

# Programação para Internet

Módulo 6 Introdução ao Framework Bootstrap

Prof. Dr. Daniel A. Furtado

## Bootstrap – Introdução

- Bootstrap é um framework para desenvolvimento front-end (lado cliente do website);
- Bootstrap disponibiliza uma série de recursos, estilos e templates para tornar o desenvolvimento Web mais fácil e rápido;
- Bootstrap fornece recursos que facilitam a criação de interfaces responsivas, ou seja, interfaces que se ajustam automaticamente para uma boa exibição em diferentes dispositivos (seja um desktop, um smartphone ou um tablet);
- Bootstrap pode ser baixado e utilizado de forma gratuita.

#### Como Utilizar

- Para utilizar Bootstrap 4 no website, há duas opções:
  - 1. Baixar os arquivos do site <u>getbootstrap.com</u> e incluir as devidas referências no HTML;
  - 2. Incluir as referências diretamente de redes CDN:

- Repare que o framework Bootstrap 4 requer:
  - um arquivo de estilos CSS,
  - o arquivo JavaScript referente à biblioteca jQuery,
  - o arquivo JavaScript referente à biblioteca Popper (para exibição de popovers, tooltips, etc.),
  - e um arquivo JavaScript específico do Bootstrap.

# Primeira página com Boostrap

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <title>Bootstrap 4</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
 <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/css/bootstrap.min.css">
 <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>
 <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.14.3/umd/popper.min.js"></script>
 <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/js/bootstrap.min.js"></script>
</head>
<body>
<div class="container">
  <h1>Minha primeira página com Bootstrap 4</h1>
 O conteúdo da página aparece centralizado, com margens laterais, devido a classe .container
</div>
</body>
</html>
```

#### Como Utilizar

- A versão 4 do Bootstrap foi desenvolvida para ser responsiva em dispositivos móveis (mobile-first), possibilitando ajustes de escala e zoom adequados de acordo com o dispositivo (celular, desktop, etc);
- Para que o website possa usufruir de tal capacidade é necessário incluir na página HTML o seguinte código:

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

- Viewport representa a área de renderização da página Web no navegador, que pode ser maior ou menor que a tela do dispositivo. A propriedade width utilizada no atributo content controla o tamanho da viewport;
- A propriedade initial-scale controla a escala de exibição (zoom) em que a página deve ser exibida quando carregada pela primeira vez;
- Para visualizar na prática as mudanças causadas pela meta tag viewport, acesse as páginas a seguir a partir de um smartphone (ou no modo de compatibilidade 'mobile' do navegador do computador). Compare as diferenças!
  - http://www.daniel.prof.ufu.br/testeViewport1.html
  - http://www.daniel.prof.ufu.br/testeViewport2.html
  - http://www.daniel.prof.ufu.br/testeViewport3.html
  - http://www.daniel.prof.ufu.br/testeViewport4.html

Para mais informações, acesse <a href="https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Mozilla/Mobile/Viewportmeta">https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Mozilla/Mobile/Viewportmeta\_tag</a>

## Como Utilizar

- Bootstrap requer um container para que o conteúdo da página seja responsivo e exibido adequadamente;
- O container pode ser definido utilizando um <div> e uma classe CSS do framework, que pode ser .container ou .container-fluid. Ex:

- Com a opção container, a página aparecerá centralizada (com margens nas laterais) em dispositivos com telas grandes;
- Com a opção container-fluid, a página ocupará toda a largura disponível na tela.

Veja o exemplo anexo *Exemplo-Bootstrap-01-Container.html*. Redimensione a janela do navegador e observe o ajuste automático das margens laterais.

### **Cores Contextuais**

As seguintes classes estão disponíveis no Bootstrap para prover melhor significado ao texto através de cores:

Classe Bootstrap	Cor do texto
.text-muted	This text is muted.
.text-primary	This text is important.
.text-success	This text indicates success.
.text-info	This text represents some information.
.text-warning	This text represents a warning.
.text-danger	This text represents danger.

Para que o texto de um elemento como <h1> ou apareça em tais cores, basta colocar uma referência para a devida classe do Bootstrap. Exemplo:

```
    Este texto aparecerá como uma mensagem de sucesso, em verde
```

#### **Tabelas**

Bootstrap oferece diversas classes que possibilitam formatar rapidamente as tabelas HTML com estilos pré-definidos. Algumas delas são:

Classe Bootstrap	Significado
.table	Classe principal. Tabela com divisões horizontais
.table-striped	Adiciona cores alternadas às linhas
.table-bordered	Adiciona bordas em todas as células
.table-hover	Adiciona cor à linha quando apontada pelo mouse

**OBS**: para obter o estilo completo, pode ser necessário referenciar a classe principal *.table* juntamente com as demais. **Exemplo**:

#### **Tabelas**

Para tornar uma tabela responsiva, para melhor visualização em dispositivos móveis, pode-se colocá-la dentro de um elemento *<div>* com o devido estilo CSS:

#### Ou utilizar a classe Bootstrap table-responsive:

#### Botões

**Bootstrap** disponibiliza classes para definir rapidamente a aparência de botões de acordo com o seu propósito;

#### **Estilos Padrão**

- .btn
- .btn-primary
- .btn-secondary
- .btn-success
- .btn-info
- .btn-warning
- .btn-danger
- .btn-dark
- .btn-link

#### **Estilos** *outline*

- .btn-outline-primary
- .btn-outline-secondary
- .btn-outline-success
- .btn-outline-info
- .btn-outline-warning
- .btn-outline-danger
- .btn-outline-dark
- .btn-outline-link

#### **Outros**

- .btn-block
- .active
- .disabled

#### **Tamanhos**

- .btn-lg
- .btn-sm

**OBS**: A classe .**btn-block** faz com que o botão ocupe toda a largura disponível.

Padrão:

Basic

**Primary** 

Secondary

Success

Info

Warning

Danger

Dark

Light

Link

Outline:

Primary

Secondary

Success

Info

Warning

Danger

Dark

Light

Exemplo (botão de sucesso grande e ocupando toda a largura disponível):

<button class="btn btn-lg btn-success btn-block">Sucesso</button>

**OBS**: as classes podem ser utilizadas em elementos <button>, <input> ou <a>

Adaptado de w3schools.com

#### Alerts

**Bootstrap** disponibiliza classes para se criar facilmente caixas de mensagens informativas, como a seguir:

```
Success! This alert box indicates a successful or positive action.

Info! This alert box indicates a neutral informative change or action.

Warning! This alert box indicates a warning that might need attention.
```

```
.alert
.alert-success
.alert-info
.alert-warning
.alert-danger
.alert-primary
.alert-secondary
.alert-light
.alert-dark
```

Basta utilizar um *div* juntamente com a classe *alert* e uma das classes de contexto listadas acima. Exemplo:

```
<div class="alert alert-success">
    <strong>Sucesso!</strong> Mensagem de sucesso ou ação positiva
</div>
```

**OBS**: para exibir ou ocultar dinamicamente a caixa de alerta, pode-se utilizar JavaScript ou jQuery.

Adaptado de w3schools.com

# Bootstrap 4 e Ícones

- A versão 3 do Bootstrap disponibiliza gratuitamente 260 ícones da coleção Glyphicons Halflings;
- Entretanto, tal coleção não é mais oferecida como parte do Bootstrap 4;
- Como alternativa, pode-se utilizar ícones de outras coleções, como Iconic, Octicons e Font Awesome;
- Para isso, é necessário fazer referência ao arquivo CSS da coleção. Ex:

```
<link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-
awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css">
```

 Para o caso da coleção Font Awesome, um ícone pode ser adicionado fazendo referência à classe .fa seguido do nome da classe correspondente ao ícone que se deseja.

Exemplo de botão com ícone Font Awesome para exclusão:

```
<button type="button" class="btn btn-danger">
    <span class="fa fa-trash">Excluir</span>
</div>
```

#### **Formulários**

- Bootstrap disponibiliza uma coleção de classes para que formulários HTML sejam exibidos de maneira elegante e responsiva;
- Basta colocar cada campo do formulário, juntamente com seu rótulo, dentro de uma div e utilizar a classe form-group;
- Em seguida, utiliza-se a classe .form-control para o campo propriamente dito (no caso de campos textuais como <input>, <textarea>, <select>, etc.); Ex:

- Campos de formulário inseridos dessa forma são apresentados verticalmente, ou seja, um campo abaixo do outro;
- O Bootstrap 4 disponibiliza as classes adicionais .form-control-lg e .form-control-sm para a criação de campos maiores e menores que o normal, respectivamente:

```
<input type="text" class="form-control form-control-sm" id="nome">
```

Veja o exemplo anexo *Exemplo-Bootstrap-Form01-Vertical.html* 

## Formulários

Para que os campos de um formulário sejam exibidos de maneira enfileirada (*inline*), basta utilizar a classe Boostrap *form-inline* no elemento *form*:

Formulários do tipo *inline* são convertidos automaticamente em formulários verticais quando visualizados em telas "estreitas".

Veja o exemplo anexo *Exemplo-Bootstrap-Form02-Inline.html* 

## Formulários

Para construir formulários responsivos com *layout horizontal* (campo na frente do rótulo) ou layouts mais complexos, deve-se utilizar o *Sistema de Grade do Boostrap*;

O sistema de grade é apresentado nos próximos slides.

Email:	Enter email	
Password:	Enter password	
Primeiro Nome	Nome do meio	Último Nome
Cidade	Estad	0

## Bootstrap Grid System

- O sistema de grade do Bootstrap permite organizar os elementos da página (imagens, botões, campos de formulário, etc.) em linhas e colunas, de maneira responsiva;
- Uma linha pode ser subdividida em até 12 colunas;
- Caso não haja necessidade de utilizar as 12 colunas individualmente, elas podem ser agrupadas para formarem colunas mais largas. Exemplo:

span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1
span 4			span 4			span 4					
span 4			span 8								
span 6					span 6						
span 12											

- Classes Bootstrap para o sistema de grade
  - .col- (extra small devices viewport com largura inferior a 576px todos os dispositivos)
  - .col-sm- (small devices viewport com largura maior ou igual a 576px a partir de tablets)
  - .col-md- (medium devices viewport com largura maior ou igual a 768px a partir de computadores)
  - .col-lg- (large devices *viewport* com largura maior ou igual a 992px)
  - .col-xl- (xlarge devices viewport com largura maior ou igual a 1200px)

## Bootstrap Grid System

- Cada linha é definida utilizando <div class="row">;
- As colunas podem ser definidas utilizando <div class="col-d-c"> onde d é um dos valores sm, md, lg e xl e c é o número de colunas que devem ser agrupadas (a soma de tais colunas, para uma mesma linha, deve ser 12);
- Exemplo de uso de uma grade Boostrap:

```
<div class="row">
     <div class="col-sm-12"></div>
     </div>
     <div class="row">
          <div class="col-sm-3"></div>
          <div class="col-sm-6"></div>
          <div class="col-sm-3"></div>
          <div class="col-sm-3"></div>
          </div>
          <div class="row">
                ...
          </div>
</div>
```

Ref: w3schools.com

## Bootstrap Grid System - Exemplo

- O exemplo a seguir cria uma grade com duas linhas
- A primeira linha tem duas colunas de mesma largura (6, 6)
- A segunda linha tem duas colunas de larguras diferentes (8, 4)

```
<div class="row">
                                 <!-- Primeira linha -->
  <div class="form-group col-sm-6">
     <label for="pnome">Primeiro Nome</label>
     <input type="text" id="pnome">
 </div>
 <div class="form-group col-sm-6">
     <label for="unome">Último Nome</label>
     <input type="text" id="unome">
 </div>
</div>
<div class="row">
                                <!-- Segunda linha -->
 <div class="form-group col-sm-8">
     <label for="cidade">Cidade</label>
     <input type="text" id="cidade">
 </div>
 <div class="form-group col-sm-4">
     <label for="estado">Estado</label>
     <input type="text" id="estado">
 </div>
</div>
```

Veja o exemplo anexo *Exemplo-Bootstrap-GridSystem01.html* 

## Bootstrap Grid System - Exemplo

- É possível definir colunas de mesma largura com layout automático sem especificar o número de células;
- Exemplos:

```
<!-- Duas colunas: 50% de largura cada -->
<div class="row">
 <div class="col">1 de 2</div>
 <div class="col">2 de 2</div>
</div>
<!- Quatro colunas: 25% de largura cada -->
<div class="row">
 <div class="col">1 de 4</div>
 <div class="col">2 de 4</div>
 <div class="col">3 de 4</div>
 <div class="col">4 de 4</div>
</div>
```

Ref: w3schools.com

# Bootstrap Grid System vs Tabelas

- Em muitas situações, utilizar o sistema de grade do Bootstrap pode ser mais apropriado do que utilizar tabelas HTML;
- Uma das vantagens do sistema de grade é o fato dele ser responsivo. Assim, o conteúdo pode ser automaticamente ajustado para exibição ótima em dispositivos com diferentes tamanhos de telas (desktops, tablets, smartphones, etc.).

## Formulários Horizontais

- Formulários horizontais (campo na frente do rótulo) podem ser criados facilmente com Bootstrap utilizando o sistema de grade;
- Basta criar uma coluna para o rótulo e uma coluna para o campo;
- Observe que não é necessário colocar o < label > dentro de uma div:

 Formulários horizontais são convertidos automaticamente em formulários verticais quando visualizados em dispositivos com telas pequenas (caso tenha sido utilizado adequadamente as letras sm, md, lg, etc., na definição das colunas).

```
Veja o exemplo anexo Exemplo-Bootstrap-GridSystem02.html
```

Para mais detalhes sobre formulários com Bootstrap acesse:

http://getbootstrap.com/docs/4.0/components/forms/

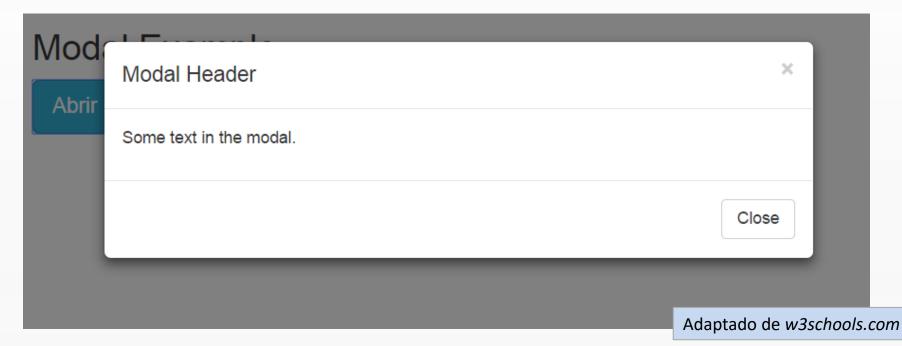
## Formulários – Radio e Checkbox

- Campos de formulário do tipo radio ou checkbox devem ser inseridos utilizando classes especiais do Bootstrap 4, como form-check, form-check-input e form-check-label;
- Veja os exemplos no endereço:
   http://gothootstrap.com/docs/4.0/components/form

http://getbootstrap.com/docs/4.0/components/forms/

## Modal

- Uma janela modal é uma janela que é exibida em cima das outras para apresentação ou coleta de informações de maneira conveniente, sem que o usuário seja redirecionado para uma nova página (veja exemplo a seguir);
- Bootstrap fornece recursos para exibir modais de maneira fácil.



# Modal - Exemplo

```
<!-- Botão para abrir a janela modal -->
<button type="button" class="btn btn-info btn-lg" data-toggle="modal" data-</pre>
target="#myModal">Abrir Modal</button>
<!-- Div definindo o conteúdo da janela modal -->
<div class="modal fade" id="myModal" role="dialog">
  <div class="modal-dialog">
    <div class="modal-content">
     <!- Cabeçalho da janela modal -->
     <div class="modal-header">
        <button type="button" class="close" data-dismiss="modal">&times;
        <h4 class="modal-title">Modal Header</h4>
      </div>
     <!- Corpo da janela modal -->
     <div class="modal-body">
        Some text in the modal.
     </div>
     <!- Rodapé da janela modal -->
      <div class="modal-footer">
       <button type="button" class="btn btn-default" data-dismiss="modal">Close</button>
     </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Mais informações sobre modais: <a href="http://www.tutorialrepublic.com/twitter-bootstrap-tutorial/bootstrap-modals.php">http://www.tutorialrepublic.com/twitter-bootstrap-tutorial/bootstrap-modals.php</a>

Adaptado de w3schools.com

## Abrindo e Fechando um Modal pelo Código

Caso seja necessário abrir ou fechar uma janela modal pelo código JavaScript, pode-se utilizar jQuery:

```
$('#idDoModal').modal('show');
$('#idDoModal').modal('hide');
```

## Barra de Navegação

- Boostrap disponibiliza uma série de classes para facilitar a criação de barras de navegação;
- Uma barra de navegação simples pode ser criada por meio de uma lista com a classe navbar-nav dentro de um <nav> com a classe navbar.Exemplo:

 A classe navbar-expand-sm permite criar uma barra de navegação horizontal que se torna vertical em telas pequenas (testar no anexo).

**Exercício:** acesse o endereço a seguir e explore outras classes e recursos do Bootstrap 4 relacionados às barras de navegação:

https://www.w3schools.com/bootstrap4/bootstrap\_navbar.asp

## Barra de Navegação

- No arquivo anexo Exemplo-Bootstrap-09-Navbar-SPA.html utilizou-se uma barra de navegação do Bootstrap 3 em conjunto com jQuery e JavaScript para criação de um website simples do tipo SPA (Single Page Aplication);
- Exercício: explore o arquivo fonte desse exemplo e estude o seu funcionamento.

#### **Muitos Outros Recursos**

Acesse <a href="https://www.w3schools.com/bootstrap4/">https://www.w3schools.com/bootstrap4/</a> e explore outros recursos, estilos e templates do Bootstrap 4.

#### W3 How TO

- O portal w3schools.com disponibiliza uma série de tutoriais que ensinam passo a passo como inserir recursos que são frequentemente utilizados nas página Web, tais como animações, slideshow de imagens, janelas popup, etc.
- Visite o endereço a seguir e explore alguns desses recursos:

https://www.w3schools.com/howto/

## Referências

- www.w3schools.com/bootstrap4/
- getbootstrap.com
- developer.mozilla.org