Exercícios Práticos de HTML e JavaScript

Exercício 1:

<html>

<head>

<title> Formulário Padrão HTML **SEM** JavaScript </title>

</head>

<body>

<FORM ACTION[="mailto:teste@gmail.com"](mailto:teste@gmail.com) METHOD="POST" ENCTYPE="text/plain" NAME="cadastro">

<p> Por favor, preencha os campos abaixo e depois clique no botão Enviar. Caso necessite apagar os dados, dê um clique no botão Limpar.<br> Muito Obrigado!

<br><br><br></p>

Nome Completo: <INPUT TYPE="TEXT" NAME="nome" SIZE="35">

Seu e-mail: <INPUT TYPE="TEXT" NAME="email" SIZE="35"> <br>

Sexo:<br>

<INPUT TYPE="RADIO" NAME="sexo" VALUE="f"> Feminino <br>

<INPUT TYPE="RADIO" NAME="sexo" VALUE="m"> Masculino <br><br>

Estado Civil:<br>

<INPUT TYPE="RADIO" NAME="civil" VALUE="s"> Solteiro <br>

<INPUT TYPE="RADIO" NAME="civil" VALUE="c"> Casado <br>

<INPUT TYPE="RADIO" NAME="civil" VALUE="e"> Enrolado <br><br>

Bens que possui:<br>

<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="bens" VALUE="c"> Casa <br>

<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="bens" VALUE="a"> Automovel <br>

<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="bens" VALUE="m"> Moto <br><br>

Faixa de idade: <SELECT NAME="faixaidade">

<OPTION VALUE="3a10"> 3 a 10 anos

<OPTION VALUE="11a25"> 11 a 25 anos

<OPTION VALUE="26a35"> 26 a 35 anos

<OPTION VALUE="36a55"> 36 a 55 anos

<OPTION VALUE="56a90"> 56 a 90 anos

</SELECT>

Hobby preferido: <SELECT NAME="hobby">

<OPTION VALUE="livros"> Ler livros

<OPTION VALUE="musica"> Ouvir música

<OPTION VALUE="cinema"> Assistir filmes

<OPTION VALUE="esporte"> Praticar esportes

<OPTION VALUE="games"> Jogar games

</SELECT><br><br>

Observações Gerais:<br>

<TEXTAREA NAME="observacoes" ROWS="5" COLS="60"></TEXTAREA><br>

<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Enviar os dados">

<INPUT TYPE="RESET" VALUE="Limpar os dados">

</FORM>

</body>

</html>

<head>

<title> Formulário Padrão HTML **COM** JavaScript </title>

<script>

nome1=window.prompt("Qual seu nome?"); document.write("Olá, "+nome1+"!");

</script>

</head>

**Exercício 3**: Alterar o *script* do Exercício 2 para: testar leitura da janela

<script>

nome1=window.prompt("Qual seu nome?"); if (nome1!=null && nome1!="")

{

document.write("Olá, "+nome1+"!");

}

else

{

document.write("Olá, visitante!");

}

</script>

**Exercício 4**: Acrescentar um *script* no *body* do Exercício 3: função para validar leitura nos campos do FORM

<body>

<script>

function validar()

{

if (document.cadastro.nome.value == "")

{ window.alert("Você deve preencher o campo Nome."); document.cadastro.nome.focus();

return false;

}

if (document.cadastro.observacoes.value == "")

{ window.alert("Você deve colocar alguma observação..."); document.cadastro.observacoes.focus();

return false;

}

}

</script>

E também acrescentar o comando de “chamar” a função validar(); no botão Enviar, conforme abaixo:

<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Enviar os dados" **onClick="validar();"**>

<html>

<head>

<title> Exercício 5: apresentar os caracteres de uma string e suas posições.

</title>

<script>

var frase="Ola, tudo bem?"; document.write(frase+"<br>"); tamanho=frase.length;

for (var i=0; i< tamanho;)

{

document.write("<br>Caractere na posição "+i+" : "+frase.charAt(i)); i++;

}

document.write("<br><br>Primeiro caractere: " + frase.charAt(0) + "<br />"); document.write("Último caractere: " + frase.charAt(frase.length-1));

/\*

O método charAt() retorna o caractere da posição especificada da string (do índice especificado).

\*/

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

**Exercício 5.2:** Mesmo exercício anterior, mas agora lendo uma frase do teclado.

<html>

<head><title> Exercício 5.2: apresentar os caracteres de uma string e suas posições, lendo uma frase do teclado.</title>

<script>

**var frase=window.prompt("digite uma frase: ");** document.write(frase+"<br>"); tamanho=frase.length;

for (var i=0; i< tamanho;)

{

document.write("<br>Caractere na posição "+i+" : "+frase.charAt(i)); i++;

}

document.write("<br><br>Primeiro caractere: " + frase.charAt(0) + "<br />"); document.write("Último caractere: " + frase.charAt(frase.length-1));

/\*

O método charAt() retorna o caractere da posição especificada da string (do índice especificado).

\*/

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

<html>

<head>

<title> Exercício 6: apresentar a data em diversos formatos.</title>

<script>

hoje=new Date();

document.write("Data e hora completa: "+hoje); document.write("<br>Apenas o dia: "+hoje.getDate()); document.write("<br>Apenas o mês (0 a 11): "+hoje.getMonth()); document.write("<br>Apenas o ano: "+hoje.getFullYear()); document.write("<br>Apenas o dia da semana (0 a 6): "+hoje.getDay()); document.write("<br>Apenas a hora e minutos:

"+hoje.getHours()+":"+hoje.getMinutes());

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

**Exercício 7:** Apresenta 3 funções (botões) para trabalhar com janelas.

<html>

<head><title> Exercício 7: apresenta três funções (botões) para trabalhar com janelas.</title>

<script>

function abre1()

{

window.open("[http://www.google.com");](http://www.google.com/)

}

function abre2()

{

window.open("[http://www.google.com","sim](http://www.google.com/)ples","width=350,height=400");

}

function abre3()

{

window.open("[http://www.google.com","si](http://www.google.com/)mples","menubar,scrollbars,width=300, height=200");

}

</script>

</head>

<body>

<form>

Dê um clique no botão para abrir uma janela simples:

<input type="button" name="abrir" value="Janela1" onClick="abre1()"><br><br>

Dê um clique no botão para abrir uma janela de 350px de largura por 400px de altura, sem barras e menus:

<input type="button" name="abrir" value="Janela2" onClick="abre2()"><br><br>

Dê um clique no botão para abrir uma janela com menu e barra de rolagens, mas sem barra de endereço e barra padrão:

<input type="button" name="abrir" value="Janela3" onClick="abre3()"><br><br>

</form>

</body>

</html>

botão OK, a mesma rotina em JS imprime uma frase na página HTML.

<html>

<head>

<title> Exercício 8: exibe uma caixa de mensagem na abertura do documento HTML e, depois do usuário clicar no botão OK, a mesma rotina em JS imprime uma frase na página HTML.

</title>

<script>

alert("Esta caixa de dialogo foi construida em JS."); document.write("Esta linha tb foi escrita em JS.<br>");

</script>

</head>

<body>

<br> Esta linha foi escrita em HTML.

</body>

</html>

**Exercício 9:** Apresenta o quadrado de um número já informado internamente e, em seguida, em uma caixa de texto, permite que você informe um número para saber seu valor ao cubo.

<html>

<head><title> Exercício 9: apresenta o quadrado de um número já informado internamente e, em seguida, em uma caixa de texto, permite que você informe um número para saber seu valor ao cubo.</title>

<script>

function quadrado(x)

{

document.write(x\*x);

}

function cubo(x)

{

return x\*x\*x

}

y=5;

document.write("O quadrado de "+ y +" é igual a "); quadrado(y);

</script>

<body>

<form>

<br>Informe um número para saber seu valor ao cubo e, em seguida, pressione a tecla TAB ou dê um clique fora da caixa de texto.<br>

<input type ="text" name="aocubo" value="" onBlur ="alert('O cubo de '+this.value+' é '+cubo(this.value))">

</form>

<!--O evento onblur ocorre quando um objeto perde o foco.-->

</body>

</html>

<html>

<head>

<title> Exercício 10: imprime o nome atual da barra de título do browser.</title>

</head>

<body>

<script>

document.write("<br>Título da janela aberta: "+document.title+ "<br>");

</script>

</body>

</html>

**Exercício 11:** Faz uma pergunta específica e apresenta algumas respostas em forma de botões.

<html>

<head>

<title> Exercício 11: faz uma pergunta específica e apresenta algumas respostas em forma de botões.

</title>

</head>

<body>

<form>

Pergunta: Quantos anos tem um século?<br>

<input type="button" value="a" onclick="alert('A: Volte para 1a série!')">

10 anos <br>

<input type="button" value="b" onclick="alert('B: Correto!')"> 100 anos <br>

<input type="button" value="c" onclick="alert('C: MEU DEUS!!!')"> 1000 anos

<br>

<input type="button" value="d" onclick="alert('D: Não dá para arriscar

nada?!?!')"> Não sei <br>

</form>

</body>

</html>

texto.

<html>

<head>

<title> Exercício 12: cria 2 funções em JS que permitem somar ou multiplicar valores informados em 3 caixas de texto.</title>

<script>

function soma()

{

x=eval(document.prova.c1.value)+eval(document.prova.c2.value)+eval(document. prova.c3.value);

document.prova.c4.value=x;

}

function multiplica()

{

y=eval(document.prova.c1.value)\*eval(document.prova.c2.value)\*eval(document. prova.c3.value);

document.prova.c4.value=y;

}

</script>

</head>

<body>

<form name="prova">

Entre com os valores nos campos e dê um clique nos botões. <br><br> Valor1: <input type="text" name="c1" value="" size=5 maxlength=5><br> Valor2: <input type="text" name="c2" value="" size=5 maxlength=5><br> Valor3: <input type="text" name="c3" value="" size=5 maxlength=5><br>

<br>

<input type="button" value="Somar" onclick="soma()">

<input type="button" value="Multiplicar" onclick="multiplica()">

<br><br>

Resposta: <input type="text" name="c4" value="" size=10 maxlength=0>

</form>

<!—

O eval () é uma função que avalia ou executa um argumento. Se o argumento for uma expressão, eval () avalia a expressão. Se o argumento for uma ou mais declarações JavaScript, eval () executa as instruções.

-->

</body>

</html>

<html>

<head><title> Exercício 13: apresenta campos para preenchimento, sendo que alguns são obrigatórios.</title>

<head>

<script>

function campo\_obrigatorio(x)

{

if(x.value=="")

{

alert("O campo " + x.name + " não pode ficar em branco.")

}

}

</script>

</head>

<body>

Nota: os campos marcados com asterisco são obrigatórios. <br><br>

<form>

\*Nome Completo: <input type="text" name="nome" value="" size=30 maxlength=30 onblur="campo\_obrigatorio(this)"><br>

Idade: <input type="text" name="idade" value="" size=5 maxlength=5><br>

\*Cidade: <input type="text" name="cidade" value="" size=20 maxlength=20 onblur="campo\_obrigatorio(this)"><br>

Telefone: <input type="text" name="telefone" value="" size=15 maxlength=15<br>

</form>

</body>

</html>

**Exercício 14:** Trocar figura passando o mouse.

<html>

<head><title> Exercício 14: trocar figura passando o mouse.</title>

<script language="JavaScript"> function mouseEmCima(imagem)

{

imagem.src="figura1.jpg";

}

function mouseFora(imagem)

{

imagem.src="figura2.jpg";

}

</script>

</head>

<body>

Passe o mouse sobre a imagem: <br><br>

<img src="figura2.jpg" onclick="mouseEmCima(this)" width="300" height="300" >

<br><br>

1. Agora padronize os tamanhos das imagens. <br><br>
2. Mude o evento para que as imagens sejam trocadas ao "clicar" com o mouse.

<!—

width="300" height="300" : dentro da tag img src onclick="mouseEmCima(this)" onMouseOver="mouseEmCima(this)"

-->

</body>

</html>

**Exercício 15:** Saudações ao usuário.

<html>

<head>

<title> Exercício 15: saudações ao usuário.</title>

</head>

<body>

<script language="JavaScript"> var dia = new Date();

var hora = dia.getHours();

var minuto = dia.getMinutes();

if ((hora==1)||(hora==2)||(hora==3)||(hora==4) || (hora==5)) document.write( "Você não devia estar dormindo?");

if ((hora==6) || (hora==7) || (hora==8) || (hora==9) || (hora==10)|| (hora==11)) document.write( "Bom dia!");

if (hora==12) document.write( "Vamos almoçar?");

if ((hora==13) || (hora==14) || (hora==15) || (hora==16) || (hora==17)) document.write( "Boa Tarde!");

if ((hora==18) || (hora==19)) document.write( "Bom final de tarde!");

if ((hora==20) || (hora==21) || (hora==22)) document.write( "Boa noite!"); if (hora==23) document.write( "Ó Meu! Já é quase meia-noite!");

if (hora==0) document.write( "Meia-noite! Já é amanhã!");

</script>

<br><br>

<!--

Agora você deve acrescentar os seguintes testes:<br><br>

1. Mensagem "Vamos para aula!" quando for 19:30 <br>
2. Mensagem "Hora do RECREIO!" quando for 20:50 <br>
3. Mensagem "Vamos embora, a aula terminou!" quando for 22:30 <br>

-->

</body>

</html>

**Exercício 16:** Saudações ao usuário com figuras.

<html>

<head><title> Exercício 16: saudações ao usuário com figuras.</title></head>

<body>

<script language="JavaScript">

dia = new Date() hora = dia.getHours()

if (hora < 18) {

document.write('<img src= "figura1.jpg ">');

}

else {

document.write('<img src= "figura2.jpg ">');

}

</script>

<br><br> blablabla <br><br>

</body>

</html>