

### **Exercício 1:**

```
<html>
<head>
    <title> Formulário Padrão HTML SEM JavaScript </title>
</head>

<body>

<FORM ACTION="mailto:teste@gmail.com" METHOD="POST" ENCTYPE="text/plain"
NAME="cadastro">

<p> Por favor, preencha os campos abaixo e depois clique no botão Enviar. Caso
necessite apagar os dados, dê um clique no botão Limpar.<br> Muito Obrigado!
<br><br><br></p>

Nome Completo:    <INPUT TYPE="TEXT" NAME="nome" SIZE="35">

Seu e-mail:        <INPUT TYPE="TEXT" NAME="email" SIZE="35"> <br>

Sexo:<br>
    <INPUT TYPE="RADIO" NAME="sexo" VALUE="f"> Feminino <br>
    <INPUT TYPE="RADIO" NAME="sexo" VALUE="m"> Masculino <br><br>

Estado Civil:<br>
    <INPUT TYPE="RADIO" NAME="civil" VALUE="s"> Solteiro <br>
    <INPUT TYPE="RADIO" NAME="civil" VALUE="c"> Casado <br>
    <INPUT TYPE="RADIO" NAME="civil" VALUE="e"> Enrolado <br><br>

Bens que possuí:<br>
    <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="bens" VALUE="c"> Casa <br>
    <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="bens" VALUE="a"> Automovel <br>
    <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="bens" VALUE="m"> Moto <br><br>

Faixa de idade: <SELECT NAME="faixaidade">
    <OPTION VALUE="3a10"> 3 a 10 anos
    <OPTION VALUE="11a25"> 11 a 25 anos
    <OPTION VALUE="26a35"> 26 a 35 anos
    <OPTION VALUE="36a55"> 36 a 55 anos
    <OPTION VALUE="56a90"> 56 a 90 anos
</SELECT>

Hobby preferido: <SELECT NAME="hobby">
    <OPTION VALUE="livros"> Ler livros
    <OPTION VALUE="musica"> Ouvir música
    <OPTION VALUE="cinema"> Assistir filmes
    <OPTION VALUE="esporte"> Praticar esportes
    <OPTION VALUE="games"> Jogar games
</SELECT><br><br>

Observações Gerais:<br>
<TEXTAREA NAME="observacoes" ROWS="5" COLS="60"></TEXTAREA><br>

<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Enviar os dados">
<INPUT TYPE="RESET"  VALUE="Limpar os dados">

</FORM>
</body>
</html>
```

**Exercício 2:** Mesmo Exercício 1, mas acrescentar na *tag head* os seguintes comandos: janela para ler

```
<head>
<title> Formulário Padrão HTML COM JavaScript </title>
<script>
    nome1=window.prompt("Qual seu nome?");
    document.write("Olá, "+nome1+"!");
</script>
</head>
```

---

**Exercício 3:** Alterar o *script* do Exercício 2 para: testar leitura da janela

```
<script>
    nome1=window.prompt("Qual seu nome?");
    if (nome1!=null && nome1!="")
    {
        document.write("Olá, "+nome1+"!");
    }
    else
    {
        document.write("Olá, visitante!");
    }
</script>
```

---

**Exercício 4:** Acrescentar um *script* no *body* do Exercício 3: função para validar leitura nos campos do FORM

```
<body>
<script>
    function validar()
    {
        if (document.cadastro.nome.value == "")
        { window.alert("Você deve preencher o campo Nome.");
          document.cadastro.nome.focus();
          return false;
        }
        if (document.cadastro.observacoes.value == "")
        { window.alert("Você deve colocar alguma observação...");
          document.cadastro.observacoes.focus();
          return false;
        }
    }
</script>
```

E também acrescentar o comando de “chamar” a função `validar()`; no botão Enviar, conforme abaixo:

```
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Enviar os dados" onClick="validar();">
```

**Exercício 5:** (arquivo novo) Apresentar os caracteres de uma string e suas posições.

```
<html>

<head>
  <title> Exercício 5: apresentar os caracteres de uma string e suas posições.
</title>

<script>
  var frase="Ola, tudo bem?";
  document.write(frase+"<br>");
  tamanho=frase.length;
  for (var i=0; i< tamanho;)
  {
    document.write("<br>Caractere na posição "+i+" : "+frase.charAt(i));
    i++;
  }

  document.write("<br><br>Primeiro caractere: " + frase.charAt(0) + "<br />");
  document.write("Último caractere: " + frase.charAt(frase.length-1));

  /*
  O método charAt() retorna o caractere da posição especificada da string (do
  índice especificado).
  */

</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

---

**Exercício 5.2:** Mesmo exercício anterior, mas agora lendo uma frase do teclado.

```
<html>
<head><title> Exercício 5.2: apresentar os caracteres de uma string e suas
posições, lendo uma frase do teclado.</title>
<script>
  var frase=window.prompt("digite uma frase: ");
  document.write(frase+"<br>");
  tamanho=frase.length;
  for (var i=0; i< tamanho;)
  {
    document.write("<br>Caractere na posição "+i+" : "+frase.charAt(i));
    i++;
  }
  document.write("<br><br>Primeiro caractere: " + frase.charAt(0) + "<br />");
  document.write("Último caractere: " + frase.charAt(frase.length-1));
  /*
  O método charAt() retorna o caractere da posição especificada da string (do
  índice especificado).
  */
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

### **Exercício 6:** Apresentar a data em diversos formatos.

```
<html>
<head>
  <title> Exercício 6: apresentar a data em diversos formatos.</title>
<script>
  hoje=new Date();
  document.write("Data e hora completa: "+hoje);
  document.write("<br>Apenas o dia: "+hoje.getDate());
  document.write("<br>Apenas o mês (0 a 11): "+hoje.getMonth());
  document.write("<br>Apenas o ano: "+hoje.getFullYear());
  document.write("<br>Apenas o dia da semana (0 a 6): "+hoje.getDay());
  document.write("<br>Apenas a hora e minutos:
"+hoje.getHours()+":"+hoje.getMinutes());

</script>
</head>

<body>
</body>
</html>
```

---

### **Exercício 7:** Apresenta 3 funções (botões) para trabalhar com janelas.

```
<html>
<head><title> Exercício 7: apresenta três funções (botões) para trabalhar com
janelas.</title>
<script>
  function abre1()
  {
    window.open("http://www.google.com");
  }

  function abre2()
  {
    window.open("http://www.google.com","simples","width=350,height=400");
  }

  function abre3()
  {
    window.open("http://www.google.com","simples","menubar,scrollbars,width=300,
height=200");
  }
</script>
</head>
<body>
<form>
  Dê um clique no botão para abrir uma janela simples:
  <input type="button" name="abrir" value="Janela1" onClick="abre1()"><br><br>

  Dê um clique no botão para abrir uma janela de 350px de largura por 400px de
altura, sem barras e menus:
  <input type="button" name="abrir" value="Janela2" onClick="abre2()"><br><br>

  Dê um clique no botão para abrir uma janela com menu e barra de rolagens,
mas sem barra de endereço e barra padrão:
  <input type="button" name="abrir" value="Janela3" onClick="abre3()"><br><br>
</form>
</body>
</html>
```

**Exercício 8:** Exibe uma caixa de mensagem na abertura do documento HTML e, depois do usuário clicar no botão OK, a mesma rotina em JS imprime uma frase na página HTML.

```
<html>
<head>
  <title> Exercício 8: exibe uma caixa de mensagem na abertura do documento HTML
e, depois do usuário clicar no botão OK, a mesma rotina em JS imprime uma frase
na página HTML.
</title>
<script>
  alert("Esta caixa de dialogo foi construida em JS.");
  document.write("Esta linha tb foi escrita em JS.<br>");
</script>
</head>
<body>
  <br> Esta linha foi escrita em HTML.
</body>
</html>
```

---

**Exercício 9:** Apresenta o quadrado de um número já informado internamente e, em seguida, em uma caixa de texto, permite que você informe um número para saber seu valor ao cubo.

```
<html>
<head><title> Exercício 9: apresenta o quadrado de um número já informado
internamente e, em seguida, em uma caixa de texto, permite que você informe um
número para saber seu valor ao cubo.</title>

<script>
  function quadrado(x)
  {
    document.write(x*x);
  }

  function cubo(x)
  {
    return x*x*x
  }

  y=5;
  document.write("O quadrado de "+ y +" é igual a ");
  quadrado(y);
</script>

<body>
  <form>
    <br>Informe um número para saber seu valor ao cubo e, em seguida,
    pressione a tecla TAB ou dê um clique fora da caixa de texto.<br>
    <input type ="text" name="aocubo" value="" onBlur ="alert('O cubo de
'+this.value+' é '+cubo(this.value)) ">
  </form>

  <!--O evento onBlur ocorre quando um objeto perde o foco.-->
</body>
</html>
```

**Exercício 10:** Imprime o nome atual da barra de título do browser.

```
<html>

<head>
<title> Exercício 10: imprime o nome atual da barra de título do browser.</title>
</head>

<body>

<script>
    document.write("<br>Título da janela aberta: "+document.title+ "<br>");
</script>

</body>
</html>
```

---

**Exercício 11:** Faz uma pergunta específica e apresenta algumas respostas em forma de botões.

```
<html>

<head>
<title> Exercício 11: faz uma pergunta específica e apresenta algumas respostas
em forma de botões.
</title>
</head>

<body>

<form>
    Pergunta: Quantos anos tem um século?<br>
    <input type="button" value="a" onclick="alert('A: Volte para 1a série!')">
10 anos <br>
    <input type="button" value="b" onclick="alert('B: Correto!')"> 100 anos <br>
    <input type="button" value="c" onclick="alert('C: MEU DEUS!!!')"> 1000 anos
<br>
    <input type="button" value="d" onclick="alert('D: Não dá para arriscar
nada?!?!')"> Não sei <br>
</form>

</body>
</html>
```

**Exercício 12:** Criar 2 funções em JS que permitam somar ou multiplicar valores informados em 3 caixas de texto.

```
<html>

<head>
<title> Exercício 12: cria 2 funções em JS que permitem somar ou multiplicar
valores informados em 3 caixas de texto.</title>

<script>
    function soma()
    {
        x=eval(document.prova.c1.value)+eval(document.prova.c2.value)+eval(document.
prova.c3.value);
        document.prova.c4.value=x;
    }

    function multiplica()
    {
        y=eval(document.prova.c1.value)*eval(document.prova.c2.value)*eval(document.
prova.c3.value);
        document.prova.c4.value=y;
    }
</script>

</head>

<body>
<form name="prova">
    Entre com os valores nos campos e dê um clique nos botões. <br><br>
    Valor1: <input type="text" name="c1" value="" size=5 maxlength=5><br>
    Valor2: <input type="text" name="c2" value="" size=5 maxlength=5><br>
    Valor3: <input type="text" name="c3" value="" size=5 maxlength=5><br>
    <br>
    <input type="button" value="Somar" onclick="soma()">
    <input type="button" value="Multiplicar" onclick="multiplica()">
    <br><br>
    Resposta: <input type="text" name="c4" value="" size=10 maxlength=0>
</form>

<!--
O eval () é uma função que avalia ou executa um argumento. Se o argumento for uma
expressão, eval () avalia a expressão. Se o argumento for uma ou mais declarações
JavaScript, eval () executa as instruções.
-->

</body>
</html>
```

**Exercício 13:** Apresenta campos para preenchimento, sendo que alguns são obrigatórios.

```
<html>
<head><title> Exercício 13: apresenta campos para preenchimento, sendo que alguns
são obrigatórios.</title>
<head>
<script>
    function campo_obrigatorio(x)
    {
        if(x.value=="")
        {
            alert("O campo " + x.name + " não pode ficar em branco.")
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    Nota: os campos marcados com asterisco são obrigatórios. <br><br>
<form>
    *Nome Completo: <input type="text" name="nome" value="" size=30 maxlength=30
onblur="campo_obrigatorio(this)"><br>
    Idade: <input type="text" name="idade" value="" size=5 maxlength=5><br>
    *Cidade: <input type="text" name="cidade" value="" size=20 maxlength=20
onblur="campo_obrigatorio(this)"><br>
    Telefone: <input type="text" name="telefone" value="" size=15
maxlength=15<br>
</form>
</body>
</html>
```

---

**Exercício 14:** Trocar figura passando o mouse.

```
<html>
<head><title> Exercício 14: trocar figura passando o mouse.</title>
<script language="JavaScript">
function mouseEmCima(imagem)
{
    imagem.src="figura1.jpg";
}
function mouseFora(imagem)
{
    imagem.src="figura2.jpg";
}
</script>
</head>
<body>
Passe o mouse sobre a imagem: <br><br>

<br><br>
1) Agora padronize os tamanhos das imagens. <br><br>

2) Mude o evento para que as imagens sejam trocadas ao "clicar" com o mouse.

<!--
width="300" height="300" : dentro da tag img src
onclick="mouseEmCima(this)"
onMouseOver="mouseEmCima(this)"
-->
</body>
</html>
```



### **Exercício 15: Saudações ao usuário.**

```
<html>
<head>
<title> Exercício 15: saudações ao usuário.</title>
</head>
<body>

<script language="JavaScript">
var dia = new Date();
var hora = dia.getHours();
var minuto = dia.getMinutes();
if ((hora==1)|| (hora==2)|| (hora==3)|| (hora==4) || (hora==5))
document.write( "Você não devia estar dormindo?");
if ((hora==6) || (hora==7) || (hora==8) || (hora==9) || (hora==10)|| (hora==11))
document.write( "Bom dia!");
if (hora==12) document.write( "Vamos almoçar?");
if ((hora==13) || (hora==14) || (hora==15) || (hora==16) || (hora==17))
document.write( "Boa Tarde!");
if ((hora==18) || (hora==19)) document.write( "Bom final de tarde!");
if ((hora==20) || (hora==21) || (hora==22)) document.write( "Boa noite!");
if (hora==23) document.write( "Ó Meu! Já é quase meia-noite!");
if (hora==0) document.write( "Meia-noite! Já é amanhã!");
</script>

<br><br>
<!--
Agora você deve acrescentar os seguintes testes:<br><br>

1) Mensagem "Vamos para aula!" quando for 19:30 <br>
2) Mensagem "Hora do RECREIO!" quando for 20:50 <br>
3) Mensagem "Vamos embora, a aula terminou!" quando for 22:30 <br>
-->
</body>
</html>
```

---

### **Exercício 16: Saudações ao usuário com figuras.**

```
<html>
<head><title> Exercício 16: saudações ao usuário com figuras.</title></head>

<body>
<script language="JavaScript">

dia = new Date()
hora = dia.getHours()

if (hora < 18) {
    document.write('<img src= "figural.jpg ">');
}
else {
    document.write('<img src= "figura2.jpg ">');
}
</script>

<br><br> blablabla <br><br>

</body>
</html>
```