

### C. URAIAN PRESTASI KOMPETENSI DASAR

NO.	MATA PELAJARAN	URAIAN KOMPETENSI	Kemampuan			
			A	B	C	D
1	Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti	<b>Pengetahuan</b>				
		• Memahami pesan-pesan pokok Q.S. <i>Al Ikhlas</i> .	✓			
		• Memahami makna al-Asmaui Husna: <i>ar-Rahman, ar-Rahim</i> , dan <i>al-Malik</i> dan makna dua kalimat syahadat.	✓			
		• Memahami berkata yang baik, sopan, santun, bersyukur, pemaaf, jujur, dan percaya diri.	✓			
		• Memahami salat dan kegiatan agama yang dianutnya di sekitar rumahnya melalui pengamatan.	✓			
		• Memahami kisah keteladanan Nabi Hud a.s. dan Nabi Muhammad Saw.	✓			
		<b>Keterampilan</b>				
		• Menunjukkan hafalan Q.S. <i>al-Ikhlas</i> dengan benar dan jelas.	✓			
		• Melafalkan al-Asmaul Husna: <i>ar-Rahman, ar-Rahim</i> , dan <i>al-Malik</i> dan makna dua kalimat syahadat.	✓			
		• Mencontohkan cara berkata yang baik, sopan, santun, bersyukur, pemaaf, jujur, dan percaya diri.	✓			
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	• mempraktikkan gerakan salat.	✓			
		• Menceritakan kisah keteladanan Nabi Hud a.s. dan Nabi Muhammad Saw.	✓			
		<b>Pengetahuan</b>				
		• Mengidentifikasi keberagaman karakteristik individu di rumah.	✓			
		• Mengidentifikasi bentuk kerja sama dalam keberagaman di rumah.	✓			
		<b>Keterampilan</b>				
		• Menceritakan pengalaman kebersamaan dalam keberagaman kehidupan individu di rumah.	✓			
		• Menceritakan pengalaman kerjasama dalam keberagaman di rumah.		✓		

NO.	MATA PELAJARAN	URAIAN KOMPETENSI	Kemampuan			
			A	B	C	D
3	Bahasa Indonesia	<b>Pengetahuan</b>				
		• Memahami kegiatan persiapan membaca dan menulis permulaan dengan cara yang benar.	✓			
		• Menguraikan lambang bunyi vokal dan konsonan dalam kata bahasa Indonesia atau bahasa daerah.	✓			
		• Menguraikan kosakata tentang berbagai jenis benda di lingkungan sekitar melalui teks pendek (berupa gambar, slogan sederhana, tulisan, dan/atau syair lagu) dan/atau eksplorasi lingkungan.	✓			
		• Menentukan kosa kata yang berkaitan dengan peristiwa siang dan malam melalui teks pendek (gambar, tulisan, dan/ atau syair lagu) dan/atau eksplorasi lingkungan.	✓			
		• Merinci ungkapan penyampaian terima kasih, permintaan maaf, tolong, dan pemberian pujian, ajakan, pemberitahuan, perintah, dan petunjuk kepada orang lain dengan menggunakan bahasa yang santun secara lisan dan tulisan yang dapat dibantu dengan kosakata bahasa daerah.	✓			
		• 3.11 Mencermati puisi anak/ syair lagu (berisi ungkapan kekaguman, kebanggaan, hormat kepada orang tua, kasih sayang, atau persahabatan) yang diperdengarkan dengan tujuan kesenangan.	✓			
		<b>Keterampilan</b>				
		• Mempraktikkan kegiatan persiapan menulis permulaan.	✓			
		• Melafalkan bunyi vokal dan konsonan dalam kata bahasa Indonesia atau bahasa daerah.	✓			
		• Menggunakan kosakata bahasa Indonesia dengan ejaan yang tepat dan dibantu dengan bahasa daerah mengenai berbagai jenis benda di lingkungan sekitar dalam teks tulis sederhana.	✓			
		• Menyampaikan penjelasan dengan kosakata Bahasa Indonesia dan dibantu dengan bahasa daerah mengenai peristiwa siang dan malam dalam teks tulis dan gambar.		✓		
		• Mempraktikkan ungkapan terimakasih, permintaan maaf, tolong, dan pemberian pujian dengan menggunakan bahasa yang santun kepada orang lain secara lisan dan tulis.	✓			
		• Menuliskan puisi anak/ syair lagu (berisi ungkapan kekaguman, kebanggaan, hormat kepada orang tua, kasih sayang, atau persahabatan) sebagai bentuk ungkapan diri.	✓			

NO.	MATA PELAJARAN	URAIAN KOMPETENSI	Kemampuan			
			A	B	C	D
4	Matematika	<b>Pengetahuan</b>				
		• Menjelaskan makna bilangan cacah sampai dengan 99.		✓		
		• Menjelaskan bilangan sampai dua angka dan nilai tempat penyusun lambang bilangan.	✓			
		• Membandingkan dua bilangan sampai dua angka.	✓			
		• Menjelaskan dan melakukan penjumlahan dan pengurangan bilangan yang melibatkan bilangan cacah sampai dengan 99.	✓			
		• Mengenai pola bilangan yang berkaitan dengan benda/gambar/gerakan atau lainnya.	✓			
		• Mengenai bangun ruang dan bangun datar dengan menggunakan berbagai benda konkret.	✓			
		• Mengidentifikasi bangun datar yang dapat disusun membentuk pola pengubinan.	✓			
		• Mengenai dan menentukan panjang dan berat dengan satuan tidak baku menggunakan benda konkret/situasi konkret.	✓			
		• Membandingkan panjang berat, lamanya waktu, dan suhu menggunakan benda/situasi konkret.	✓			
		<b>Keterampilan</b>				
		• Menyajikan bilangan cacah sampai dengan 99.	✓			
		• Menuliskan lambang bilangan sampai dua angka.	✓			
		• Mengurutkan bilangan-bilangan sampai dua angka dari bilangan terkecil ke bilangan terbesar atau sebaliknya.	✓			
		• Menyelesaikan soal cerita yang berkaitan dengan penjumlahan dan pengurangan bilangan cacah sampai dengan 99.	✓			
		• Membuat pola bilangan benda/gambar/gerakan atau lainnya.	✓			
		• Mengelompokkan bangun ruang dan bangun datar berdasarkan sifatnya.	✓			
		• Menyusun bangun-bangun datar untuk membentuk pola pengubinan.	✓			
		• Melakukan pengukuran panjang dan berat dalam satuan tidak baku dengan menggunakan benda konkret/situasi konkret.	✓			
		• Mengurutkan benda/ kejadian / keadaan berdasarkan panjang, berat, lamanya waktu dan suhu	✓			
5	Seni Musik	<b>Pengetahuan</b>				
		• Memahami alat musik perkusi.	✓			
		• Memahami alat musik melodis.	✓			
		<b>Keterampilan</b>				
		• Mempraktikkan alat musik perkusi dengan not ritmis 1/2, 1/4 dan 1/8.	✓			
		• Mempraktikkan alat musik melodis dengan lagu Mary Had a Little Lamb.	✓			

NO.	MATA PELAJARAN	URAIAN KOMPETENSI	Kemampuan					
			A	B	C	D		
6	Seni Rupa dan Prakarya	<b>Pengetahuan</b>						
		• Menjelaskan gambar ekspresi terhadap unsur rupa di alam sekitar dengan tema lingkungan keluarga.	✓					
		• Menjelaskan karya tiga dimensi dari bahan buatan.	✓					
		• Menjelaskan karya dengan teknik cetak.	✓					
		• Menjelaskan karya dua dimensi dengan cara menggunting dan menempel.	✓					
		• Menjelaskan karya mainan dari bahan sekitar.	✓					
		<b>Keterampilan</b>						
		• Mengekspresikan diri melalui gambar ekspresi terhadap unsur rupa di alam sekitar dengan tema lingkungan keluarga.	✓					
		• Mengekspresikan diri melalui karya tiga dimensi dari bahan buatan.	✓					
		• Mengekspresikan karya dengan teknik cetak.		✓				
		• Mengekspresikan diri melalui karya dua dimensi dengan cara menggunting dan menempel.		✓				
		• Mengekspresikan diri melalui karya mainan dari bahan sekitar.	✓					
7	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	<b>Pengetahuan</b>						
		• Memahami posisi duduk saat membaca dan berjalan yang benar.	✓					
		• Memahami urutan gerakan senam lantai.			✓			
		• Memahami pola irama yan tepat saat melempar dan menangkap bola 3 tepukan dan suara mulut "Pam 3X" sambil berjalan.	✓					
		• Memahami bagian tubuh yang boleh dan tidak boleh disentuh orang lain.	✓					
		<b>Keterampilan</b>						
		• Melakukan posisi duduk dan berjalan yang benar.	✓					
		• Melakukan gerakan senam lantai dua kali rol depan.	✓					
		• Melakukan gerakan lempar tangkap bola bertepuk tangan 3 X dan bersuara "Pam 3 X" sambil berjalan	✓					
		• Menceritakan bagian tubuh yang boleh dan tidak boleh disentuh orang lain.	✓					
		8	Bahasa Inggris	<b>Pengetahua</b>				
				• Menentukan benda atau gambar sesuai dengan pernyataan yang didengar.	✓			
• Melakukan kegiatan sesuai dengan intruksi (1 instruksi dalam 1 waktu).	✓							
• Menjawab pertanyaan secara singkat.	✓							
• Menyebutkan nama benda dalam satu gambar.	✓							
9	Komputer	<b>Keterampilan</b>						
		• Mengetik teks sederhana dengan program <i>drawing for children</i> .	✓					
		• Menggambar suasana rumah dengan program <i>drawing for children</i> .	✓					
		• Mempraktikkan <i>drawing for children</i> untuk gambar, huruf, dan angka.	✓					
<b>Keterangan</b>								
A (Sangat Baik)		B (Baik)		C (Cukup)		D (Perlu Bimbingan)		
89<A≤100		79<B≤89		70<C<79		<70		

**D. EKSTRAKURIKULER**

No.	Kegiatan Ekstrakurikuler	Materi dan Pembiasaan Sikap	Nilai	Ketidakhadiran		
				Sakit	Izin	Tanpa Ket.
1	Clay	Membuat bentuk dasar dalam 3D (bola/lingkaran, garis, roplet, oval, bentuk telur), Mengenali bentuk dasar/mengamati bagian-bagian dari suatu karya 3D Jujur, Menghargai	Baik  Sangat Baik	3	-	-

**E. SARAN**

Alhamdulillah, Queena mampu memahami konsep matematika dengan sangat baik. Kosakata dan pengetahuan umum yang dimiliki Queena cukup bervariasi sehingga Queena mampu dengan baik mengembangkan cerita. Apresiasi untuk Queena pada semester II ini yang memperoleh nilai pengetahuan Seni Rupa dengan sempurna. Queena juga selalu hadir di sekolah paling awal. Pertahankan prestasimu! Di kelas II nanti, Queena harus lebih percaya diri atas kemampuan dan prestasi yang dimiliki.

**F. KEGIATAN VOLUNTEER DAN COMMUNITY SERVICE**

No.	Nama Kegiatan	Durasi (menit)
1	Pengumpulan uang amal	15
2	Tutor sebaya	15
3	Menyiapkan tempat salat	10
4	Mengantar teman ke UKS	10
5	Membantu kegiatan kelas	15
6	PAR	15
	Jumlah	80
	Akumulasi Waktu	170/960 menit

**G. KETIDAKHADIRAN**

Sakit	:	3	hari
Izin	:	-	hari
Tanpa Keterangan	:	-	hari

Keputusan:  
Berdasarkan pencapaian seluruh kompetensi, murid dinyatakan ~~Nilai/Tingkat~~ kelas II  
(\*) Coret yang tidak perlu

Orang Tua/Wali Murid

Jakarta, 18 Juni 2020

Guru Kelas



Sansan Sapi'i, S. Pd.

Mengetahui  
Kepala Sekolah



Devi Rossari, S. Pd.