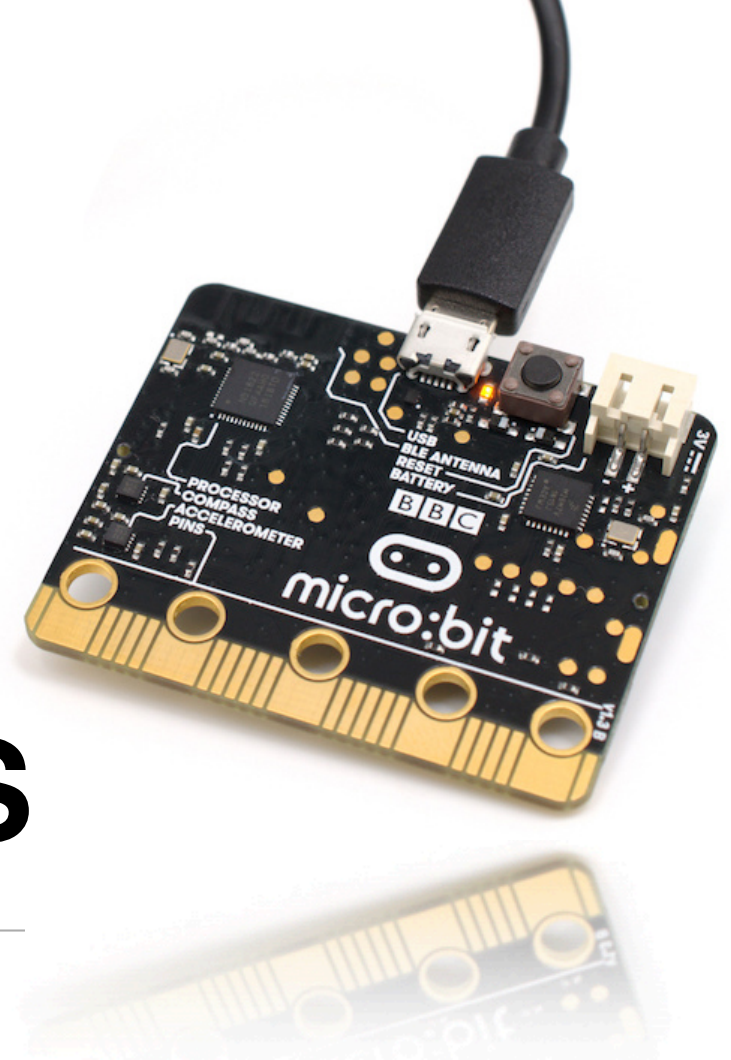


LA TARJETA micro:bit Y SUS SENSORES



Proyecto básico - B04 Nombre



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA



Escola Tècnica
Superior d'Enginyeria
Informàtica



DIPUTACIÓ DE
VALENCIA

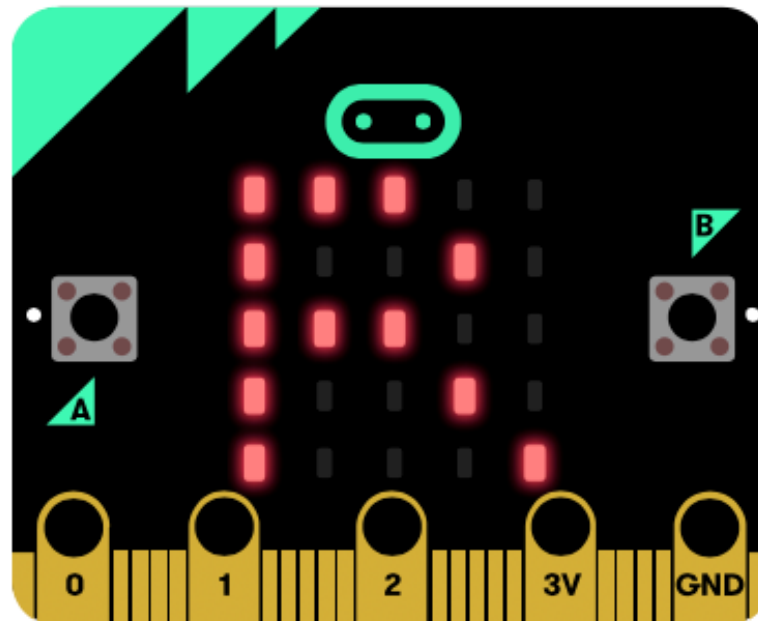
Delegació de Transparència i Govern Obert



Reto 1: Escribir el nombre

Para este ejercicio, se propone programar la micro:bit de manera que al enchufarla a la fuente de alimentación reproduzca en pantalla nuestro nombre.

Las letras aparecerán de una a una dibujadas en la pantalla de LEDS tal y como se muestra en la siguiente imagen:



Reto 1: Escribir el nombre

Para este ejercicio, se propone programar la micro:bit de manera que al enchufarla a la fuente de alimentación reproduzca en pantalla nuestro nombre.

PASOS:

1. **Al iniciar** la micro:bit **mostrará** algún **icono** para indicarnos que está encendida.
2. **Siempre mostraremos** una **cadena** con el nombre, añadiendo una **pausa** de un segundo (**1000ms**) entre mensaje y mensaje.

Reto 1: Escribir el nombre

Para este ejercicio, se propone programar la micro:bit de manera que al enchufarla a la fuente de alimentación reproduzca en pantalla nuestro nombre.

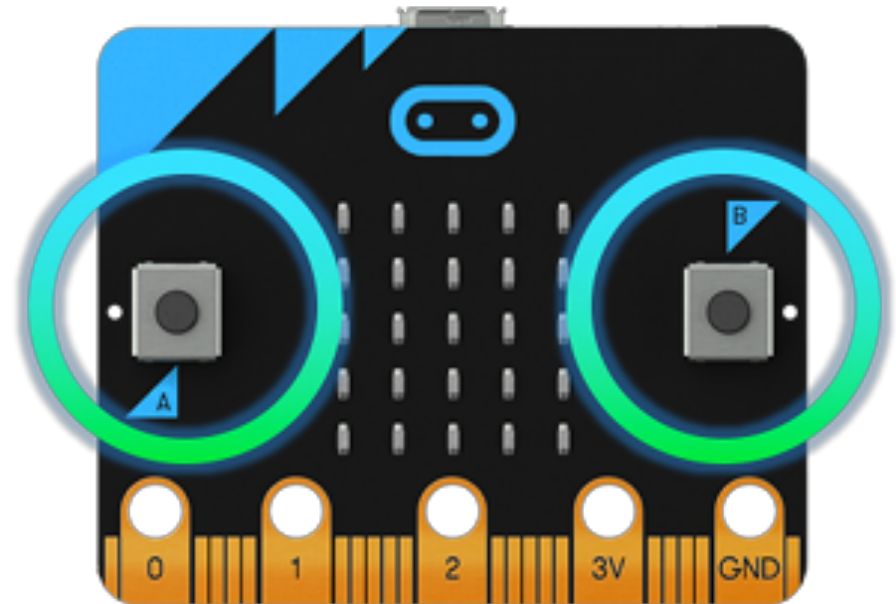
SOLUCIÓN:



Reto 2: Escribir dos nombres

Esta vez lo que se pide es programar la micro:bit de tal forma que al presionar el botón A reproduzca en pantalla el nombre de uno de los miembros del equipo y al pulsar B reproduzca el nombre del otro miembro del equipo.

Los botones que se emplearán se encuentran donde indica la siguiente imagen:



Reto 2: Escribir dos nombres

Esta vez lo que se pide es programar la micro:bit de tal forma que al presionar el botón A reproduzca en pantalla el nombre de uno de los miembros del equipo y al pulsar B reproduzca el nombre del otro miembro del equipo.

PASOS:

1. **Al iniciar** la micro:bit **mostrará** algún **icono** para indicarnos que está encendida.
2. **Al presionar el botón A** **mostraremos** una **cadena** con el nombre de uno de los componentes de la pareja.
3. **Al presionar el botón B** **mostraremos** una **cadena** con el nombre del otro compañero.

Reto 2: Escribir dos nombres

Esta vez lo que se pide es programar la micro:bit de tal forma que al presionar el botón A reproduzca en pantalla el nombre de uno de los miembros del equipo y al pulsar B reproduzca el nombre del otro miembro del equipo.

SOLUCIÓN:

