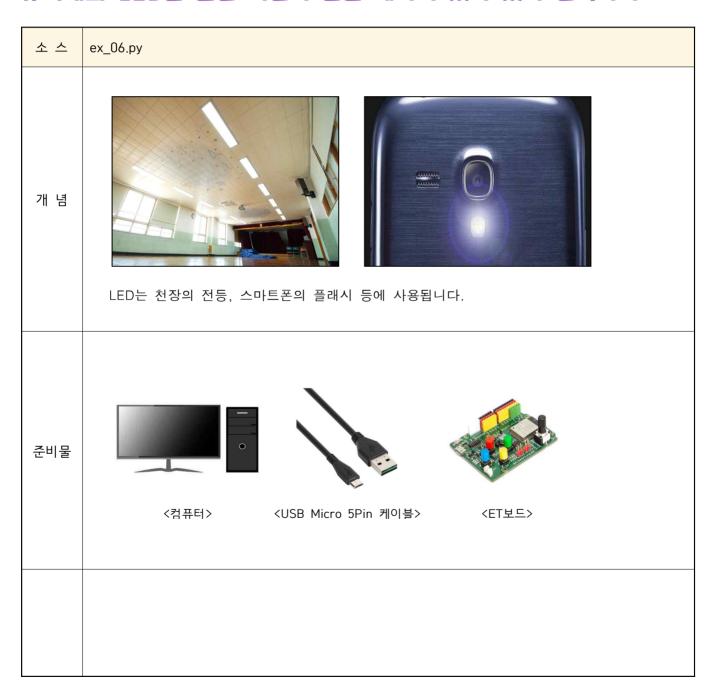
### 파이썬 코딩

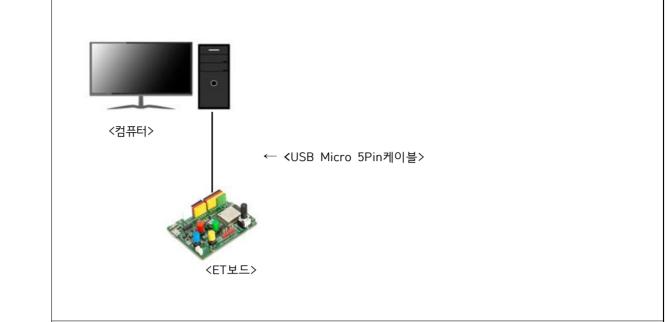
# 이티보드 맛보기

## 02. 버튼

#### 학습내용

## 1. 4개의 LED를 빨간 버튼이 눌릴 때까지 껐다 켰다 반복하기





회 로 구 성



① 컴퓨터 본체의 USB포트에 케이블을 연결합니다.



② 다른 한쪽 케이블을 ET보드에 연결합니다.

# import

소 스 from ETboard.lib.pin\_define import\*

코 드 from machine import Pin import time

```
# global definition
count =0
                       # 4개의 LED를 빨간 버튼이 눌릴때까지 껏다 켰다 반복 하기
                        위한 변수
# setup
PinD2 = Pin(D2, Pin.OUT) # D2를 LED 출력모드 설정하기
PinD3 = Pin(D3, Pin.OUT) # D3를 LED 출력모드 설정하기
PinD4 = Pin(D4, Pin.OUT) # D4를 LED 출력모드 설정하기
PinD5 = Pin(D5, Pin.OUT) # D5를 LED 출력모드 설정하기
PinD6 = Pin(D6, Pin.IN) # D6을 버튼 입력모드 설정하기
# main loop
while count <1:
   time.sleep(1)
                      # 1초 기다리기
   PinD2.value(HIGH)
                      # 빨강 LED 켜기
   PinD3.value(HIGH)
                      # 파란 LED 켜기
   PinD4.value(HIGH)
                      # 초록 LED 켜기
   PinD5.value(HIGH)
                      # 노랑 LED 켜기
                      # 1초 기다리기
   time.sleep(1)
   PinD2.value(LOW)
                      # 빨강 LED 끄기
   PinD3.value(LOW)
                      # 파랑 LED 끄기
   PinD4.value(LOW)
                      # 초록 LED 끄기
   PinD5.value(LOW) # 노랑 LED 끄기
   if PinD6, value() ==0:
      count =1
```

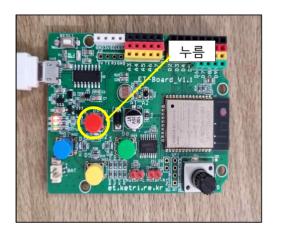
동 작 과 정



① 모든 LED가 켜집니다.



② 1초 뒤 모든 LED가 꺼집니다. 이를 반복합니다.



③ 빨간색 버튼을 눌러줍니다.



④ LED가 켜지지 않습니다.

#### ① 회로

○ LED에 대한 참고 링크 :

참 고 사 항 https://www.rohm.co.kr/electronics-basics/led/led\_what1

○ LED를 사용한 곳에 대한 링크 :

https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=mastorled&logNo=1401 11085996

#### ② 소스코드

○ pinMode에 대한 참고 링크:

https://www.arduino.cc/reference/ko/language/functions/digital-io/pinmode/
http://www.iamamaker.kr/ko/tutorials/%EC%95%84%EB%91%90%EC%9D%B4%EB%85%B8-%E
B%A0%88%ED%8D%BC%EB%9F%B0%EC%8A%A4-pinmode-%ED%95%A8%EC%88%98/

○ digitalWrite에 대한 참고링크 :

https://www.arduino.cc/reference/ko/language/functions/digital-io/digitalwrite/https://m.blog.naver.com/jihko/221978101066

○ delay에 대한 참고 링크 :

https://www.arduino.cc/reference/ko/language/functions/time/delay/