LA TARJETA omicro:bit Y SUS SENSORES

RETO 1: Semáforo para coches. Lo que se propone es programar la tarjeta para simular el comportamiento de un semáforo que regula el tráfico de coches en la ciudad.

```
escritura digital pin P0 ▼ a 0
escritura digital pin P1 ▼ a 0
escritura digital pin P2 ▼ a 0
```

```
escritura digital pin P0 v a 1

pausa (ms) 1000 v

escritura digital pin P0 v a 0

escritura digital pin P1 v a 1

pausa (ms) 1000 v

escritura digital pin P1 v a 0

escritura digital pin P2 v a 1

pausa (ms) 1000 v

escritura digital pin P2 v a 0
```











RETO 2: Semáforo para coches con pulsador de peatones. Lo que se propone es programar la tarjeta para simular el comportamiento de un semáforo que regula el tráfico de coches en la ciudad que cambie de verde a rojo cuando se solicite.





RETO 3: Semáforo de coches y peatones. Lo que se propone es programar dos tarjetas conectadas por radio para simular el comportamiento de un semáforo que regula el tráfico de coches junto con uno que regula el paso de peatones.

SOLUCIÓN COCHES:

```
al iniciar

escritura digital pin P0 ▼ a 1

escritura digital pin P1 ▼ a 0

escritura digital pin P2 ▼ a 0

radio establecer grupo 200

establecer se puede ▼ para 1

al recibir radio name ▼ value ▼

establecer se puede ▼ para value ▼
```



SOLUCIÓN PEATONES:

```
al iniciar

escritura digital pin P1 → a 1

escritura digital pin P0 → a 0

radio establecer grupo 200

establecer sepuede → para 0

al recibir radio name → value →

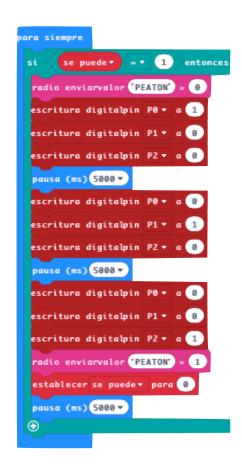
establecer se puede → para value →
```

RETO 4: Semáforo de coches y peatones invidentes. Lo que se propone es programar dos tarjetas conectadas por radio para simular el comportamiento de un semáforo que regula el tráfico de coches junto con uno que regula el paso de peatones.

SOLUCIÓN COCHES:

```
escritura digital pin P0 v a 1
escritura digital pin P1 v a 0
escritura digital pin P2 v a 0
radio establecer grupo 200
establecer se puede v para 1

al recibir radio name v value v
establecer se puede v para value v
```



SOLUCIÓN PEATONES:

```
al iniciar

escritura digital pin P1 ▼ a 1

escritura digital pin P0 ▼ a 0

radio establecer grupo 200

establecer sepuede ▼ para 0

al recibir radio name ▼ value ▼
```

establecer se puede ▼ para value ▼