

Zaujímavé zdroje:

github.com/etakerim/HackermanGang

testovac.ksp.sk

python.input.sk

natureofcode.com/book/

deeplearningbook.org

Úlohy**1. Opakovanie cyklov**

Hviezdičky vypíšete do tvaru dvoch vzájomne otočených pyramíd. V rámci opakovania skúste skladať prvky postupne. Najskôr len vypíšete podľa čísla zo vstupu - n hviezd, jednu na riadok. Potom vytvorte hornú pyramídu, jej výška je zadaná zo vstupu a neskôr pripojte dolnú.

n = 3

```

*
***
*****
*****
***
*
```

A nakoniec vytvorte duté jadro pyramídy takto:

```

      *
    * *
  *   *
 *   *
 *   *
  * *
    *
```

2. Mriežka slov

a) Zo vstupu načítajte veľkosť štvorcovej mriežky a potom reťazec, ktorý sa má vypísať do mriežky. Pozri na príklade:

a: 4

slovo: ano

```

ano ano ano ano
ano ano ano ano
ano ano ano ano
ano ano ano ano
```

b) Keď to zvládnete zakomponujte znak zo vstupu do diagonál (V akom riadku som taký stĺpec bude zmenený). Zopakujte znak na dĺžku zadaného slova.

a: 4

slovo: ano

výplň: #

```

### ano ano ###
ano ### ano
ano ### ano
### ano ano ###
```

c) Pohrajte sa s inými kreatívnymi obmenami napr. zarámovaním:

###

ano ano

ano ano

###