

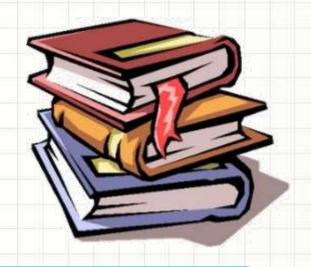
#### Objetivos

- Conhecer as tecnologias que compõem uma página Web
- Conhecer o HTML5 e seu histórico
- Conhecer alguns dos principais elementos estruturantes do HTML5

Atividade Aula 2 – SAVA!



## Material de Estudo



| Material           | Acesso ao Material   |
|--------------------|--|
| Apresentação       | http://www.caetano.eng.br/<br>(Tecnologias para Internet I — Aula 2)             |
| Material Didático  | Tecnologias Web, págs 48-53  |
| Material Adicional | Google: +"HTML5" +tutorial +"pt-br"  http://www.w3.org/ http://validator.w3.org/ |

#### Antes de Mais nada...

- Não deixe de consultar o material da 1ª Aula!
- Disciplina Híbrida: Presencial + EAD
  - Toda semana acessar o SAVA!
  - Se preparar para conteúdo da semana seguinte!
- Exercícios Semanais ADAT
  - Exercícios propostos a cada aula: SAVA
- Será controlada a presença
  - Chamada ocorrerá sempre às 20:30 / 22:25
  - Nome fora da lista = falta
- Contato

Professor Informações de Contato

**Daniel Caetano** 

prof@caetano.eng.br



#### Tecnologias de Páginas Web

- Página Web
  - Conteúdo
  - Forma
  - Ações (cliente ou servidor)
- Cada parte...
  - Desenvolvida com tecnologias próprias
- Navegadores
  - Compreendem todas elas!

#### Tecnologias Usadas

Sopa de letrinhas

— HTML x XHTML x HTML5 Conteúdo (estrutura)

- CSS1, 2, 3... Visual (cores e layout)

– JS 2.x, 3.0... Processamento (ações)

- DOM 1, 2... Estrutura Interna (memória)

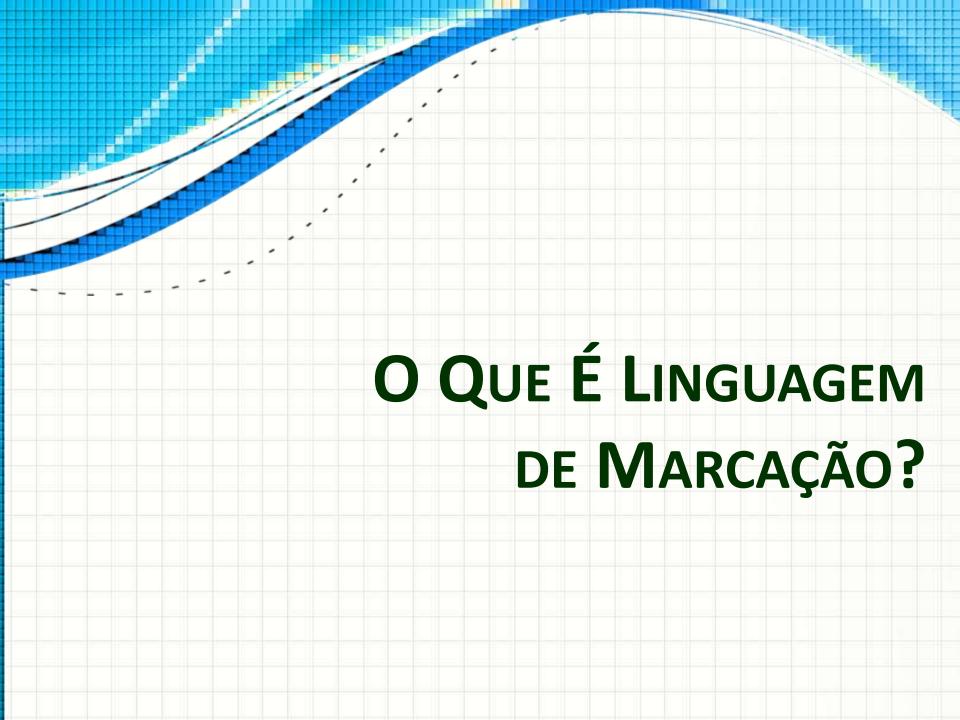
— AJAX
Transferência de Dados

JSON/XML
 Representação de Dados

- Navegadores?
  - Firefox 60 ou superior, Chrome 65 ou superior
  - Edge 40 ou superior

### Tecnologias Usadas

- Estudaremos no Curso
  - HTML5: HyperText Markup Language
    - Linguagem de Marcação
  - CSS3: Cascade Style Sheets
    - Folhas de Estilo
  - DOM (brevemente!): Document Object Model
    - Estrutura interna de um documento

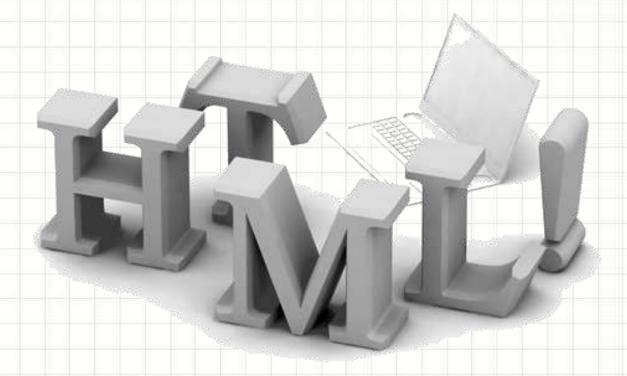


- SGML: recente
  - Standard Generalized Markup Language
- Marcação de texto: antiga
  - Instrução de diagramação
  - Cores
  - Etc.



- SGML: define como linguagens de marcação devem ser
  - Marcações são feitas por etiquetas... Ou TAGs

HTML original era baseado em SGML



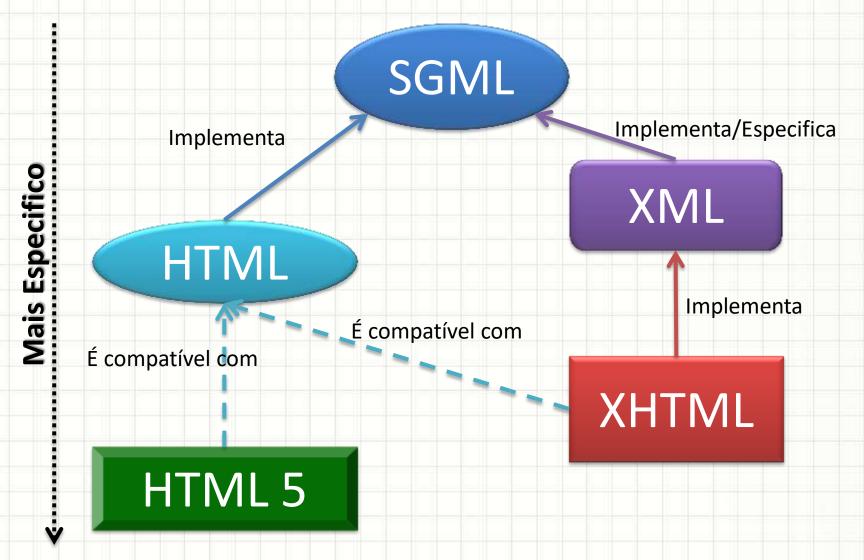
• HTML <u>não é</u> linguagem de programação!

- XML também tem origem na SGML
  - É uma linguagem de marcação genérica, mas de sintaxe mais restrita que SGML
- XHTML: aplicação de XML que implementa o HTML



 HTML 5: Nova implementação do HTML, não segue o padrão XML e é menos burocrática





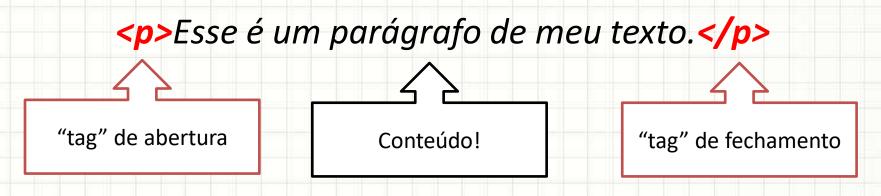


- 5ª versão do HTML
  - Grande parte do poder da SGML
  - Mais simples de aplicar e desenvolver
- HTML: conteúdo estruturado
  - Marcações ajudam os humanos
  - Marcações ajudam os computadores
- Um elemento (tag) HTML pode definir um título, um parágrafo.... E até mesmo um menu ou uma seção de texto.

- Como um elemento é marcado?
- Digamos que eu queria indicar que o texto abaixo é um parágrafo de meu documento:

Esse é um parágrafo de meu texto.

- Como um elemento é marcado?
- Digamos que eu queria indicar que o texto abaixo é um parágrafo de meu documento:



p vem de "Parágrafo" (Paragraph, em inglês)

- Uma tag pode incluir atributos
  - Modificadores da tag

- lang vem de "Língua" (language, em inglês)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Título da Página</title>
</head>
<body>
    Um conteúdo qualquer
</body>
</html>
                Maiúsculas ou minúsculas?
```

- Como criar documentos mais compatíveis?
  - Tags adequadamente aninhadas
  - Usar de tags de fechamento, mesmo em elementos vazios
  - Ser amigáveis com a XHTML.
- Regras simples adicionais da XHTML:
  - Todas as tags em letras minúsculas
  - Valores dos atributos(?) entre aspas
- Basicamente, seguir regras da XML

Aninhamentos devem estar corretos

<em><strong>

ênfase

</em></strong>

Isso está ERRADO!

<em><strong>

ênfase

</strong></em>

Isso está CORRETO!

Fechar as tags

Parágrafo 1

Parágrafo 2

Parágrafo 3

Isso está **ERRADO**!

Parágrafo 1

Parágrafo 2

Parágrafo 3

**(** 

Isso está CORRETO!

Fechar as tags

Quebra<br>

Régua<hr>

<img src="img.gif">

Não é amigável!

Quebra<br/>
Régua<hr />
<img src="img.gif" />

É amigável!

Todas as tags em minúsculas

```
<BODY>
<P>Parágrafo</P>
</BODY>

Não é amigável!
```

```
<body>Parágrafo
É amigável!
</body>
```

Atributos devem estar em minúsculas

<nav ID="teste">

Um menu

</nav>

**Não** é amigável!

<nav id="TESTE">

Um menu

</nav>

É amigável!

Valor de atributos precisam de aspas

<nav id=teste>

Um menu

</nav>

Não é amigável!

<nav id="teste">

Um menu

</nav>

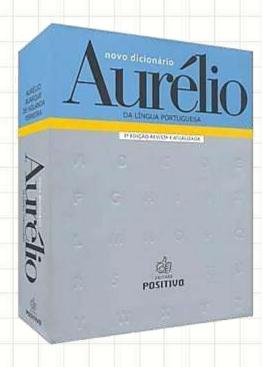
É amigável!

## Vantagens de Seguir as Regras

- Compatibilidade: páginas serão compatíveis com navegadores e aplicações
  - Incluindo as antigas, projetadas para HTML e
     XHTML
- Velocidade: renderização mais rápida
  - A estrutura com fechamentos e aninhamentos facilita o trabalho do navegador
- Padronização: HTML 5 é o padrão para a Web
  - Todos programam igual e há muita documentação

## Quais tags podemos usar?

- Quais "tags" podem ser usadas?
- Existem várias!
  - Hoje veremos as mais estruturais





#### Estrutura de um HTML 5

- <!DOCTYPE html>
- <html lang="pt-BR">
- <head>

#### Cabeçalho

- </head>
- <body>

#### Corpo

- </body>

#### Estrutura de um HTML - Cabeçalho

- Meta-informações
  - Título
    <title>Um título de Página</title>
  - Codificação dos caracteres (ISO, UTF-8, UTF-16...)
    <meta char-set="UTF-8" />
  - Folhas de Estilo: CSSs usados pela página k href="estilos.css" rel="stylesheet" />
  - Scripts: JavaScripts usados pela página <script src="js/scripts.js"></script>

# Estrutura de um HTML - Corpo

- Conteúdo
  - Semanticamente marcado
    - Menus, seções, títulos, parágrafos, tabelas, formulários...
  - Marcação de auxílio à formatação
    - Agrupamento de elementos em blocos visuais



## Estrutura de um HTML - Corpo

- Tags mais básicas de marcação de texto
  - ...: parágrafo
  - <h1>...</h1>: título de nível 1 (vai até 6!)
  - <br />: quebra de linha (evite!)
  - <hr />: linha de separação.

- Existem outras!
  - Estudaremos mais na próxima aula!
  - Curioso? Veja o material didático!

### Leitura Complementar

 18 coisas sobre HTML que eu gostaria que tivessem dito: <a href="https://tinyurl.com/y4tno6si">https://tinyurl.com/y4tno6si</a>

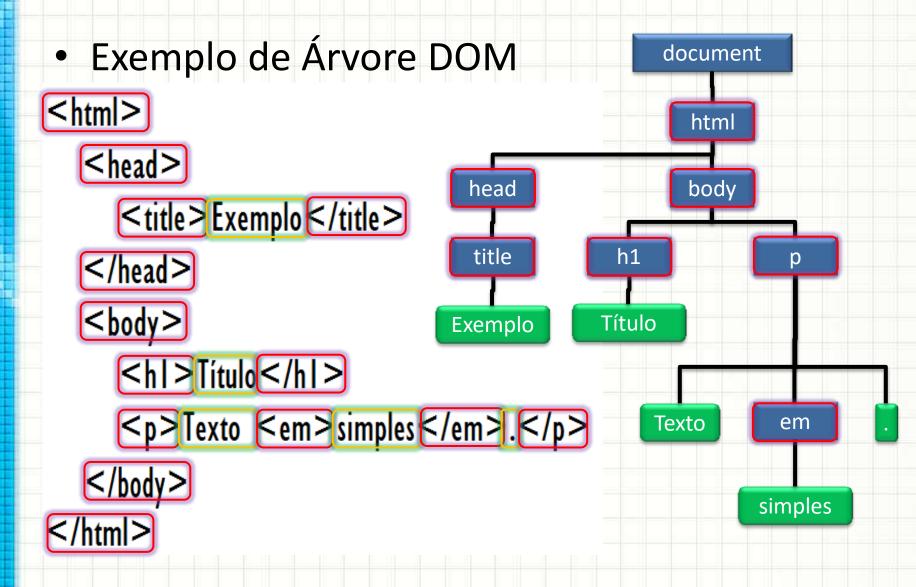


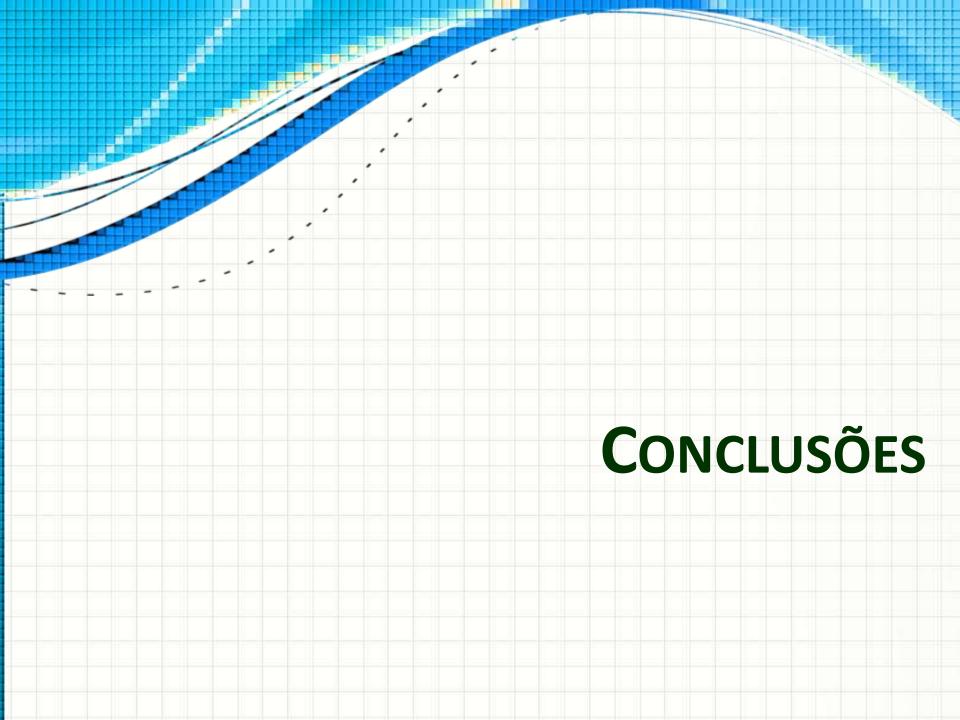
#### Modelo de Objeto de Documento

- Maneira de estrutura um documento
  - XML em geral... serve para XHTML e HTML
- Árvore de nós
  - Cada nó é um elemento
  - Cada nó pode conter outros nós

- Nó raiz
  - document

#### Modelo de Objeto de Documento





#### Resumo e Próximos Passos

- HTML 5 é uma linguagem de marcação
- Ele é complementado principalmente por:
  - CSS3 e JavaScript
- Cabeçalho x Corpo
  - Tags específicas para marcação
- DOM
- TAREFA: Exercícios Aula 2
- Conhecendo melhor as tags
  - E construindo nossa primeira página web!

