LA TARJETA omicro:bit Y SUS SENSORES

RETO 1: Escribir el nombre. Para este ejercicio se propone programar la micro:bit de manera que al enchufarla a la fuente de alimentación reproduzca en pantalla nuestro nombre.





RETO 2: Escribir dos nombres. Se pide programar la micro:bit de tal forma que al presionar el botón A reproduzca en pantalla el nombre de uno de los miembros del equipo y al pulsar B reproduzca el nombre del otro miembro del equipo.















