahasa daerah.		1							
		3.11 Mencermati puisi anak/ syair lagu (berisi ungkapan kekaguman, kebanggaan, hormat kepada orang tua, kasih sayang, atau persahabatan) yang diperdengarkan dengan tujuan kesenangan.	~							
		Keterampilan								
		Mempraktikkan kegiatan persiapan menulis permulaan.	√							
		Melafalkan bunyi vokal dan konsonan dalam kata bahasalndonesia atau bahasa daerah.	<b>V</b>							
		Menggunakan kosakata bahasa Indonesia dengan ejaan yang tepat dan dibantu dengan bahasa daerah mengenai berbagai jenis benda di lingkungan sekitar dalam teks tulis sederhana.		√						
		Menyampaikan penjelasan dengan kosakata Bahasa Indonesia dan dibantu dengan bahasa daerahmengenai peristiwa siang dan malam dalam teks tulisdan gambar.		√						
		Mempraktikan ungkapan terimakasih, permintaan maaf, tolong, danpemberian pujian dengan menggunakan bahasa yang santun kepada orang lain secara lisan dan tulis.	<b>V</b>							
		Menuliskan puisi anak/ syair lagu (berisi ungkapan kekaguman, kebanggaan, hormat kepada orang tua, kasih sayang, atau persahabatan) sebagai bentuk ungkapan diri.	<b>V</b>							

NO.	MATA	URAIAN KOMPETENSI		Kemampuan				
110.	PELAJARAN			В	С	D		
4	Matematika	Pengetahuan						
		Menjelaskan makna bilangan cacah sampai dengan 99.		<b>√</b>				
		Menjelaskan bilangan sampai dua angka dan nilai tempat penyusun lambang bilangan.	<b>V</b>					
		Membandingkan dua bilangan sampai dua angka.	√					
		Menjelaskan dan melakukan penjumlahan dan pengurangan bilangan yang melibatkan bilangan cacah sampai dengan 99.		√				
		Mengenal pola bilangan yang berkaitan denganbenda/gambar/gerakan atau lainnya.			<b>√</b>			
		Mengenal bangun ruang dan bangun datar dengan menggunakan berbagai benda konkret.	<b>V</b>					
		Mengidentifikasi bangun datar yang dapat disusun membentuk pola pengubinan.	<b>√</b>					
		Mengenal dan menentukan panjang dan berat dengan satuan tidak baku menggunakan benda konkret/situasi konkret.	√					
		Membandingkan panjang berat, lamanya waktu, dan suhu menggunakan benda/situasi konkret.			√			
		Keterampilan		•				
		Menyajikan bilangan cacah sampai dengan 99.	√					
		Menuliskan lambang bilangan sampai dua angka.	√					
		Mengurutkan bilangan-bilangan sampai dua angka dari bilangan terkecil ke bilangan terbesar atau sebaliknya.	√					
		Menyelesaikan soal cerita yang berkaitandengan penjumlahan dan pengurangan bilangan cacah sampai dengan 99.			1			
		Membuat pola bilangan benda/gambar/gerakan atau lainnya.	√					
		Mengelompokkan bangun ruang dan bangun datar berdasarkan sifatnya.	√					
		Menyusun bangun-bangun datar untuk membentuk pola pengubinan.	√					
	Melakukan pengukuran panjang dan berat dalam satuan tidak baku dengan menggunakan benda konkret/situasi konkret.		√					
		Mengurutkan benda/ kejadian / keadaan berdasarkan panjang, berat, lamanya waktu dan suhu	<b>V</b>					
5	Seni Musik Pengetahuan					$\overline{}$		
		Memahami alat musik perkusi.	<b>√</b>			一		
		Memahami alat musik melodis.	1			П		
		Keterampilan				$\Box$		
		Mempraktikan alat musik perkusi dengan not ritmis 1/2, 1/4 dan 1/8.	<b>√</b>			$\Box$		
		Mempraktikan alat musik melodis dengan lagu Mary Had a Little Lamb.	√					

NO	MATA	URAIAN KOMPETENSI		ŀ	Kemampuan		
NO.	PELAJARAN			A	В	С	D
6	Seni Rupa dan	Pengetahuan					
	Prakarya	Menjelaskan gambar ekspresi terhadap unsur rupa di alam sekitar dengan tema lingkungan keluarga.		٧			
		Menjelaskan karya tiga dimensi dari bahan buatan.		1		İ	
		Menjelaskan karya dengan tekn	ik cetak.			√	
		Menjelaskan karya dua dimensi menempel.	dengan cara menggunting dan		√		
		Menjelaskan karya mainan dari	bahan sekitar.	V			$\Box$
		Keterampilan					
		Mengekspresikan diri melalui ga alam sekitar dengan tema lingku	ımbar ekpresi terhadap unsur rupa o ıngan keluarga.	di v			
			rya tiga dimensi dari bahan buatan.	٧	İ		$\top$
		Mengekspresikan karya dengan	teknik cetak.	٧			$\Box$
		Mengekspresikan diri melalui ka menggunting dan menempel.	rya dua dimensi dengan cara		√		
		Mengekspresikan diri melalui ka	rya mainan dari bahan sekitar.		1		
	I						
7	Pendidikan	Pengetahuan					
	Jasmani,	Memahami posisi duduk saat m	embaca dan berjalan yang benar.	V			
	Olahraga, dan	Memahami urutan gerakan sena	am lantai.			√	
	Kesehatan	Memahami pola irama yan tepa tepukan dan suara mulut "Pam s	t saat melempar dan menangkap bo 3X" sambil berjalan.	ola 3			
		Memahami bagian tubuh yang b	oleh dan tidak boleh disentuh oranç	g lain. √			
		Keterampilan					
		Melakukan posisi duduk dan berjalan yang benar.			1		
		Melakukan gerakan senam lanta	ai dua kali rol depan.	v		İ	$\top$
		Melakukan gerakan lempar tang bersuara "Pam 3 X" sambil berja	ıkap bola bertepuk tangan 3 X dan alan	٧			
		Menceritakan bagian tubuh yang lain.	g boleh dan tidak boleh disentuh ora	ang			
8	Bahasa Inggris	Pengetahua					
			r sesuai dengan pernyataan yang	V			
			gan intruksi (1 instruksi dalam 1 wal	ktu).		1	+
		Menjawab pertanyaan secara si		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	+	l	+
		Menyebutkan nama benda dalar		1			$\dagger \dagger$
		,					
9	Komputer	Keterampilan Keterampilan					
		• Mengetik teks sederhana dengan program drawing for children. $\sqrt{}$					$\perp \!\!\! \perp \!\!\! \perp$
			engan program <i>drawing for children</i>			<u> </u>	$\perp \!\!\! \perp \!\!\! \perp$
	Mempraktikkan <i>drawing for children</i> untuk gambar, huruf, dan angka.  √  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓						
Ketera		1 2 2 11				`	
	A (Sangat Baik)	B (Baik)	C (Cukup)	D (Perlu Bim	oinga	n)	

## D. EKSTRAKURIKULER

No.	Kegiatan	Matari dan Dambiasaan Sikan	Nilai -	K	Ketidakha	diran
NO.	Ekstrakurikuler	Materi dan Pembiasaan Sikap		Sakit	Izin	Tanpa Ket.

#### E. SARAN

Alhamdulillah, kemampuan Kirana dalam membaca dan memahami wacana berkembang baik! Kirana mampu memahami konsep matematika dengan baik. Kirana mampu menyelesaikan pekerjaan dengan tepat waktu. Di semester II ini Kirana mulai bersemangat dalam bermain dengan teman-temannya. Prioritas Kirana di kelas II nanti adalah memperbaiki tulisan di kertas bergaris tiga terutama ukuran huruf vocal (a, i, e, u dan o) serta lebih meningkatkan rasa percaya diri saat mengeluarkan pendapat dan berani berkomunikasi dengan teman-teman yang baru.

#### F. KEGIATAN VOLUNTEER DAN COMMUNITY SERVICE

No.	Nama Kegiatan	Durasi (menit)
1	Pengumpulan uang amal	10
2	Menyiapkan tempat salat	10
3	Mengantar teman ke UKS	10
4	PAR	15
	Jumlah	45
	Akumulasi Waktu	125/960 menit

### **G. KETIDAKHADIRAN**

Sakit	:	-	hari
Izin	:	1	hari
Tanpa Keterangan	:	-	hari

Keputusan:

Berdasarkan pencapaian seluruh kompetensi, murid dinyatakaik/Tinggal\*) kelas II

\*) Coret yang tidak perlu

Jakarta, 18 Juni 2020

Sansan Sapi'i, S. Pd.

Orang Tua/Wali Murid

Mengetahui Kepala Sekolah

HAL-IZHAR PONDOK LA JAKARTA

Devi Rossari, S. Pd.