

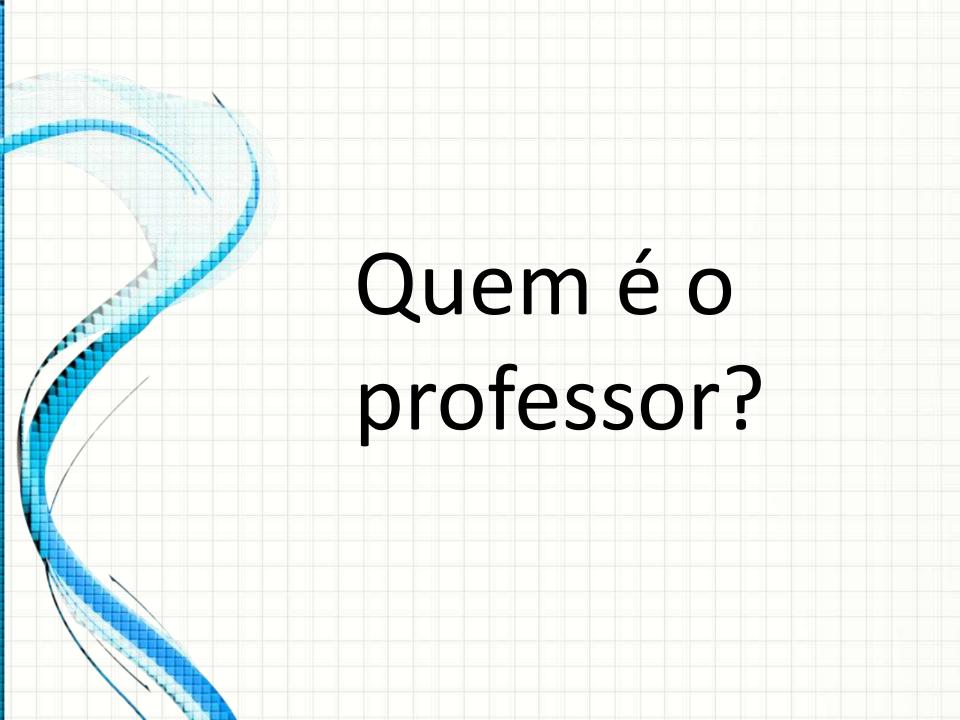
Objetivos

- Conhecer o professor
- Conhecer a disciplina
- Discutir as regras da disciplina
- Conhecer as origens da Internet
- Identificar os principais elementos da arquitetura da Internet

Atividade Aula 1 – SAVA!









Vamos começar?

Chamada, Presença e Contato

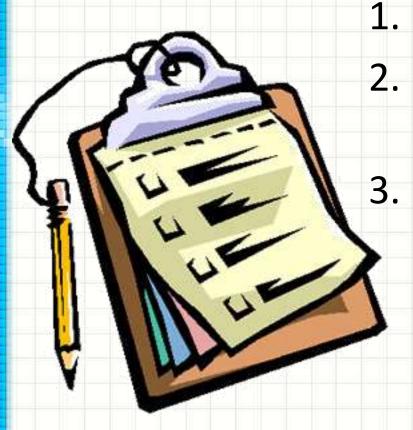
- Será controlada a presença
 - Chamada ocorrerá sempre às 20:30 / 22:25
 - Nome fora da lista = falta
 - "Estou frequentando mas a matrícula..."
- Contato

Professor	Informações de Contato	
Daniel Caetano	prof@caetano.eng.br	



Plano de Ensino

Disponível no SAVA



1. Entre no SAVA

2. Clique no

NOME DA DISCIPLINA

Clique em

PLANO DE ENSINO

Plano de Aula

- 22/08 1. A Internet
- 29/08 2. Introdução ao HTML5
- 05/09 3. Tags I
- 12/09 4. Tags II
- 19/09 5. Tabelas
- 26/09 6. CSS I / Trabalho A
- 03/10 P1
- 10/10 Vista da P1
- 17/10 7. CSS II

- 24/10 8. CSS III
- 31/10 9. CSS IV
- 07/11 10. CSS V
- 14/11 11. Web Resp./Trabalho B
- 21/11 P2
- 28/11 Vista da P2
- 05/12 P3
- 12/12 Vista da P3

Aulas que possuem atividades "antes" e "depois" (mais info em breve!)



Trabalho	Valor	C.H.	Data
Exercícios até Aula 06 + Trabalho A	2,0 na AV1	2h	Quarta (SAVA)
Exercícios após Aula 06 + Trabalho B	0,5 em Prova	2h	Quarta (SAVA)
Avaliação P1	8,0 na AV1	2h	03/10 (Aula)
Avaliação P2	10,0 na AV2	2h	21/11 (Aula)
Avaliação P3	10,0 na AV3	2h	05/12 (Aula)

Atividades Semanais

Disciplina Híbrida: Presencial + EAD

- Toda semana acessar o SAVA!
- Se preparar para conteúdo da semana seguinte!
- Conteúdo "antes" e "depois": cai na prova!

Exercícios Semanais - ADAT

- Exercícios propostos a cada aula: SAVA
- Entrega: SAVA, individual, até a 1ª quarta após a aula!
- Solução: gabarito publicado no site do professor
 - Não será feita devolutiva/correção pelo SAVA
- Eventuais dúvidas: tirar na aula seguinte ou por e-mail

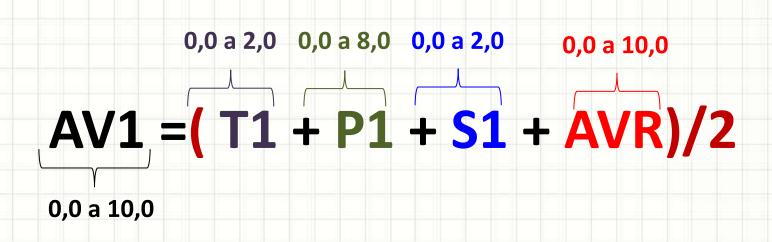
- T1: nota que varia de 0,0 a 2,0 (ADAT)
- P1: nota obtida na avaliação P1
- S1: nota do Simulado AV1 (de 19/08 a 29/08)

http://simulado.estacio.br/alunos/

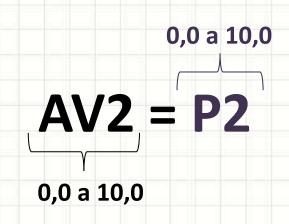
• Fiquei com AV1 < 4,0!

Calma!

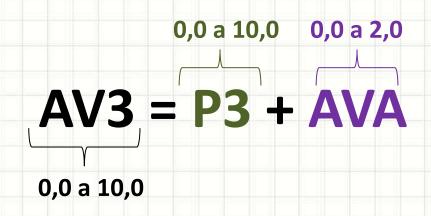
- Nova Chance (Nota AVR)
 - Agendar: 07/10 a 18/10, Executar: 09/10 a 18/10



P2 é a nota obtida na avaliação P2



- P3 é a nota obtida na avaliação P3.
- AVA é a nota do Avaliando o Aprendizado



- Se tiver passado e quiser fazer a P3 para melhorar nota, solicite até uma semana antes.
- Mesmo não fazendo AV3, é cobrada a presença!

Avaliando o Aprendizado

- Quatro Simulados, 5 questões cada
 - Cada questão vale 0,1 na AV3 (se resposta for correta!)
 - Até 2,0 pontos na AV3

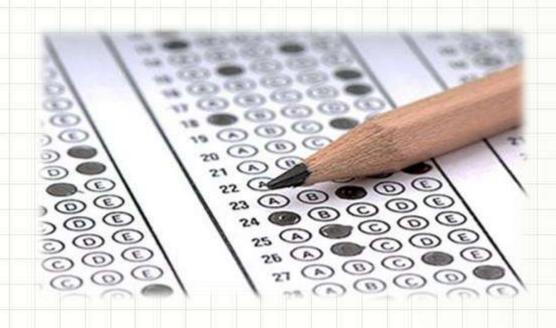
http://simulado.estacio.br/alunos/

- Módulo 1: 27/08~

- Módulo 2: 19/09~

Módulo 3: 10/10~

Módulo 4: 25/11~



Trabalhos, Datas e Aprovação – Final

```
A = Maior nota entre { AV1 , AV2 , AV3 }
```

B = Segunda maior nota entre { AV1 , AV2 , AV3 }

Critérios de Aprovação (TODOS precisam ser atendidos)

- 1) $A \ge 4,0$
- 2) $B \ge 4,0$
- 3) $A + B \ge 12,0$ (Média 6,0!)
- 4) Frequência ≥ 75% (No máximo 4 faltas!)

Inclui AV3 e vistas de prova!

Evite faltar e saia de férias mais cedo!

ATENÇÃO: Se você tiver mais que uma nota abaixo de 4,0, ainda que o SIA aponte uma média maior que 6,0, você estará REPROVADO!

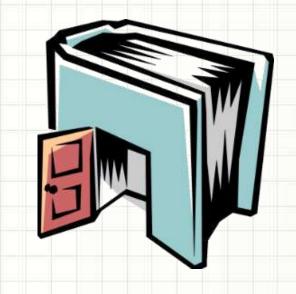


Bibliografia Básica

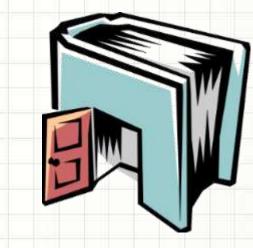
- Material do Curso
 - Tecnologias Web (1ª Edição, 2015)
 - Rodrigo Plotze (Disponível no SAVA)
 - Entre na disciplina e clique em "Material Didático"

Livros Básicos

- Ajax, Rich Internet Applicationa e Desenvolvimento para Web para Programadores.
 - Deitel & Deitel. Pearson, 2009. BIB. VIRTUAL!



Bibliografia Básica



Biblioteca Virtual

- Aprenda a Criar Páginas Web com HTML e XHTML
- HTML 5: Embarque Imediato
- Canvas HTML 5: Composição Gráfica e Interatividade na Web
- Desenvolvimento de Jogos em HTMI 5

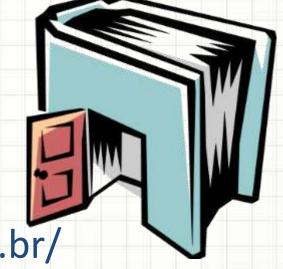
Minha Biblioteca

- HTML 5 Guia Prático
- Desenvolvimento de Software II: Introdução ao
 Desenvolvimento Web com HTML, CSS, JavaScript e
 PHP

Material de Aula

Notas de Aula e Apresentações

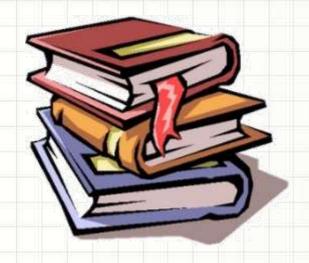
http://www.caetano.eng.br/





- Selecione o ano/semestre atual
- Clique no nome da disciplina

Material de Estudo



 ~ "	_
 - 1 a l	_
 	~ 1
ato	ateri

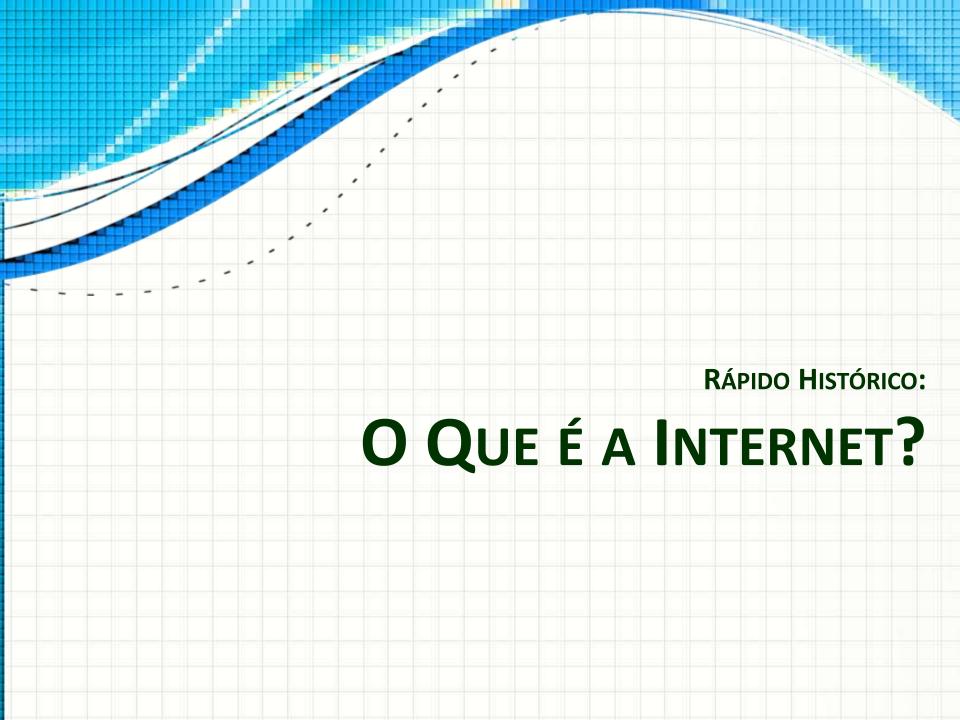
Acesso ao Material

Notas de Aula e Apresentação http://www.caetano.eng.br/

Material Didático

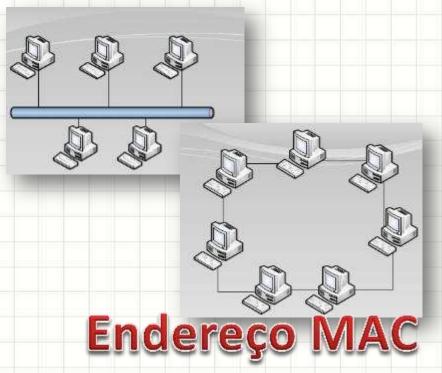
(Tecnologias para Internet I – Aula 1)

Tecnologias Web, págs 10-45



Origens

Redes locais x Inter-net





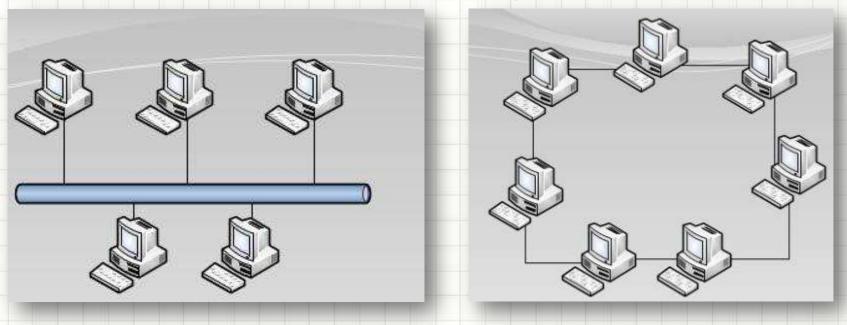
- Diferença importante:
 - Organização do tráfego de dados



- Diferença importante:
 - Organização do tráfego de dados

Rede Local: Comunicação Direta

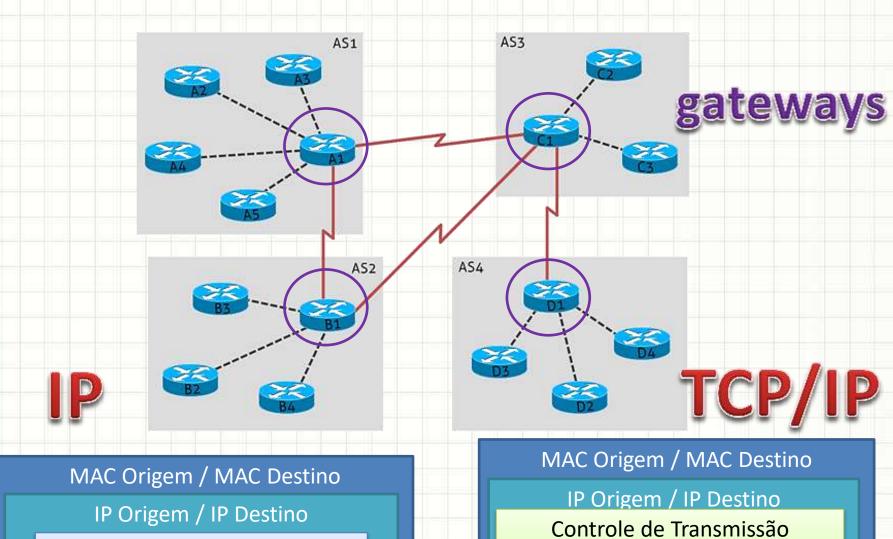
Pacote com dado e endereço MAC



MAC Origem / MAC Destino

Dados

Internet: Comunicação Hierárquica

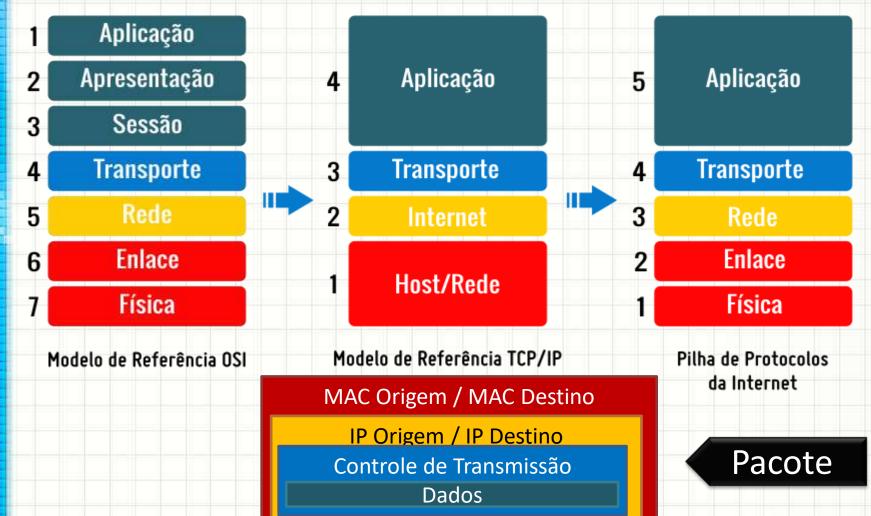


Dados

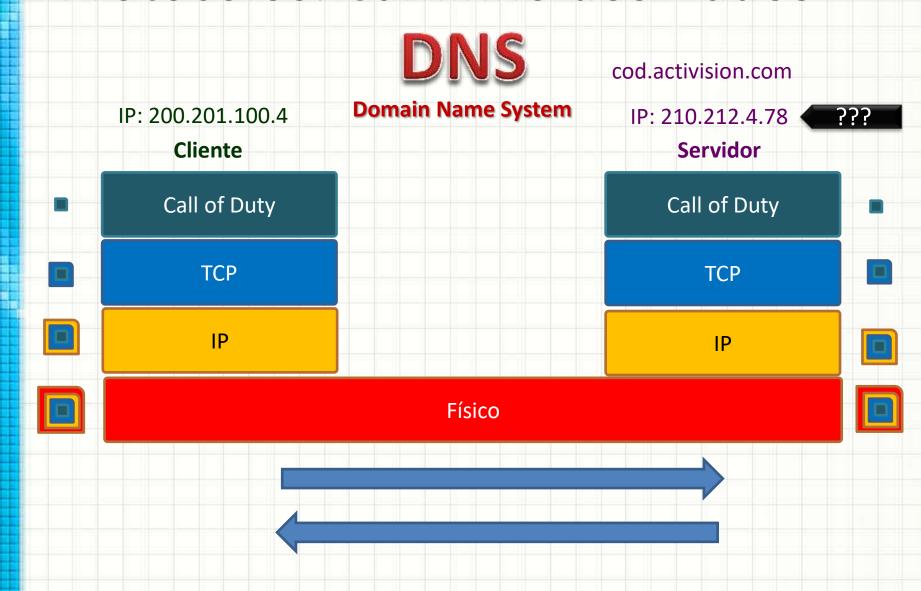
Dados

Protocolos

Comunicação padronizada

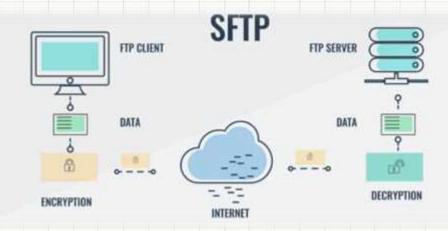


Protocolos: Caminho dos Dados



Protocolos de Aplicações Internet

- Aplicações também usam protocolos
 - Transmissão de arquivos: FTP e SFTP
 - Web: HTTP e HTTPS
 - E-mail: SMTP, POP, IMAP
 - Comunicação (Signal/Telegram): MTProto
 - Dentre muitos outros!

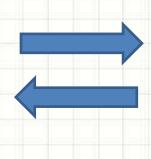




O que é a World Wide Web?

- Chrome, Firefox, Edge, Safari, Opera...
 - São Navegadores
- Eles acessam conteúdo de um servidor
 - Apache, Nginx, IIS...







Web Server x Navegador

- Comunicação por meio do HTTP
- HTTP significa: HyperText Transfer Protocol
 - Especificado por Tim Berners-Lee em 1990
 - Transmitir documentos hipertexto

http://www.meuservidor.com/index.html



A Linguagem do Navegador

- Dados também possuem uma organização
 - Para que os navegadores possam fazer o mesmo
 - Ou quase o mesmo
- São duas Linguagens: o HTML e o CSS



HTTP, HTML, CSS... Padrões?

- Sim...
- Quem define é o W3C
 - World Wide Web Consortium

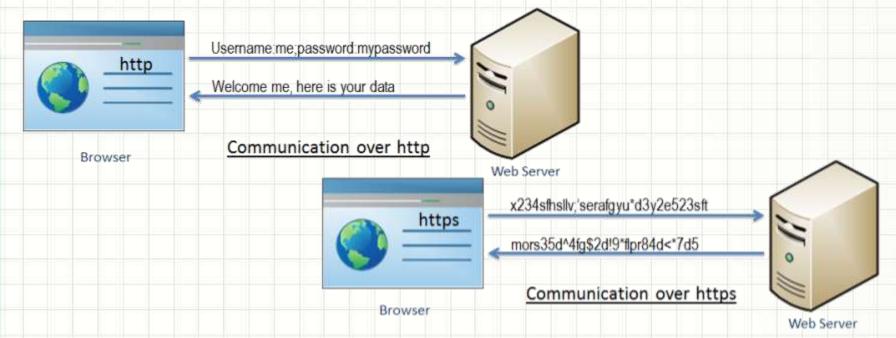


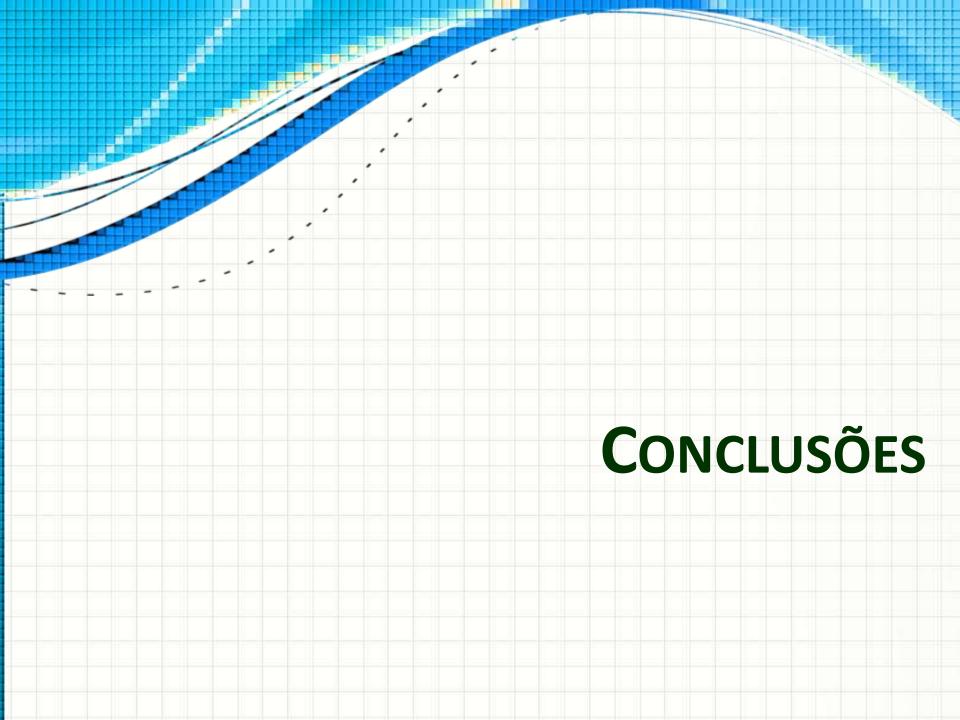
- Fundado em 1989
 - Liderado por Tim Berners-Lee e Jeffrey Jaffe
 - Inúmeras entidades filiadas
 - Desenvolve os protocolo e linguagens
 - Versões atuais: HTTP/2, HTML 5 e CSS 3



Navegação Segura

- Comunicação por meio do HTTPS
- HTTP HTTPS
- HTTP + SSL (Secure Socket Layer)
 - Criptografa as informações ponto-a-ponto
 - HTTPS, por si só, não significa segurança





Resumo e Próximos Passos

- Planos de Ensino e Aula
- Datas de avaliações e critérios de aprovação
- Fontes de informação
- O que é a internet
- Como os dados chegam ao destino
- A importância dos protocolos
- TAREFA: Exercícios Aula 1
- A linguagem HTML
 - Para quê e como usá-la!

