

项目名 DeGameTropicalIsLand

游戏开发资源去中心化交易平台

初步想法

建立一个游戏开发资源交易平台，让游戏开发者可以上架自己的创意想法，游戏资源，如动画，角色，地图，demo展示等。买家浏览上架的游戏资源，并可用积分投票，如果游戏最终上线，买家可以获得积分奖励和游戏优惠。积分作为结算的依据，然后根据盈利比。

想法细则列表

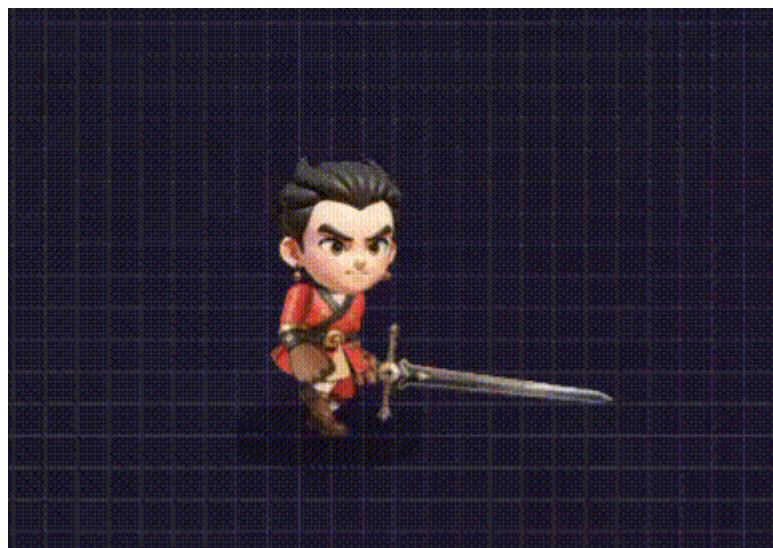
- 作者模块：上架创意想法，游戏资源，如动画，角色，地图，demo展示等。
- 用户模块：买家浏览上架的游戏资源，并可用积分投票，如果游戏最终上线，买家可以获得积分奖励和游戏优惠。
- 积分模块：积分作为结算的依据，然后根据盈利比列进行发放。作者可发行自己的积分币，用来将来给读者粉丝福利之用。

角色设定

- 独立作者
- 团队组织
- 用户
- 管理员

游戏资源参考

创作者可以提交自己的demo展示



创作者提交角色动画创意的资源方式



player3.json



player3.png

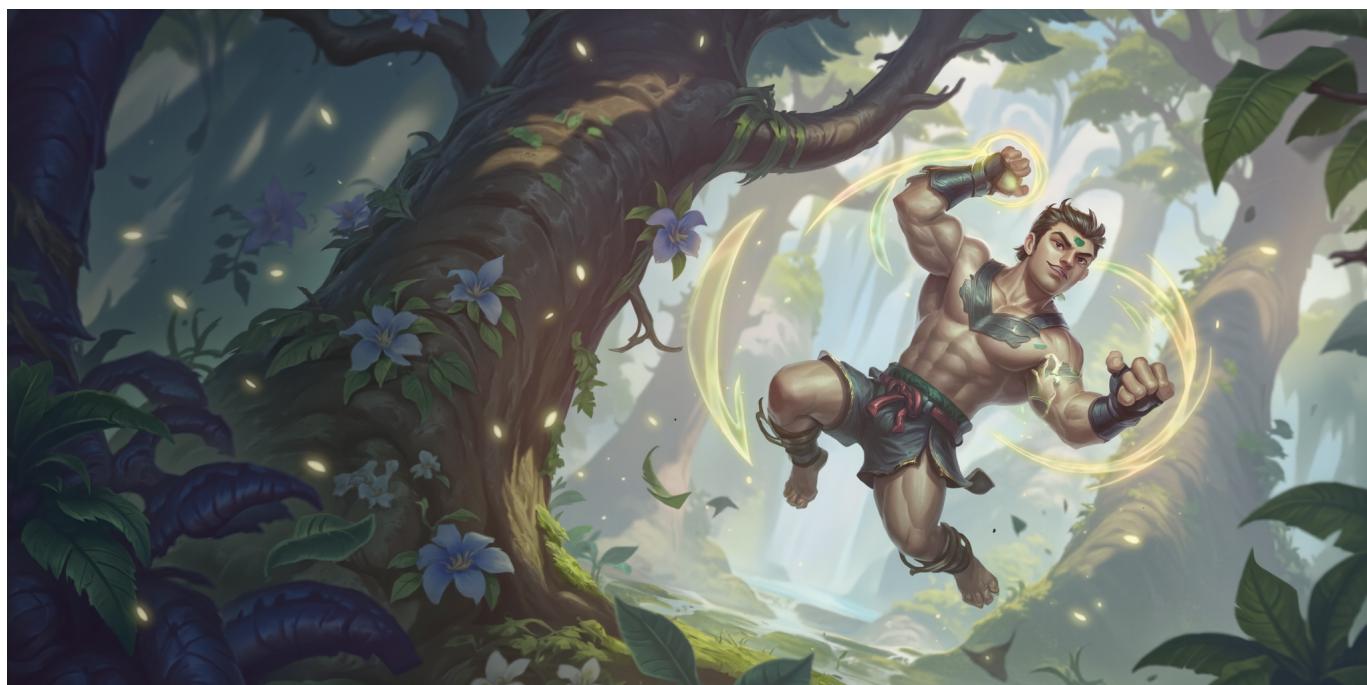
效果图



创作者可以提交自己的封面



上架一些自己生成后觉得不错但自己用不到的图



Todo List

待办事项列表。完成的项目可以在前面的方括号内打钩。

1. 立项

- 完成项目一的初步规划
 - 定义项目目标
 - 制定时间表
 - 分配任务