

项目名 DeGameTropicalIsLand

游戏开发资源去中心化交易平台 v0.1 版本

初步想法

建立一个游戏开发资源交易平台，让游戏开发者或团队可以上架自己的创意想法，游戏资源，如角色动画，UI，场景，图标，demo展示等。用户人群浏览上架的游戏资源，并可用积分投票，如果游戏最终上线，用户人群凭借早期投票凭证可以获得积分奖励和游戏优惠，并获得长期盈利收益。

AI技术的发展

- 人工智能在游戏开发中的应用越来越广泛，例如AI可以生成游戏角色、场景和动画等。
- AI技术可以帮助开发者快速原型制作，提高开发效率。
- 目前最关键的是AI已经解决了图片一致性问题，可以生成流畅的连续帧动画。

模块列表

- 作者模块：上架创意想法，游戏资源，如动画，角色，地图，demo展示。
- 用户模块：浏览、投票、购买、出售游戏资源。
- 积分模块：积分作为结算的依据，然后根据盈利比例进行发放。作者可发行自己的积分币，用来将来给读者粉丝福利之用。

盈利模式

- 投资者可以将资产在Bucket、Scallop、Navi等存入/取出/借贷等行为，获得DGFI积分。
- 买家浏览上架的游戏资源，并可用积分投票，如果游戏最终上线，买家可以获得积分奖励和游戏优惠。

角色设定

- 独立作者
- 团队组织
- 用户
- 管理员

游戏资源参考

创作者可以提交自己的demo展示



创作者提交角色动画创意的资源方式



player3.json



player3.png

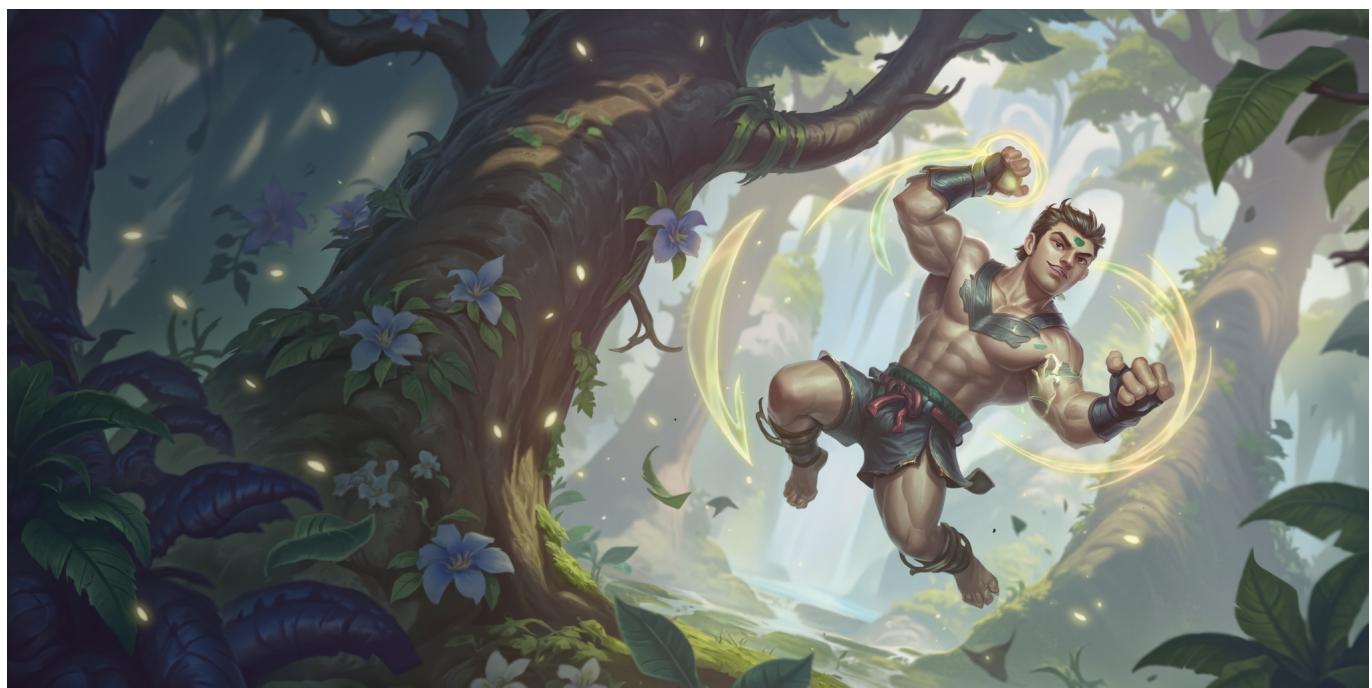
效果图



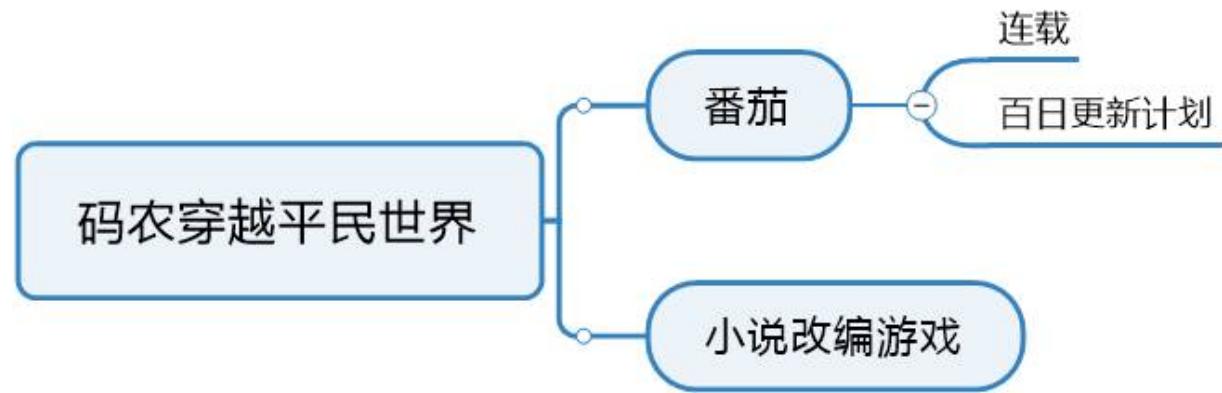
创作者可以提交自己的封面



上架一些自己生成后觉得不错但自己用不到的图



提交一个自己的创意想法



扩展

- 后期用户可以上架 unity的package资源 等

Todo List

1. 立项

- 完成项目一的初步规划 v0.1
 - 定义项目目标
 - 制定时间表
 - 分配任务
- 基础框架