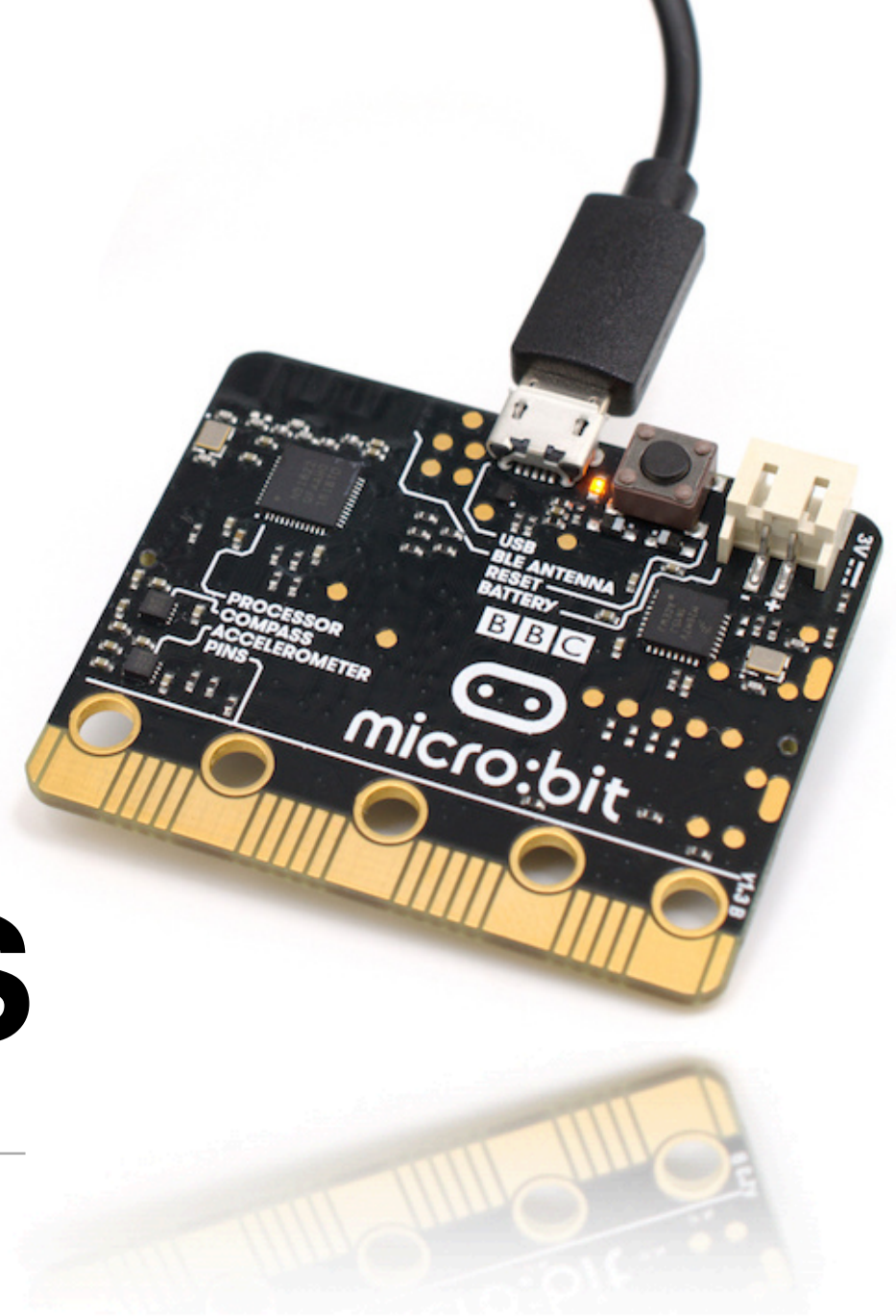


LA TARJETA micro:bit Y SUS SENSORES



Proyecto avanzado - A02 Sensor de movimiento



UNIVERSITAT
POLITÀCNICA
DE VALÈNCIA



Escola Tècnica
Superior d'Enginyeria
Informàtica



DIPUTACIÓ DE
VALENCIA

Delegació de Transparència i Govern Obert



Cátedra Tecnología Cívica y Empoderamiento

Reto 1: Sensor de movimiento

Lo que se propone es programar la tarjeta para crear un contador de personas que pasan por delante de la misma.



Reto 1: Sensor de movimiento

Lo que se propone es programar la tarjeta para crear un contador de personas que pasan por delante de la misma.

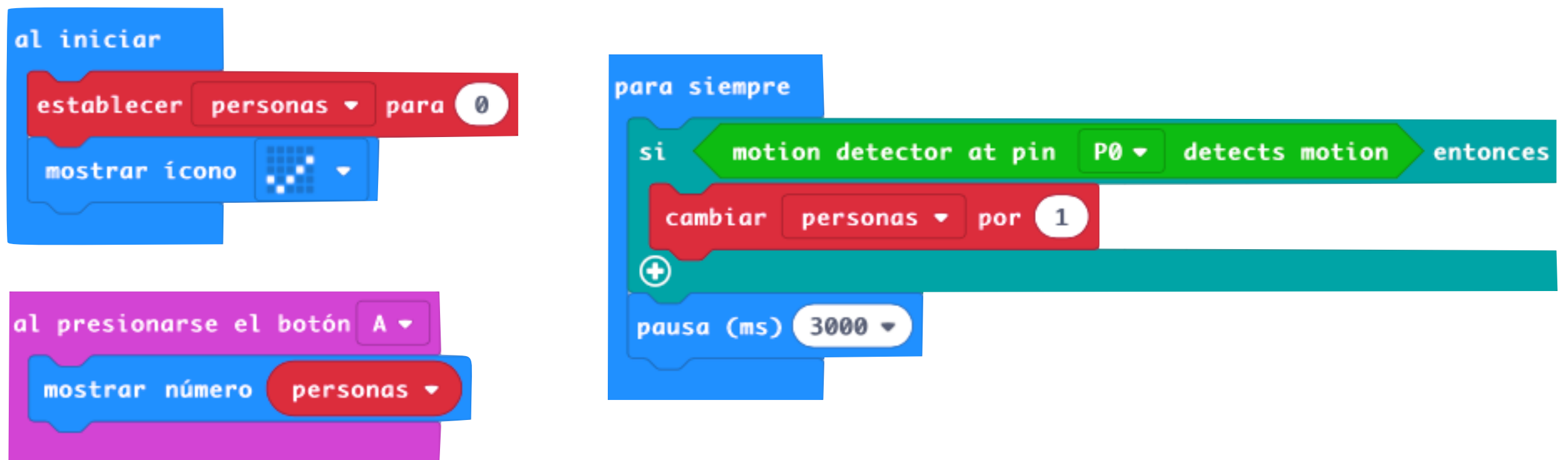
PASOS:

1. **Al iniciar establecemos** la variable **personas** para 0
2. **Para siempre: si *motion detector at pin 0 detects motion* cambiar personas por 1.** Luego hacemos una **pausa de 3000ms.**
3. **Al presionarse el botón A mostrar número personas.**

Reto 1: Sistema de votos básico

Lo que se propone es programar la tarjeta para crear un contador de personas que pasan por delante de la misma.

SOLUCIÓN:



Reto 2: Sensor de movimiento con fotografía

Lo que se propone es programar la tarjeta para crear un contador de personas que pasan por delante de la misma. y además que haga una foto en el móvil asociado cuando detecte movimiento.



Reto 2: Sensor de movimiento con fotografía

Lo que se propone es programar la tarjeta para crear un contador de personas que pasan por delante de la misma. y además que haga una foto en el móvil asociado cuando detecte movimiento.

PASOS:

1. **Al iniciar establecemos** la variable **personas** para 0
2. **Para siempre: si *motion detector at pin 0 detects motion* entonces cambiar personas por 1 e indicarle a la cámara tomar foto.** Luego hacemos una **pausa de 3000ms.**
3. **Al presionarse el botón A mostrar número personas.**

Reto 2: Semáforo para coches con pulsador de peatones

Lo que se propone es programar la tarjeta para simular el comportamiento de un semáforo que regula el tráfico de coches en la ciudad que cambie de verde a rojo cuando se solicite.

SOLUCIÓN:

```
al iniciar
  establecer personas para 0
  mostrar ícono [icono de peatón]
```

```
al presionarse el botón A
  mostrar número personas
```

```
para siempre
  si [motion detector at pin P0 detects motion] entonces
    cambiar personas por 1
    indicarle a la cámara [tomar foto]
  pausa (ms) 3000
```