# 1. Prva laboratorijska vježba

## 1.1. Klase i objekti u Javi

Svrha laboratorijske vježbe je usvajanje osnovnih principa objektno orijentiranog programiranja, kao što su kreiranje vlastitih klasa te kreiranje objekata tih klasa. Osim toga se ističu principi postavljanja i dohvaćanja vrijednosti polja (varijabli) unutar klasa, te korištenje različitih modifikatora za ograničavanje pristupa tim poljima.

# 1.2. Zadatak za pripremu

Napisati program koji će se sastojati od nekoliko klasa spremljenih u različitim paketima. Klase simuliraju strukturu za implementaciju općenitog CRM sustava. Potrebno je kreirati sljedeće klase i pakete prema koracima:

- Unutar Eclipse razvojnog okruženja potrebno je kreirati Java projekt koji se naziva kao Vaše prezime i sadrži redni broj vježbe (npr. "Horvat-1"). Kreiranje Java projekta opisano je u online tutorialu [1] u poglavlju 8.1.
- Projekt pretvoriti u "Maven Project" korištenjem opcije "Configure->Convert to Maven Project" i na dijalogu koji se prikaže nakon toga potvrditi ponuđene parametre.
- 3. Kreirati paket **hr.java.vjezbe.entitet**. Kreiranje paketa unutar Eclipse razvojnog okruženja opisano je unutar poglavlja 8.2. Eclipse online tutoriala [1].
- 4. Kreirati klasu **Klijent** unutar paketa **hr.java.vjezbe.entitet** koja se sastoji od šest varijabli: za OIB, prezime, ime, broj telefona, e-mail adresa i datum rođenja (koji može biti tipa "LocalDate", a ostale "String" tipa). Napisati konstruktor za klasu **Klijent** tako da prima svih šest parametra i sprema ih u privatne varijable klase. Ograničiti pristup varijablama na način da ih je moguće dohvaćati samo korištenjem javnih "get" metoda i spremanje samo korištenjem javnih "set" metoda. Kreiranje klasa unutar Eclipse razvojnog okruženja opisano je unutar poglavlja 9.4. Eclipse online tutoriala [1], automatsko generiranje "get" i "set" metoda unutar razvojnog okruženja Eclipse prikazano je unutar poglavlja 15.
- 5. Kreirati klasu **Zaposlenik** unutar paketa **hr.java.vjezbe.entitet** koja se sastoji od četiri varijable: korisničko ime, ime, prezime i šifra zaposlenika. Sve varijable mogu biti "String" tipa. Napisati konstruktor za klasu **Zaposlenik** tako da prima sva četiri parametra i sprema ih u privatne varijable klase. Ograničiti pristup varijablama na način da ih je moguće dohvaćati samo korištenjem javnih "get" metoda i spremanje samo korištenjem javnih "set" metoda.
- 6. Kreirati klasu **Komunikacija** unutar paketa **hr.java.vjezbe.entitet** koja se sastoji od pet varijabli: objekta klase **Klijent**, objekta klase **Zaposlenik**, oznake vrste komunikacije, sadržaj komunikacije (posljednje dvije varijable moraju biti tipa "String") i vrijeme komunikacije (koristiti "LocalDateTime" tip podatka). Napisati konstruktor za klasu **Komunikacija** tako da prima svih pet parametra i sprema ih u privatne varijable klase. Ograničiti pristup varijablama na način da ih je moguće

© Autor: v.pred. Aleksander Radovan, dipl. ing.

- dohvaćati samo korištenjem javnih "get" metoda i spremanje samo korištenjem javnih "set" metoda.
- 7. Kreirati klasu **Usluga** unutar paketa **hr.java.vjezbe.entitet** koja se sastoji od sedam varijabli: objekta klase **Klijent**, oznake vrste usluge (String), oznake opisa usluge (String), datum usluge (LocalDate) i cijene usluge (BigDecimal) te dva statusa usluge (po pitanju je li usluga obavljena i naplaćena) koji mogu biti tipa "Boolean". Inicijalne vrijednost "Boolean" varijabli trebaju biti postavljene na "false". Napisati konstruktor za klasu **Usluga** tako da prima svih sedam parametara i sprema ih u privatne varijable klase. Ograničiti pristup varijablama na način da ih je moguće dohvaćati samo korištenjem javnih "get" metoda i spremanje samo korištenjem javnih "set" metoda.
- 8. Kreirati klasu **Alarm** unutar paketa **hr.java.vjezbe.entitet** koja se sastoji od četiri varijable: objekta klase **Klijent**, opis alarma (String), vrijeme alarma (LocalDateTime) o status alarma, je li aktivan ili ne (Boolean). Napisati konstruktor za klasu **Alarm** tako da prima sva četiri parametra i sprema ih u privatne varijable klase. Ograničiti pristup varijablama na način da ih je moguće dohvaćati samo korištenjem javnih "get" metoda i spremanje samo korištenjem javnih "set" metoda.
- g. Kreirati klasu Tvrtka unutar paketa hr.java.vjezbe.entitet koja se sastoji od sedam objekata: naziv tvrtke (String), OIB tvrtke (String), polja objekata klase Klijent, polja objekata klase Zaposlenik, polja objekata klase Komunikacija, polja objekata klase Usluga i polja objekata klase Alarm. Napisati konstruktor za klasu Tvrtka tako da prima samo naziv i OIB sprema ih u privatne varijable klase. Ograničiti pristup varijablama na način da ih je moguće dohvaćati samo korištenjem javnih "get" metoda i spremanje samo korištenjem javnih "set" metoda.
- 10. Kreirati paket hr.java.vjezbe.glavna.
- 11. Unutar paketa hr.java.vjezbe.glavna kreirati klasu Glavna koja će se sastojati od main metode. Unutar nje potrebno je napisati programski kod za unošenje podataka za po dva objekta klasa Klijent, Zaposlenik i jednog objekta klase Tvrtka te dodati klijente i zaposlenike u tvrtku. Za svaki objekt je potrebno od korisnika zatražiti unos svih parametara pojedine komponente i korištenjem konstruktora kreirati pripadajuće konstruktore. Unos podataka za pojedine objekte potrebno je izdvojiti u zasebne metode koje će se pozivati iz main metode, nije dozvoljeno sve imati unutar main metode. Svaka od tih metoda mora vraćati objekt kojeg popunjava, a primati objekt klase Scanner. Dozvoljeno je koristiti samo jedan objekt klase Scanner.
- 12. Unutar metode **main** klase **Glavna** potrebno je ispisati sve informacije o kreiranim objektima. Kod ispisa je informacije potrebno dohvaćati korištenjem "get" metoda iz objekta klase **Tvrtka**.

Primjer izvođenja programa:

UNOS PODATAKA:
UNESITE 1. KLIJENTA:
Unesite OIB klijenta:
12345678909
Unesite prezime klijenta:
Perić

© Autor: v.pred. Aleksander Radovan, dipl. ing.

```
Unesite ime klijenta:
Pero
Unesite broj telefona klijenta:
098777666
Unesite e-mail adresu klijenta:
pero.peric@crm.hr
Datum rođenja klijenta (dd.MM.yyyy.):
01.01.1990.
UNESITE 2. KLIJENTA:
Unesite OIB klijenta:
12345678908
Unesite prezime klijenta:
Ivić
Unesite ime klijenta:
Ivo
Unesite broj telefona klijenta:
091222333
Unesite e-mail adresu klijenta:
ivo.ivic@crm.hr
Datum rođenja klijenta (dd.MM.yyyy.):
01.01.1992.
UNESITE 1. ZAPOSLENIKA:
Unesite korisničko ime zaposlenika:
ihorvat
Unesite ime zaposlenika:
Unesite prezime zaposlenika:
Horvat
Unesite šifru zaposlenika:
ih123
UNESITE 2. ZAPOSLENIKA:
Unesite korisničko ime zaposlenika:
imatic
Unesite ime zaposlenika:
Ivana
Unesite prezime zaposlenika:
Unesite šifru zaposlenika:
im234
Unesite naziv tvrtke:
CRM d.o.o.
Unesite OIB tvrtke:
12345678907
ISPIS PODATAKA:
Naziv tvrtke:
CRM d.o.o.
OIB tvrtke:
12345678907
OIB klijenta:
12345678909
Prezime klijenta:
Perić
Ime klijenta:
Pero
Broj telefona klijenta:
098777666
E-mail adresu klijenta:
```

© Autor: v.pred. Aleksander Radovan, dipl. ing.

```
pero.peric@crm.hr
Datum rođenja klijenta (dd.MM.yyyy.):
1990-01-01
OIB klijenta:
12345678908
Prezime klijenta:
Ivić
Ime klijenta:
Ivo
Broj telefona klijenta:
091222333
E-mail adresu klijenta:
ivo.ivic@crm.hr
Datum rođenja klijenta (dd.MM.yyyy.):
1992-01-01
Korisničko ime zaposlenika:
ihorvat
Ime zaposlenika:
Tvan
Prezime zaposlenika:
Horvat
Unesite šifru zaposlenika:
Korisničko ime zaposlenika:
Ime zaposlenika:
Tvana
Prezime zaposlenika:
Unesite šifru zaposlenika:
im234
```

#### NAPOMENE:

- 1. Osim implementacija vježbe prema uputama, dozvoljeno je uvoditi i promjene ako su opravdane i ne narušavaju koncepte objektno-orijentiranog programiranja.
- 2. Prilikom unosa podataka tipa **BigDecimal** koristiti decimalni zarez, a ne točku.
- 3. Nakon naredbi za unos numeričkih podataka (**BigDecimal** ili **Integer**) izvršiti metodu "nextLine" nad objektom klase **Scanner** koji se koristi. Proučiti odgovore na sljedećem linku: <a href="http://stackoverflow.com/questions/13102045/skipping-nextline-after-using-next-nextint-or-other-nextfoo-methods">http://stackoverflow.com/questions/13102045/skipping-nextline-after-using-next-nextint-or-other-nextfoo-methods</a>.
- 4. U slučaju potrebe isključivanja nekih prečaca u Eclipseu (kao što je kombinacija tipki "Alt Gr + B" ili "Alt Gr + F" koje služe za ispisivanje zagrada) koristiti upute sa sljedećem linku: <a href="http://stackoverflow.com/questions/12477738/how-to-disable-ctrl-alt-m-in-eclipse">http://stackoverflow.com/questions/12477738/how-to-disable-ctrl-alt-m-in-eclipse</a>.
- 5. Za pretvorbu objekta tipa "String" u objekt tipa "LocalDateTime" koristiti upute na sljedećem linku: <a href="http://stackoverflow.com/questions/22463062/how-to-parse-format-dates-with-localdatetime-java-8">http://stackoverflow.com/questions/22463062/how-to-parse-format-dates-with-localdatetime-java-8</a>.

Laboratorijske vježbe iz kolegija **"Programiranje u JAVA jeziku"** 2016/2017 Specijalistički studij Informacijski sustavi Veleučilište Velika Gorica

Stranica 5 od 5

### LITERATURA:

1. Eclipse online tutorial: <a href="http://www.vogella.com/tutorials/Eclipse/article.html">http://www.vogella.com/tutorials/Eclipse/article.html</a>