LA TARJETA Omicro:bit Y SUS SENSORES

Proyecto básico - B05 Sensor de Temperatura







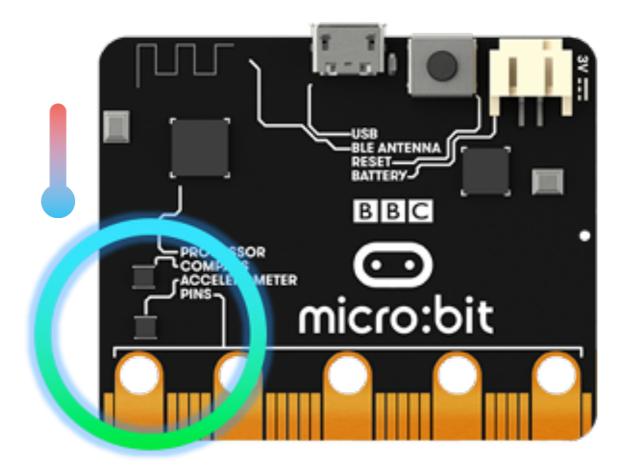




Reto 1: Alarma de temperatura alta

Para este ejercicio, se propone programar la micro:bit de manera que cuando supere un cierto valor de temperatura, emita un pitido en el zumbador conectado a ella.

El sensor de temperatura se encuentra en la zona marcada en la imagen. Para aumentar la temperatura, coloca el dedo sobre el chip.



Reto 1: Alarma de temperatura alta

Para este ejercicio, se propone programar la micro:bit de manera que cuando supere un cierto valor de temperatura, emita un pitido en el zumbador conectado a ella.

PASOS:

1. Siempre comprobaremos si la temperatura es mayor que 30°C. Si es así, reproducir tono durante 2 pulsos

Reto 1: Escribir el nombre

Para este ejercicio, se propone programar la micro:bit de manera que al enchufarla a la fuente de alimentación reproduzca en pantalla nuestro nombre.

SOLUCIÓN:

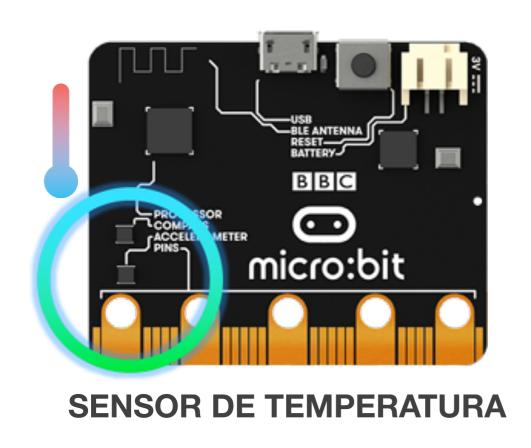
```
para siempre

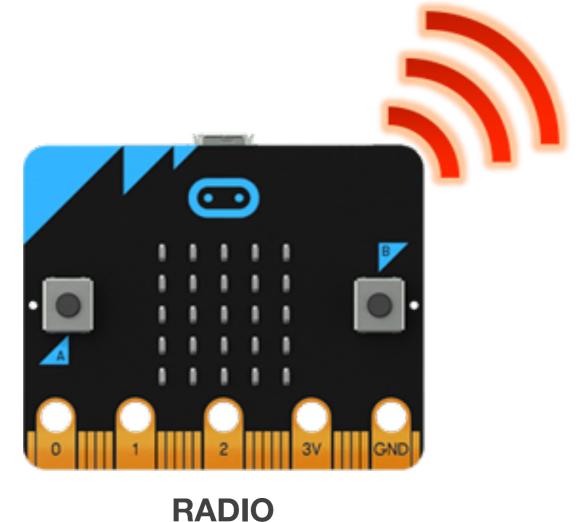
si temperatura (°C) > ▼ 30 entonces

reproducir tono Do medio por 2 ▼ pulso

⊕
```

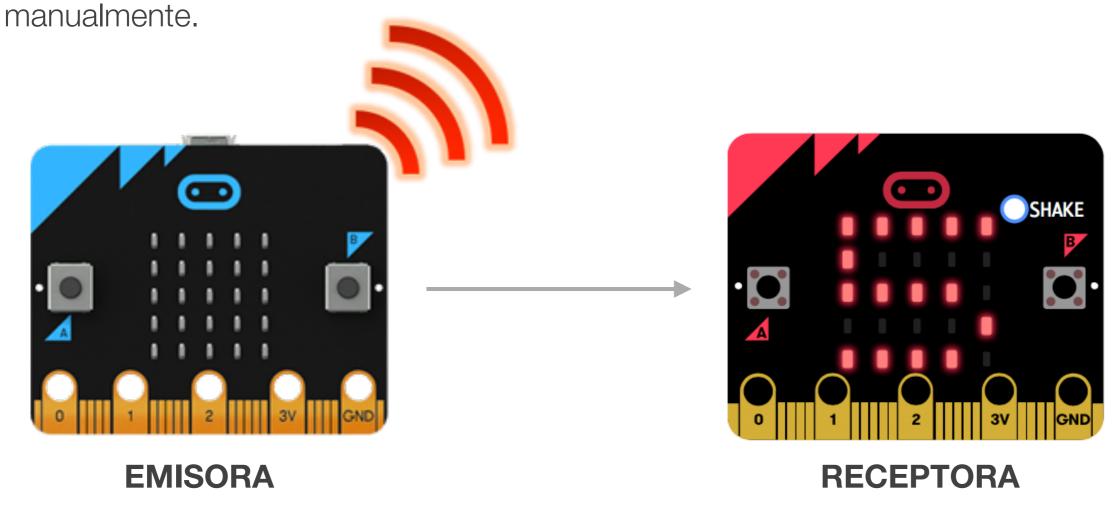
Para este reto vamos a introducir dos nuevos sensores que componen la tarjeta: el sensor de temperatura y la radio.

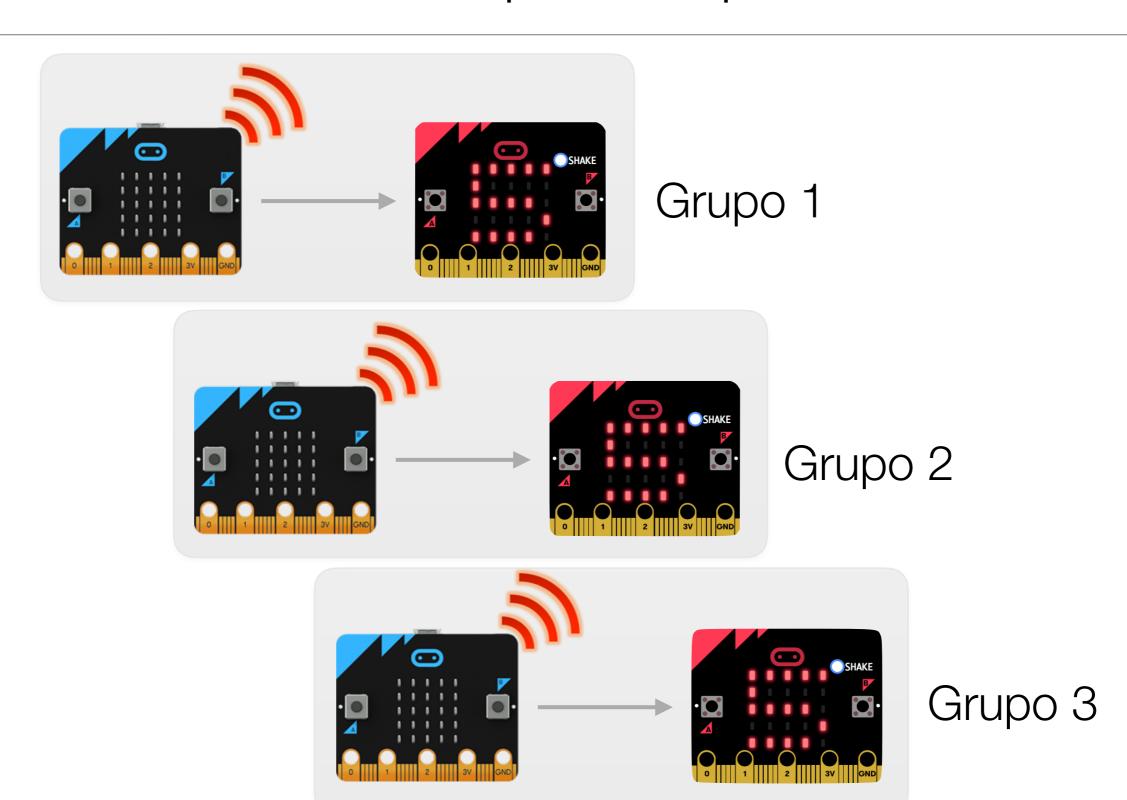


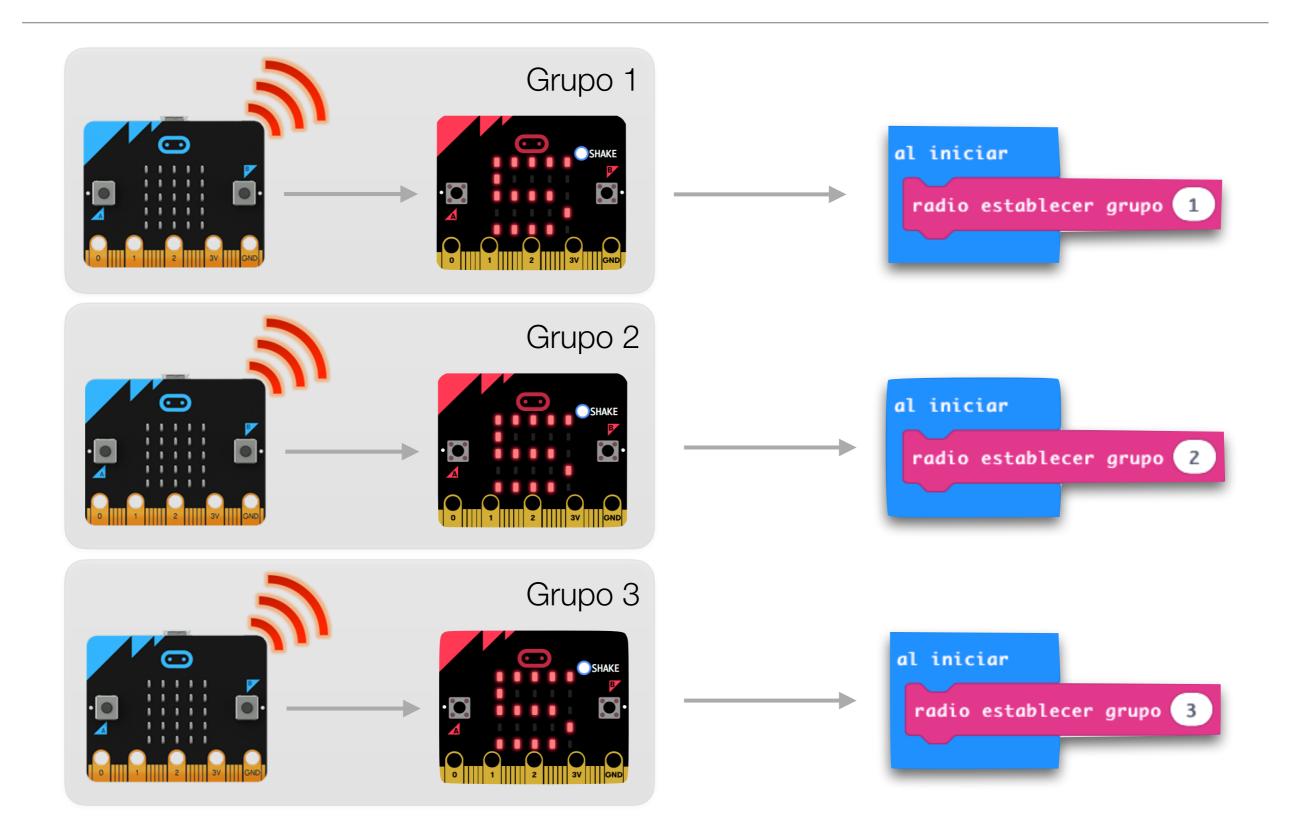


Para realizar un envío de una tarjeta a otra, ha de existir una tarjeta **emisora**, encargada de detectar y enviar la temperatura, y una tarjeta **receptora**, que recibirá el dato y lo mostrará en pantalla.

Estos envíos se realizarán a través de **grupos de radio**, que asignaremos







Para realizar un envío de una tarjeta a otra, ha de existir una tarjeta **emisora**, encargada de detectar y enviar la temperatura, y una tarjeta **receptora**, que recibirá el dato y lo mostrará en pantalla.

PASOS EMISORA:

- 1. Al iniciar establecemos el grupo de radio que hayamos asignado a cada uno.
- 2. Al presionar el botón A mostraremos el número de la temperatura seguido de la cadena C (para indicar que son grados centígrados).
- 3. Al presionar el botón B enviaremos el número de la temperatura.

PASOS RECEPTORA:

- 1. Al iniciar establecemos el grupo de radio que hayamos asignado a cada uno.
- Al recibir la temperatura, se mostrará el dato recibido seguido de la cadena
 C (para indicar que son grados centígrados).

Para realizar un envío de una tarjeta a otra, ha de existir una tarjeta **emisora**, encargada de detectar y enviar la temperatura, y una tarjeta **receptora**, que recibirá el dato y lo mostrará en pantalla.

