

LAPORAN PERKEMBANGAN BELAJAR TENGAH SEMESTER 2 TAHUN PELAJARAN 2019/2020

Nama Siswa : Adzera Aurelialifah
Kelas : IV-A
NISN : 0101200208

A. Capaian Hasil Belajar

No.	Mata Pelajaran	KKM	Pengetahuan						Ketrampilan					
			1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	70	98	91	87	83	90		85	90	90	75	85	
2	PPKn.	70	80	92					80	78				
3	Bahasa Indonesia	70	91	86					96	98				
4	Matematika	70	70	70					70	50				
5	Ilmu Pengetahuan Alam	70	96	70					70	90				
6	Ilmu Pengetahuan Sosial	70	76	92					96	78				
7	Seni Musik	70	75	75					100	95				
8	Seni Rupa dan Prakarya	70	81	75					92	90				
9	PJOK	70	75	70					70	70				
10	Muatan Lokal													
	Bahasa Inggris	70	100	100	100	100	81	78						
	Alquran	70							75	99	80	88	98	90
	Komputer	70							90	92	100			

Ketidakhadiran		
1. Sakit	1	hari
2. Izin	-	hari
3. Tanpa Keterangan	-	hari

Keterangan:

KKM : Kriteria Ketuntasan Minimal

B. Uraian Capaian Hasil Belajar

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan	Keterampilan
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	1 Memahami makna Q.S. al-Fil dengan baik dan benar. 2 Memahami makna iman kepada malaikat dan rasul Allah. 3 Memahami makna perilaku amanah, gemar membaca, dan pantang menyerah dalam kehidupan sehari-hari. 4 Memahami makna ibadah salat. 5 Memahami kisah keteladanan Nabi Muhammad Saw. dan Wali Songo.	1 Menulis kalimat-kalimat dalam Q.S. al-Fil dengan benar. 2 Membuat karya tulis tentang iman kepada malaikat dan Rasul Allah. 3 Menceritakan perilaku amanah, gemar membaca, dan pantang menyerah dalam kehidupan sehari-hari. 4 Menceritakan makna dan pengalaman melaksanakan salat di rumah dan masjid lingkungan sekitar rumah. 5 Menceritakan kisah keteladanan Nabi Muhammad Saw. dan Wali Songo.
2	PPKn.	1 Menjelaskan manfaat keberagaman karakteristik individu dalam kehidupan sehari-hari. 2 Mengidentifikasi berbagai bentuk keberagaman suku bangsa, sosial, dan budaya di Indonesia yang terikat persatuan dan kesatuan.	1 Mengemukakan manfaat keberagaman karakteristik individu dalam kehidupan sehari-hari. 2 Menyajikan berbagai bentuk keberagaman suku bangsa, sosial, dan budaya di Indonesia yang terikat persatuan dan kesatuan.
3	Bahasa Indonesia	1 Menggali isi dan amanat puisi. 2 Menggali pengetahuan baru yang terdapat pada teks nontiksi.	1 Mendeklamasikan puisi dengan lafal, intonasi, dan ekspresi yang tepat. 2 Menyajikan teks nonfiksi ke dalam tulisan dengan bahasa sendiri.
4	Matematika	1 Menjelaskan dan melakukan penaksiran operasi hitung dari dua bilangan cacah maupun pecahan. 2 Menjelaskan dan melakukan pembulatan hasil pengukuran panjang dan berat ke satuan terdekat.	1 Menyelesaikan masalah penaksiran operasi hitung dari dua bilangan cacah maupun pecahan. 2 Menyelesaikan masalah pembulatan hasil pengukuran panjang dan berat ke satuan terdekat.
5	Ilmu Pengetahuan Alam	1 Membandingkan siklus hidup beberapa jenis makhluk hidup serta mengaitkan dengan upaya pelestariannya. 2 Mengidentifikasi macam-macam gaya antara lain gaya otot, gaya listrik, gaya magnet, gaya gravitasi, dan gaya gesek.	1 Membuat skema siklus hidup beberapa jenis makhluk yang ada di lingkungan sekitar. 2 Mendemonstrasikan manfaat gaya dalam kehidupan sehari-hari, misalnya gaya otot, gaya listrik, gaya magnet, gaya gravitasi, dan gaya gesek.
6	Ilmu Pengetahuan Sosial	1 Mengidentifikasi karakteristik ruang dan pemanfaatan sumber daya alam. 2 Mengidentifikasi keragaman sosial, ekonomi, budaya, etnis, dan agama lima suku di Indonesia (Minang, Dayak, Toraja, Ambon, dan Asmat)	1 Menyajikan hasil identifikasi karakteristik ruang dan pemanfaatan sumber daya alam. 2 Menyajikan hasil identifikasi mengenai keragaman sosial, ekonomi, budaya, etnis dan agama lima suku di Indonesia (Minang, Dayak, Toraja, Ambon, dan Asmat).
7	Seni Musik	1 Mengetahui notasi nada tinggi. 2 Mengetahui notasi nada rendah.	1 Memainkan lagu nada tinggi dengan pianika. 2 Menyanyikan lagu dengan nada rendah.
8	Seni Rupa dan Prakarya	1 Menjelaskan gambar dekoratif dengan tema motif hias budaya nusantara. 2 Menjelaskan karya tiga dimensi dengan bahan sabun.	1 Mengekspresikan diri melalui gambar dekoratif dengan tema motif hias budaya nusantara. 2 Membentuk karya tiga dimensi dengan bahan sabun.
9	PJOK	1 Memahami jenis cidera dan cara penanggulangannya. 2 Memahami permainan sepak bola.	1 Melakukan cara penanggulangan jenis cidera. 2 Melakukan permainan sepak bola.
10	Muatan Lokal Bahasa Inggris	1 Menentukan jawaban berdasarkan pertanyaan/ Pernyataan yang diberikan. 2 Mengungkapkan informasi sangat sederhana mengenai situasi yang diberikan 3 Melakukan percakapan 4 Membaca nyaring suatu wacana (91-100 kata) dengan ucapan, tekanan, dan intonasi secara tepat. 5 Menjawab pertanyaan bacaan dengan lengkap 6 Menulis kalimat dengan bantuan gambar dan kata kunci.	
	Alquran		

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan	Keterampilan
			<ol style="list-style-type: none"> 1 PH01/Membaca bacaan ikhfa (huruf ta, tsa, jim, dal, dzal, zay, sin, dan syin) sesuai bunyi huruf dan tanda baca dengan benar dan lancar. 2 PH01/Membaca bacaan ikhfa (huruf ta, tsa, jim, dal, dzal, zay, sin, dan syin) sesuai bunyi huruf dan tanda baca dengan benar dan lancar. 3 PH01/Membaca bacaan ikhfa (huruf ta, tsa, jim, dal, dzal, zay, sin, dan syin) sesuai bunyi huruf dan tanda baca dengan benar dan lancar. 4 PH02/Membaca bacaan ikhfa (huruf sad, dad, tha, zha, fa, qaf, dan kaf) sesuai bunyi huruf dan tanda baca dengan benar dan lancar. 5 PH02/Membaca bacaan ikhfa (huruf sad, dad, tha, zha, fa, qaf, dan kaf) sesuai bunyi huruf dan tanda baca dengan benar dan lancar. 6 PH02/Membaca bacaan ikhfa (huruf sad, dad, tha, zha, fa, qaf, dan kaf) sesuai bunyi huruf dan tanda baca dengan benar dan lancar.
	Komputer		<ol style="list-style-type: none"> 1 Membuat kartu ucapan menggunakan aplikasi Photoscape. 2 Membuat poster dengan menggunakan Microsoft Word dan Photoscape. 3 Menggerakkan simulasi robot menggunakan perangkat lunak simulasi pemrograman robot (Robomind).

Jakarta, 12 Maret 2020
Wali Kelas,

ttd

Eka Rachmawati, S. Si.