

项目名 创意心集(暂定)

备用方案：创意灵感库、创意灵感交易平台、创意灵感社区、创意灵感商店 创意空间 创意畅想 创意梦想 创意乐园 创意思维 未来之梦 创意大拿 造梦空间

创意去中心化交易平台 v0.21 版本

初步想法



建立一个创意发布交易平台，让应用开发者、游戏开发者、团队可以上架自己的创意想法、游戏资源。如一个想法、角色动画、UI、场景、图标、demo展示等。用户人群浏览上架的各种想法和资源，并可用积分投票转换成「观众期待值」，如果想法、应用、游戏最终上线，用户人群凭借早期投票凭证可以获得积分奖励和优惠，并有机会获得长期盈利收益。

目前AI技术的发展

- 人工智能在游戏开发中的应用越来越广泛，例如AI可以生成游戏角色、场景和动画等。
- AI vibe coding 技术可以帮助开发者快速原型和成品的制作，提高开发效率。
- 目前最关键的是AI已经解决了游戏精灵 图片一致性问题，可以生成流畅的连续帧动画。

模块列表

- 作者模块: 上架创意想法，游戏资源，如动画，角色，地图，demo展示。
- 用户模块: 浏览、投票、购买、出售游戏资源。

- 积分模块: 积分作为结算的依据，然后根据盈利比例进行发放。作者可发行自己的积分币，用来给读者粉丝福利换取「观众期待值」。

盈利模式

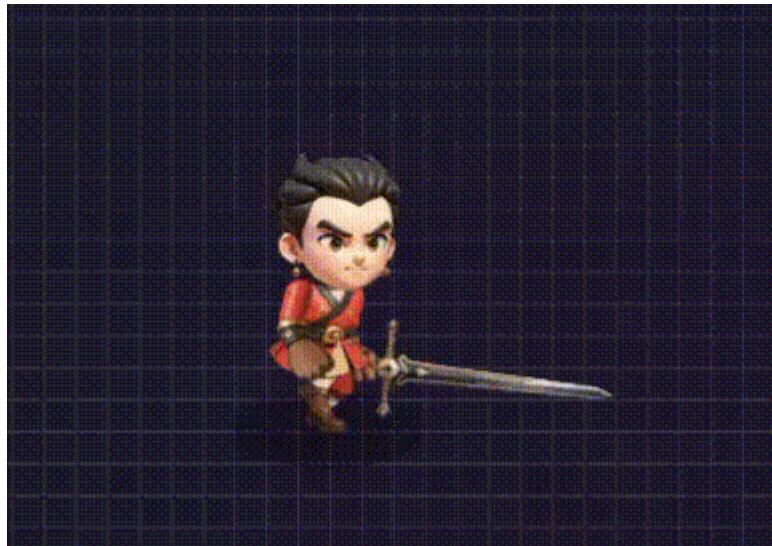
- 用户可以将资产在Bucket、Scallop、Navi等存入/取出/借贷等行为，获得 **DGTI** 积分。
- 用户浏览上架的游戏资源，并可用积分投票换成「观众期待值」，如果游戏最终上线运营且盈利，用户可以获得相应的积分奖励和游戏优惠。

角色设定

- 应用开发者、独立游戏开发者、小说作者、漫画家等创意人士。
- 团队组织
- 用户
- 管理员

游戏资源参考

创作者可以提交自己的demo展示



创作者提交角色动画创意的资源方式



player3.json



player3.png

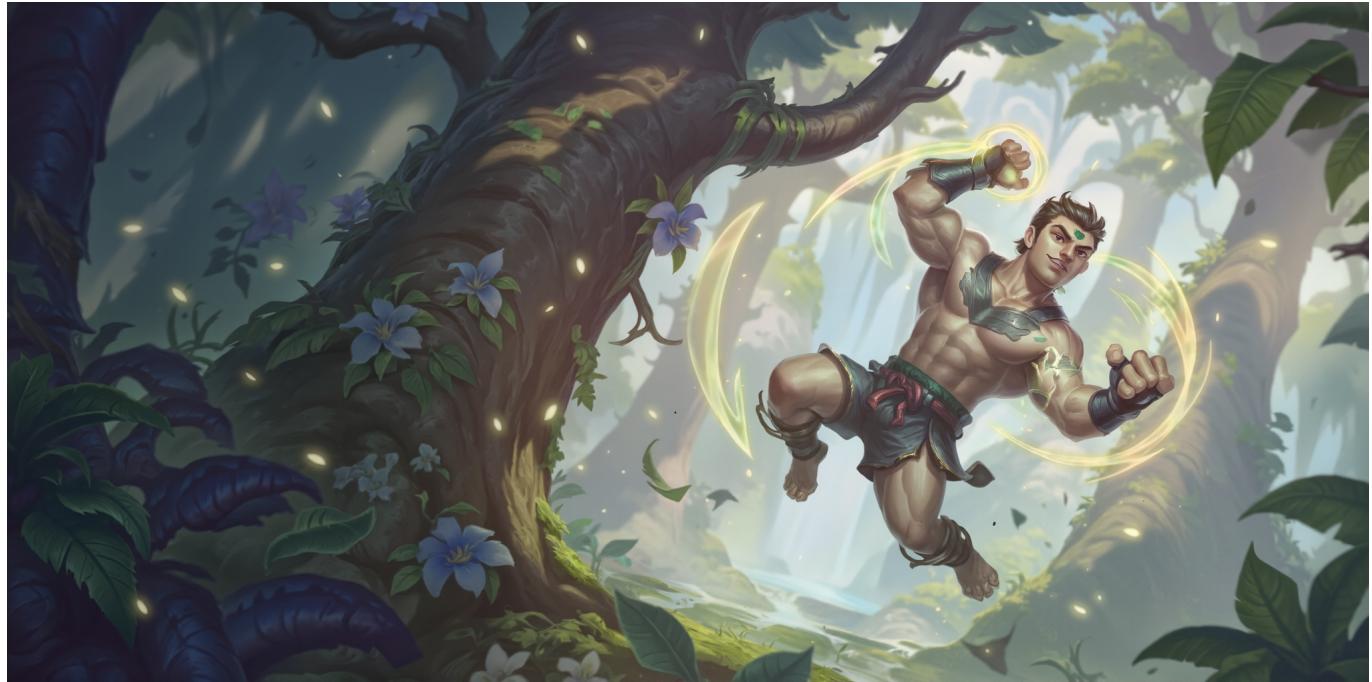
效果图



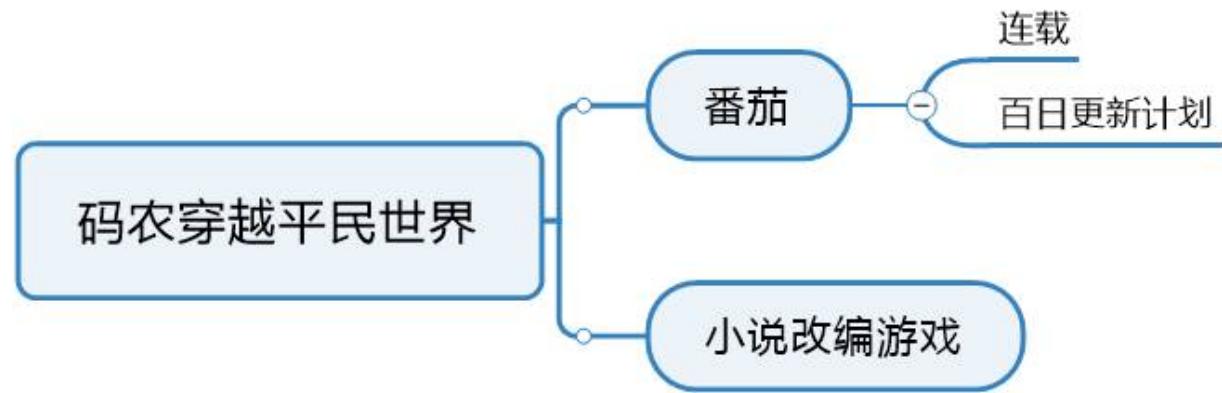
创作者可以提交自己的封面



上架一些自己生成后觉得不错但自己用不到的图



提交一个自己的创意想法



扩展

- 后期用户可以上架 unity的package资源 等

Todo List

1. 立项

- 完成项目一的初步规划 v0.2
 - 定义项目目标
 - 制定时间表 和里程碑
 - 分配任务
- 基础框架

参考文献

<https://github.com/Euraxluo/seal-101>

<https://github.com/dwallet-labs/ika>