Inteligentné osvetlenie stola

Priebežná správa o projekte

Bc. Miroslav Hájek

Špecifikácia požiadaviek na systém

- Na báze mikrokontroléra ESP32.
- MCU ovladá intenzitu a farbu RGB stmavovateľného LED pásu.
- Svietidlo sa zopína iba pod nastavenou úrovňou osvetlenia.
- Samočinne sa aktivuje v prípade pohybu v miestnosti.
- Android aplikácia nastaví cez Bluetooth:
 - Stav zopnutia svetla
 - Farebná teplota
 - Prahovú úroveň vonkajšieho osvetlenia

Hardvér – Riadený systém

Cena prototypu: cca 53 €



ESP-32 Lolin D32









Návrh - bloková schéma

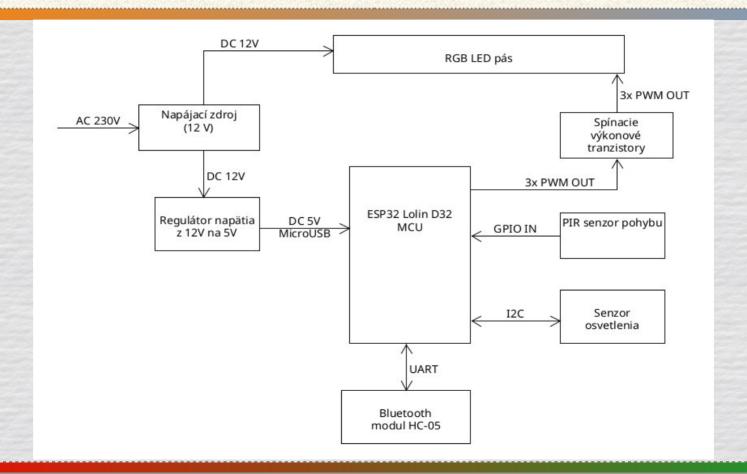
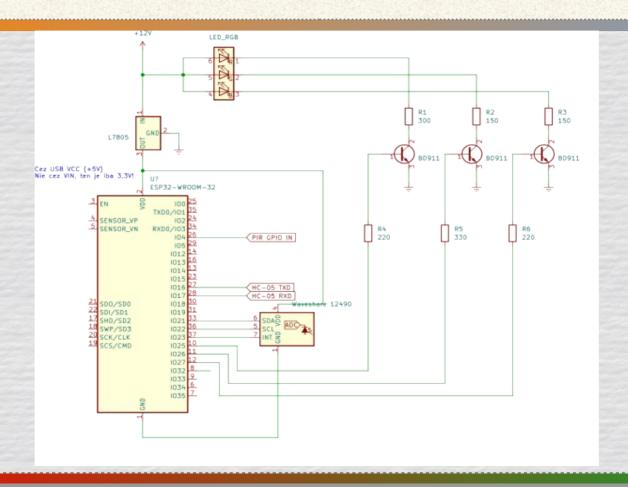


Schéma zapojenia obvodu



Hardvérové súčiastky a moduly

MCU, Senzory, Akčné členy:

- ESP32 Lolin D32 [€ 7,58]
- HC-05 Bluetooth modul [€ 3,5]
- WS-17146 TSL25911 Light Sensor [€ 4,79]
- PIR-SB312 MINI DIGITAL PIR SENSOR 10x8mm [€ 4,02]
- RGB LED pásik 14,4W/m 12V bez krytia IP20 1m [€6,20]

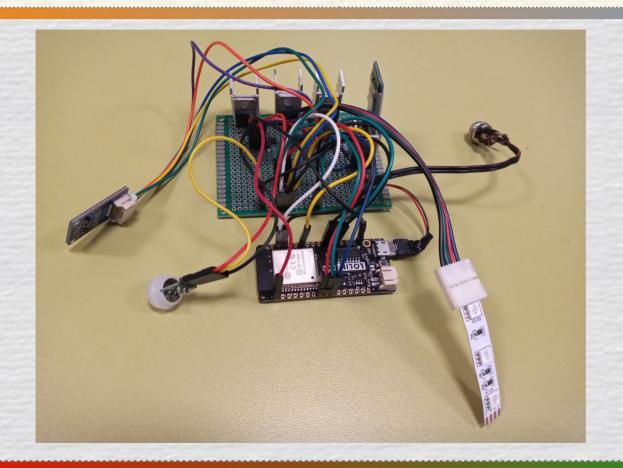
Elektrické súčiastky

- L7805CV Lineárny regulátor napätia 12V na 5V [0,40€] + DO3A chladič [€ 0,19]
- NPN Tranzistor BD711 [€ 0,59] (3x + 3x DO1 chladič [€ 0,26])
- Rezistory [2x 220 Ohm, 1x 330 Ohm]
- LED zdroj (trafo) 12V 30W IP67 [€ 10,95]

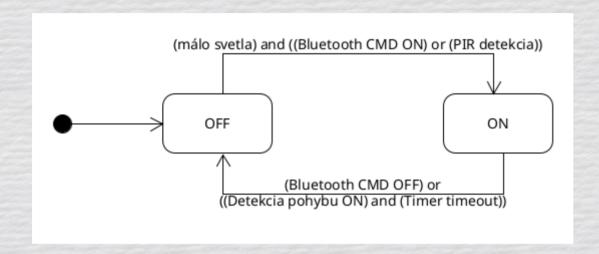
Mechanické súčiastky a prepoje

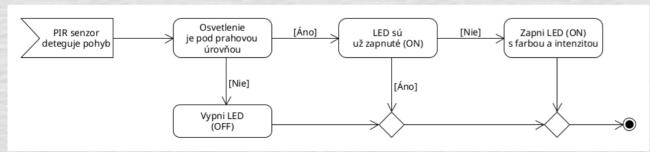
- Univerzálny plošný spoj [€0,50]
- Nástenný profil N3 biely +
 Opálový kryt 1m [€ 4,96]
- Koncovka profilu N3 bílá [€0,41]
- Flexo šnúra 3m [€ 3,68]
- Konektory: RGB LED pásik [€
 0,45], Micro USB-B [€0,50], DC
 konektor a zásuvka [€1,2]
- Vypínač mezišnúrový [€ 0,41]

Fyzické zapojenie na plošnom spoji



Spínanie svietidla





Farba a jas svietidla:

- 1. Kelvin ← Temperature
- 2. Kelvin →RGB (podľa regresného modelu)
- 3. RGB → HSV
- 4. V ← brightness
- 5. HSV→ RGB
- 6. PWM driver 8-bit OUT

Firmvér

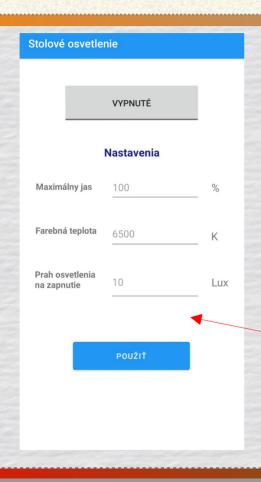
SESPRESSIF ESP-IDF SDK v5.0

```
bool movement;
void app_main(void)
                                                                        uint8_t brightness;
    SemaphoreHandle_t light_mutex = xSemaphoreCreateMutex();
                                                                        uint16_t temperature;
    timer_setup(&timer, PIR_TIMEOUT_S, timer_on_alarm);
                                                                        uint16_t threshold;
    pir_sensor_config(switch_isr_handler);
    led config():
                                                                    } Light;
    i2c_config(); // Nedokončené
    light_sensor_config();
    nvs_config();
    bluetooth_config();
    xTaskCreate(light_switch_task, "detect_movement", 2048, (void *)true, 1, &gpio_task);
    xTaskCreate(light_switch_task, "timeout_light", 2048, (void *)false, 1, &timer_task);
    xTaskCreate(receive_commands_task, "receive_commands", 4096, NULL, 10, NULL);
   while (1) { vTaskDelay(1000 / portTICK_PERIOD_MS); }
```

typedef struct {

bool status;

Obrazovka Android aplikácie



Pridať tlačidlo na zapnutie a vypnutie detekcie

Bluetooth príkazy

- SWITCH
- DETECT
- LUX [0 10000]
- KELVIN [1000 40000]
- LEVEL [0 100]
- REQ

Testované cez ArduTooth Bluetooth terminál

Plán práce na dokončenie projektu

- Debugovať I2C driver light senzora
- Android appka
 - Pridať tlačidlo na sledovanie pohybu
 - Zobraziť aktuálne nastavenie svetla (+ uložiť do NVS na MCU)
 - Poslať príkazy cez Bluetooth na ovládanie svetla
- Dokumentácia