



ТЕМА:
ИГРОВОЙ
ЛАУНЧЕР

ЛОГОТИП

- ЛОГОТИП РАЗРАБОТАН В МИНИМАЛИСТИЧНОМ СТИЛЕ, ЧТОБЫ ПЕРЕДАТЬ СОВРЕМЕННОСТЬ И ПРОСТОТУ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ЛАУНЧЕРА. ОСНОВНОЙ АКЦЕНТ СДЕЛАН НА УНИВЕРСАЛЬНОСТИ И ТЕХНОЛОГИЧНОСТИ.
- ЛОГОТИП ОТРАЖАЕТ СУТЬ ПРОДУКТА — УДОБНЫЙ И СОВРЕМЕННЫЙ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ПРИЛОЖЕНИЯМИ.



ПРИЛОЖЕНИЕ

- **1. Что это:**
ПРИЛОЖЕНИЕ — ЭТО УНИВЕРСАЛЬНЫЙ ЛАУНЧЕР для УПРАВЛЕНИЯ ИГРАМИ и ПРОГРАММАМИ. Оно ОБЪЕДИНЯЕТ ВСЕ ВАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ в ОДНОМ МЕСТЕ, ДЕЛАЯ ИХ ЗАПУСК БЫСТРЫМ и УДОБНЫМ.
- **2. Основные функции:**
ЗАПУСК ИГР и ПРОГРАММ: Поддержка популярных ИГР, ТАКИХ КАК "ЗМЕЙКА" и "SUPER MARIO BROS."
КАБИНЕТ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ: Личная СТАТИСТИКА, ДОСТИЖЕНИЯ и НАСТРОЙКИ.
НОВОСТИ и СООБЩЕСТВО: АКТУАЛЬНЫЕ ОБНОВЛЕНИЯ и ВОЗМОЖНОСТЬ ОБЩЕНИЯ с ДРУГИМИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ.
- **3. Преимущества:**
МИНИМАЛИСТИЧНЫЙ ИНТЕРФЕЙС: ПРОСТОТА и УДОБСТВО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ.
КРОССПЛАТФОРМЕННОСТЬ: РАБОТАЕТ НА РАЗНЫХ УСТРОЙСТВАХ.
ГИБКОСТЬ: ВОЗМОЖНОСТЬ ДОБАВЛЕНИЯ НОВЫХ ИГР и ПРИЛОЖЕНИЙ.
- **4. Для кого:**
Для ВСЕХ, КТО ЦЕНИТ УДОБСТВО, СКОРОСТЬ и СОВРЕМЕННЫЙ ДИЗАЙН.

РАЗРАБОТКА

- **1. ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ:**

- **ИДЕЯ:** СОЗДАНИЕ УНИВЕРСАЛЬНОГО ЛАУНЧЕРА ДЛЯ УДОБНОГО ЗАПУСКА ИГР И ПРИЛОЖЕНИЙ.

- **ПРОЕКТИРОВАНИЕ:** РАЗРАБОТКА МИНИМАЛИСТИЧНОГО ИНТЕРФЕЙСА И ФУНКЦИОНАЛА.

- **РЕАЛИЗАЦИЯ:** ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СОВРЕМЕННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ (FLET, SQLITE, PYTHON).

- **ТЕСТИРОВАНИЕ:** ПРОВЕРКА РАБОТЫ ВСЕХ ФУНКЦИЙ И УСТРАНЕНИЕ ОШИБОК.

```
main.py > main > toggle_theme
1 import flet as ft
2 import sqlite3
3 import subprocess
4 import sys
5
6 def main(page: ft.Page):
7     page.title = "Startify"
8     page.theme_mode = 'dark'
9     page.vertical_alignment = ft.MainAxisAlignment.CENTER
10    page.window_width = 400
11    page.window_height = 500
12    page.window_icon = "danil2.ico"
13
14    is_authenticated = False
15
16    logo_with_name = ft.Image(src="danil1.png", width=200, height=100) # Настройте размер под ваш логотип
17
18    icon1 = ft.Image(src="danil2.ico", width=50, height=50) # Настройте размер под вашу иконку
19
20    def toggle_theme(e):
21        if page.theme_mode == 'dark':
22            page.theme_mode = 'light'
23            theme_button.text = "Темная тема"
24            snack_bar_message("Сменена на светлую тему!")
25        else:
26            page.theme_mode = 'dark'
27            theme_button.text = "Светлая тема"
28            snack_bar_message("Сменена на темную тему!")
29        page.update()
30
31    theme_button = ft.ElevatedButton(text="Светлая тема", on_click=toggle_theme)
32
33    page.navigation_bar = ft.NavigationBar(
34        destinations=[
35            ft.NavigationBarDestination(icon=ft.Icons.VERIFIED_USER, label='Регистрация'),
36            ft.NavigationBarDestination(icon=ft.Icons.VERIFIED_USER_OUTLINED, label='Авторизация'),
37        ],
38        on_change=lambda e: navigate(e)
39    )
40
41    page.add(page.navigation_bar)
```


РАЗРАБОТКА

- **2. ТЕХНОЛОГИИ:**
- **ФЛЕТ:** Для создания ИНТЕРФЕЙСА.
- **SQLite:** Для хранения ДАННЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ.
- **PYTHON:** Основной язык РАЗРАБОТКИ.

```
page.navigation_bar = ft.NavigationBar(  
    destinations=[  
        ft.NavigationBarDestination(icon=ft.Icons.VERIFIED_USER, label='Регистрация'),  
        ft.NavigationBarDestination(icon=ft.Icons.VERIFIED_USER_OUTLINED, label='Авторизация'),  
    ],  
    on_change=lambda e: navigate(e)  
)  
  
page.add(page.navigation_bar)  
  
def auth_user(e):  
    nonlocal is_authenticated  
    db = sqlite3.connect('tasks.db')  
    cur = db.cursor()  
    cur.execute(f"SELECT * FROM users WHERE login = '{user_login.value}' AND pass = '{user_pass.value}'")  
    if cur.fetchone() is not None:  
        is_authenticated = True  
        user_login.value = ''  
        user_pass.value = ''  
        btn_auth.text = 'Авторизовано'  
  
    page.window_width = 600  
    page.window_height = 600  
  
    # Обновляем NavigationBar после авторизации  
    page.navigation_bar.destinations = [  
        ft.NavigationBarDestination(  
            icon=ft.Icons.BOOK,  
            label='Кабинет',  
            selected_icon=ft.Icons.BOOKMARK,  
        ),  
        ft.NavigationBarDestination(icon=ft.Icons.GAMES, label='Игры'),  
        ft.NavigationBarDestination(icon=ft.Icons.SETTINGS, label='Настройки'),  
        ft.NavigationBarDestination(icon=ft.Icons.NEWSPAPER, label='Новости'),  
        ft.NavigationBarDestination(icon=ft.Icons.STAR, label='Достижения'),  
        ft.NavigationBarDestination(icon=ft.Icons.PEOPLE, label='Сообщество'),  
    ]
```

РАЗРАБОТКА

- 3. РЕЗУЛЬТАТ:
ПРИЛОЖЕНИЕ ГОТОВО К
ИСПОЛЬЗОВАНИЮ, С
ПОДДЕРЖКОЙ БАЗОВЫХ
ФУНКЦИЙ И ВОЗМОЖНОСТЬЮ
РАСШИРЕНИЯ.

```
]
page.navigation_bar.selected_index = 0 # Выбираем кабинет
page.update()

snack_bar_message("Успешная авторизация!")

# Переход в кабинет
show_cabinet() # Отображаем кабинет

else:
    snack_bar_message("Неверно введенные данные!")

db.commit()
db.close()
page.update()

def register(e):
    db = sqlite3.connect('tasks.db')
    cur = db.cursor()
    cur.execute("""CREATE TABLE IF NOT EXISTS users (
        id INTEGER PRIMARY KEY,
        login TEXT,
        pass TEXT
    )""")
    cur.execute(f"INSERT INTO users VALUES(NULL, '{user_login.value}', '{user_pass.value}')")

    db.commit()
    db.close()
```


ЛИТЕРАТУРА

- **1. DRIBBBLE**
- DRIBBBLE — ЭТО ПЛАТФОРМА ДЛЯ ДИЗАЙНЕРОВ, ГДЕ МОЖНО НАЙТИ ТЫСЯЧИ ПРИМЕРОВ СОВРЕМЕННЫХ ИНТЕРФЕЙСОВ, ВКЛЮЧАЯ ЛАУНЧЕРЫ, ПАНЕЛИ УПРАВЛЕНИЯ И ИГРОВЫЕ ПЛАТФОРМЫ.
- **САЙТ:** [HTTPS://DRIBBBLE.COM](https://dribbble.com)

SQL БАЗА

- SQL БАЗА БЫЛА ПОДКЛЮЧЕНА ДЛЯ СОЗДАНИЯ РЕГИСТРАЦИИ И АВТОРИЗАЦИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ В ЛАУНЧЕРЕ
- САЙТ:
[HTTPS://WWW.W3SCHOOLS.COM/SQL/SQL_REF_KEYWORDS.ASP](https://www.w3schools.com/sql/sql_ref_keywords.asp)

ИДЕИ ДЛЯ ДОБАВЛЕНИЯ

- **ИНТЕГРАЦИЯ С ОБЛАЧНЫМИ СЕРВИСАМИ:**
 - ВОЗМОЖНОСТЬ синхронизации данных и сохранения прогресса игр через облако (например, Google Drive или Dropbox).
- **КАСТОМИЗАЦИЯ ИНТЕРФЕЙСА:**
 - ПОЛЬЗОВАТЕЛИ смогут менять темы, цвета и шрифты под свои предпочтения.
- **РЕЙТИНГ И ДОСТИЖЕНИЯ:**
 - ДОБАВИТЬ систему рейтинга игроков и достижений для повышения вовлеченности.
- **УВЕДОМЛЕНИЯ:**
 - НАПОМИНАНИЯ о новых играх, обновлениях или событиях в сообществе.
- **МУЛЬТИПЛАТФОРМЕННОСТЬ:**
 - ПОДДЕРЖКА не только ПК, но и мобильных устройств (iOS, Android).

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

- Мой лаунчер — это современное и удобное решение для управления играми и приложениями. С минималистичным дизайном, интуитивным интерфейсом и поддержкой популярных игр, он станет вашим надежным помощником.
- Я стремимся к простоте, скорости и качеству, чтобы сделать ваш опыт максимально комфортным. Приложение готово к использованию, и мы планируем его дальнейшее развитие с учетом ваших пожеланий.