## Nesne Tabanlı Programlama Hafta 04 Ödev

- 1. C# dilinde kalıtım farklı türlerde uygulanabilmektedir. Ancak <u>Multiple</u> <u>inheritance</u> tipinde kalıtım desteği C# yoktur.
  - 2. Bir sınıftan kalıtım ile devir alma işlemi için \_: operatörü kullanılmaktadır.
  - 3. Bir üyenin alt sınıflarda geçersiz kılınabilmesini sağlamak üzere **virtual** anahtar kelimesi kullanılır.
  - 4. Bir üyenin alt sınıflarda geçersiz kılınmasını engellemek üzere **sealed** anahtar kelimesi kullanılır.
  - 5. Bir üyenin geçersiz kılınmasını sağlamak üzere **override** anahtar sözcüğü kullanılır.
  - 6. **static** metotlar ve **fileds** üyeleri **virtual** anahtar kelimesi ile
  - 7. deklare edilemezler.
  - 8. Bir sınıftan devir alınarak tanımlanmış olan sınıf; bir başka sınıf tarafından devir alınıyor ise <u>Multi-Level</u> kalıtım türünün uygulandığı söylenebilir.
  - 9. Temel sınıfta yer alan bir metot; devir alınan sınıfta gizlenmek isteniyor ise **new** anahtar kelimesi kullanılmalıdır.
  - 10. Türetilmiş bir sınıfta temel sınıfta yer alan bir metot çağrılacak ise <u>base</u> anahtar kelimesi kullanılmalıdır.
  - 11. Türetilmiş bir sınıftan temel sınıfın yapılandırıcı metoduna parametre geçilecek ise hangi **base** anahtar kelimesi kullanılmalıdır.
  - 12. **static** sınıflardan **new** anahtar sözcüğü ile nesne üretmek mümkün değildir.
  - 13. Gövdesi olmayan ve bir sınıf içerisine yazılan metotlar **abstract** metot olmalıdır.
  - 14. Temel sınıfta **abstract** olarak tanımlanmış olan bir metot; mutlaka deviralınan sınıfta geçersiz kılınmalıdır.
  - 15. Bir sınıfın kalıtım ile devir alınmasını engellemek için **sealed** anahtarkelimesi kullanılır.
  - 16. Sınıf içinde yapılandırıcı metotlar arasında parametre geçişi sağlanacak ise **this** anahtar sözcüğü kullanılmalıdır.