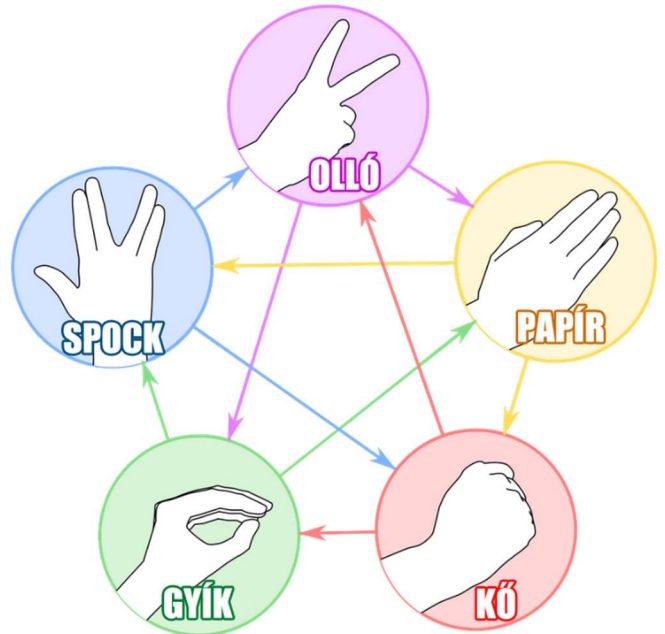


## 9AB I. beadandó „projektfeladat”

Írjatok egy programot, ami megvalósítja a „Kő-papír-olló-gyík-Spock” nevű játékot, például a következő módon:

- A játékosnak van lehetősége valamilyen módon megadni az inputot – azaz ki tudja választani, hogy mit „mutat” az adott körben.
- A számítógép választ egyet a lehetőségek közül véletlenszerűen, melyet az adott körben használ a játékoskal szemben.
- A program kiértékeli az eredményt az alábbi linken és ábrán található játékszabályok alapján – vagy döntetlen az eredmény, vagy a gép, vagy a játékos szerez egy pontot.
- Ez a folyamat addig ismétlődik, amíg a számítógép és a játékos közti pontkülönbség el nem éri a hármat.
- Ezt követően kiírja a végeredményt.



A játékszabályok az ábráról leolvashatók, de a leíratot ezen a linken is megtaláljátok: <https://agymenok.com/ko-papir-ollo-gyik-spock-jatekszabaly/>

A feladaton saját belátásotok szerinti felosztásban, 2-3 fős csoportokban dolgozhattok.

**Nem kell feltétlenül python programozási nyelven, vagy Visual Studio Code-ban, terminalon dolgoznotok!** Ha van kedvetek kísérletezni, utánajárni dolgoknak, bármilyen platformon, programozási nyelven dolgozhattok. (pl lehet egy webalkalmazás, amiben a megfelelő képekre kattintva adom meg az inputot, vagy egy C#-ban írt grafikus asztali vagy mobilalkalmazás) – de természetesen a tanult módszerekkel, terminalon megvalósítva is elfogadható a munkátok, a lényeg hogy együtt dolgozzatok, és legyen sikerélményetek!

A konkrét megvalósítás a fent leírtaktól eltérhet, a lényeg, hogy valamilyen formában a „kő-papír-olló-gyík-Spock” játékot lehessen játszani vele a számítógép, vagy akár másik játékos ellen! Próbáljátok valami egyedi mechanikát belevinni a programba – lepjétek meg!

Beadás módja:

A kész alkalmazás forráskódját (és ha nem terminalon dolgoztál, akkor annak futtatható állományát) tartalmazó mappát zippeled be, és csatolmányként küldjétek el erre az e-mail címre:

[juhaszz@verebelyszki.hu](mailto:juhaszz@verebelyszki.hu)

Az e-mail tárgya legyen „9AB beadandó”, az e-mail szövege tartalmazza azon **diákoknak nevét és osztályát**, akik a programon dolgoztak!

**Határidő: 2022. december 5.**