LA TARJETA omicro:bit Y SUS SENSORES

RETO 1: Sistema de votación básico. Lo que se propone es programar la tarjeta de manera que envíe, a través del grupo 100, un mensaje positivo (tic) al pulsar A o negativo (cruz) al pulsar B. De esta manera podemos imitar el comportamiento de unas votaciones.







RETO 2: Sistema de votación básico con consulta de resultados. Lo que se propone es programar la tarjeta de manera que envíe, a través del grupo 100, un mensaje positivo (tic) al pulsar A o negativo (cruz) al pulsar B. De esta manera podemos imitar el comportamiento de unas votaciones. Al pulsar A+B enviaremos una petición a la tarjeta receptora para que nos envíe el recuento de votos emitidos hasta el momento.















