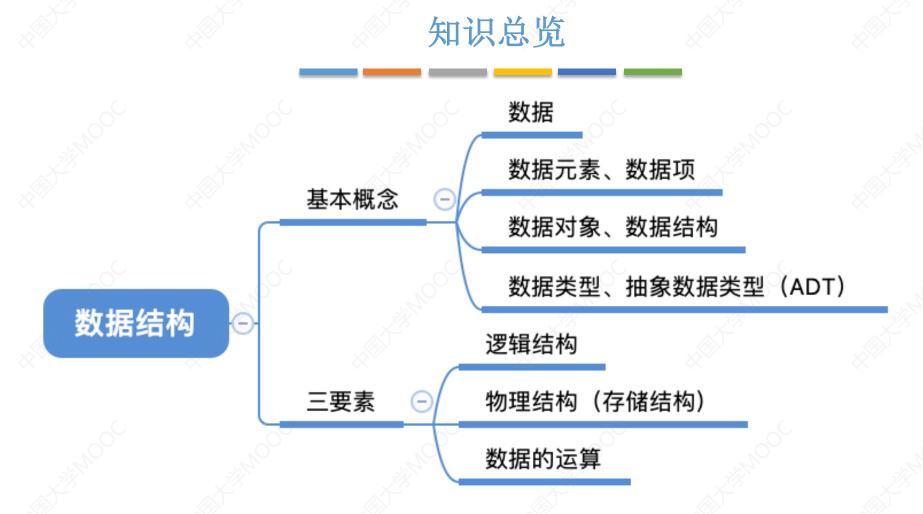


第一章绪论

本节内容

数据结构

基本概念



学习建议:

- 1. 概念多,比较无聊。抓大放小,重要的是形成框架,不必纠结于细节概念
- 2. 视频结尾会把最重要的概念串一遍,勿慌

什么是数据?

数据:

数据是<mark>信息的载体</mark>,是描述客观事物属性的数、字符及所有<mark>能输入到计算机中并被计算机程序识别</mark>和处理的符号的集合。数据是计算机程序加工的原料。

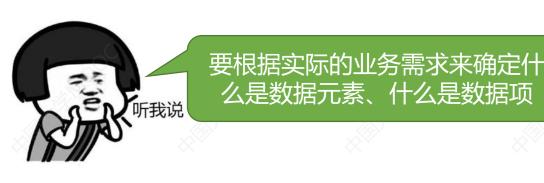
二进制0和1

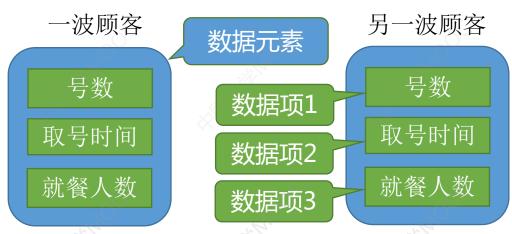
数据元素、数据项

数据元素、数据项:

数据元素是数据的基本单位,通常作为一个整体进行考虑和处理。

一个数据元素可由若干数据项组成,数据项是构成数据元素的不可分割的最小单位。







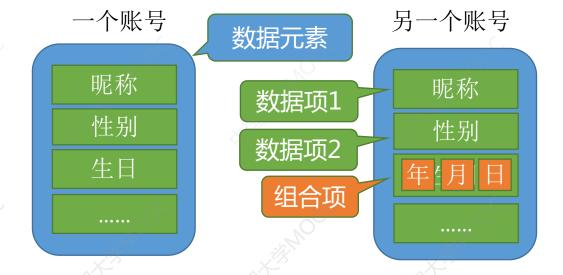
数据元素、数据项

数据元素、数据项:

数据元素是数据的基本单位,通常作为一个整体进行考虑和处理。

一个数据元素可由若干数据项组成,数据项是构成数据元素的不可分割的最小单位。







数据结构、数据对象

结构——各个元素之间的关系



左右结构









数据结构、数据对象

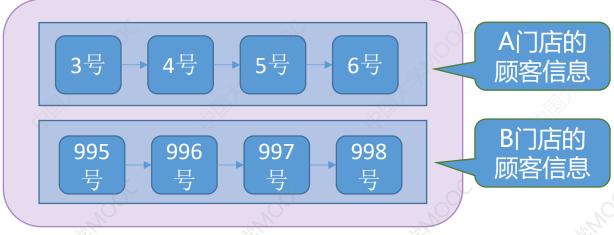
数据结构、数据对象:

数据结构是相互之间存在一种或多种特定<mark>关系</mark>的数据元素的集合。 **数据对象**是具有相同性质的数据元素的集合,是数据的一个子集。



数据结构:某个特定门店的排队顾客信息和它 们之间的关系

数据对象:全国所有门店的排队顾客信息



逻辑结构

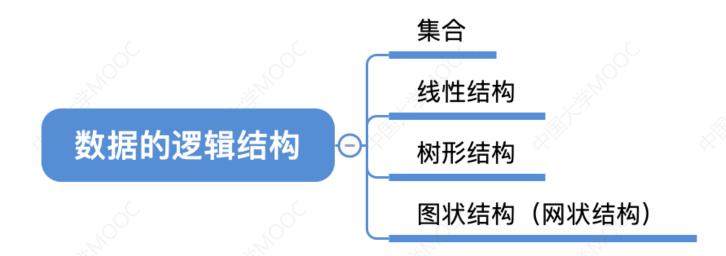
数据结构的三要素

讨论一种数据结构时, 要关注的三个方面

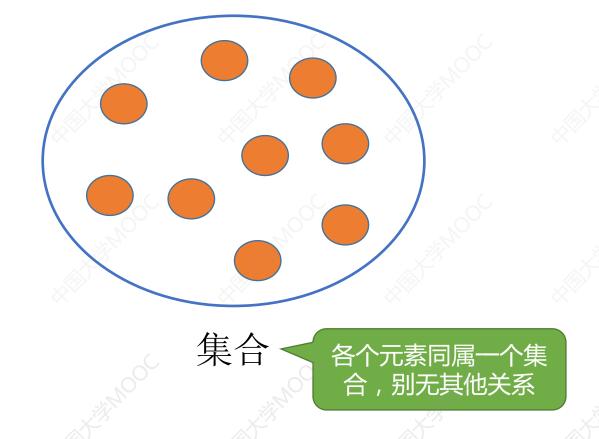
物理结构 (存储结构)

数据的运算

逻辑结构——数据元素之间的逻辑关系是什么?

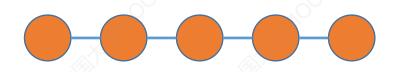


数据的逻辑结构——数据元素之间的逻辑关系是什么?





数据的逻辑结构——数据元素之间的逻辑关系是什么?



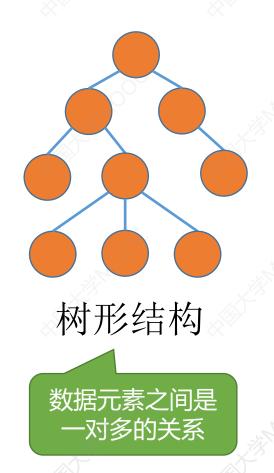
线性结构

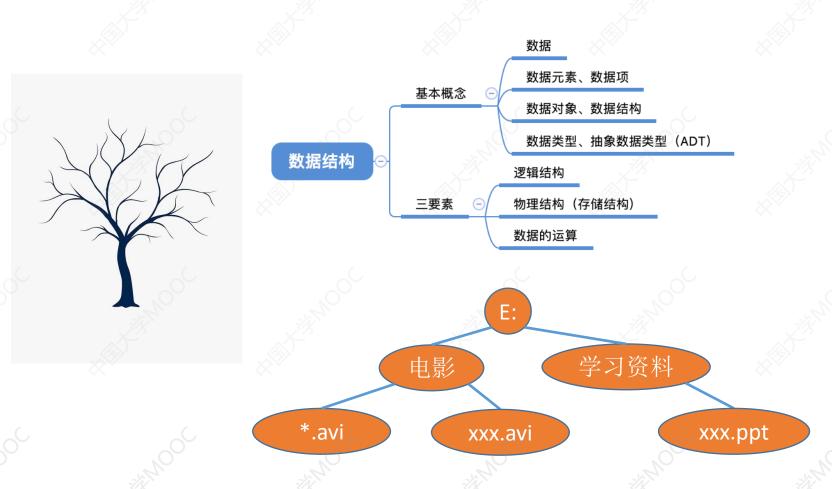
数据元素之间是一对一的关系。 除了第一个元素,所有元素都有唯一前驱; 除了最后一个元素,所有元素都有唯一后继



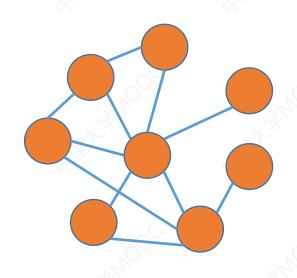


数据的逻辑结构——数据元素之间的逻辑关系是什么?



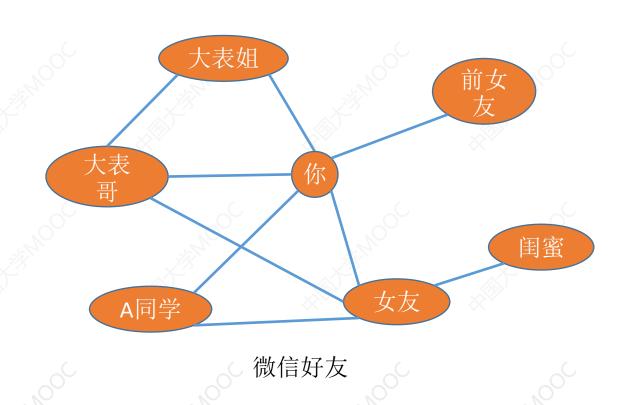


数据的逻辑结构——数据元素之间的逻辑关系是什么?

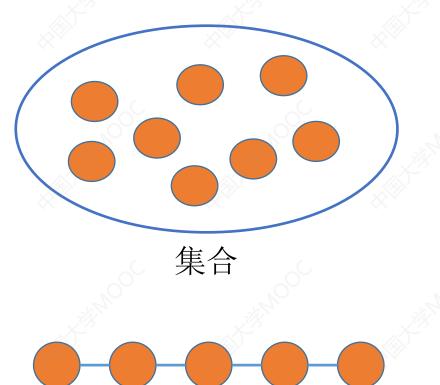


图结构

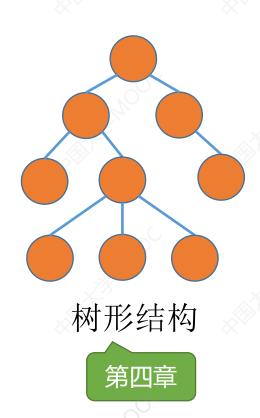
数据元素之间是 多对多的关系

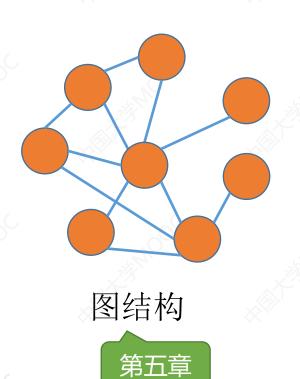


数据的逻辑结构——数据元素之间的逻辑关系是什么?

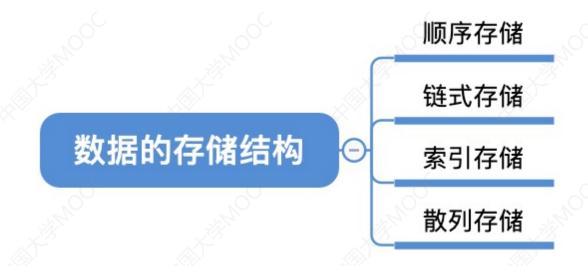








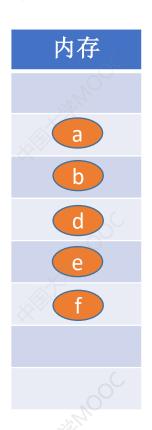
数据的物理结构(存储结构)——如何用计算机表示数据元素的逻辑关系?



数据的物理结构(存储结构)——如何用计算机表示数据元素的逻辑关系?



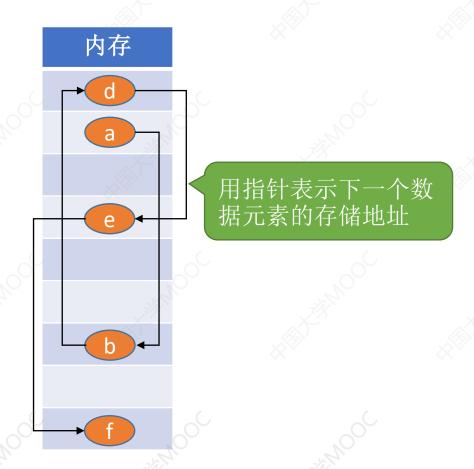
顺序存储。把逻辑上相邻的元素存储在物理位置 上也相邻的存储单元中,元素之间的关系由存储 单元的邻接关系来体现。



数据的物理结构(存储结构)——如何用计算机表示数据元素的逻辑关系?



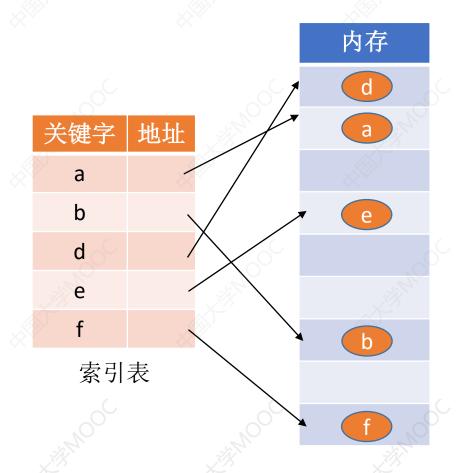
链式存储。逻辑上相邻的元素在物理位置上可以 不相邻,借助指示元素存储地址的指针来表示元素之间的逻辑关系。



数据的物理结构(存储结构)——各个数据元素在内存中如何存储



索引存储。在存储元素信息的同时,还建立附加的索引表。索引表中的每项称为索引项,索引项的一般形式是(关键字,地址)



数据的物理结构(存储结构)——各个数据元素在内存中如何存储





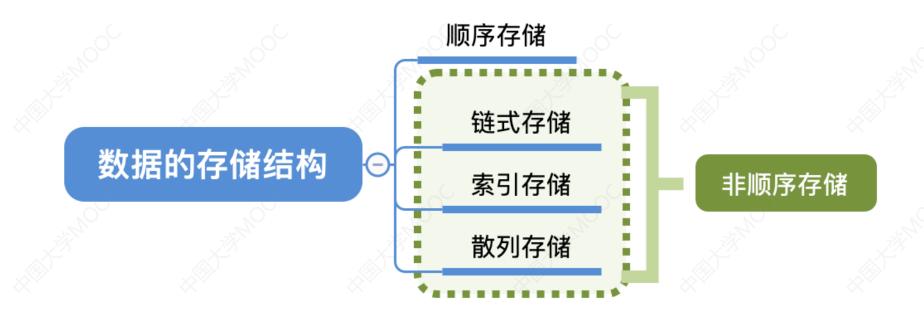
散列存储。根据元素的关键字直接计算出该元素的存储地址,又称哈希(Hash)存储

第六章, 散列表



放轻松 你可以的

数据的物理结构(存储结构)——如何用计算机表示数据元素的逻辑关系?



来"放轻松"



绪论部分只需要理解两点:

- 1. 若采用顺序存储,则各个数据元素在物理上必须是<mark>连续的</mark>;若采用 非顺序存储,则各个数据元素在物理上可以是<mark>离散的</mark>。
- 2. 数据的存储结构会影响存储空间分配的方便程度 ✓ Eg: 有人想插队
- 3. 数据的存储结构会影响对数据运算的速度、

Eg: 想找到第三个人



顺序存储



非顺序存储(离散存储)

数据的运算——施加在数据上的运算包括运算的定义和实现。运算的定义是针对逻辑结构的,指出运算的功能;运算的实现是针对存储结构的,指出运算的具体操作步骤。

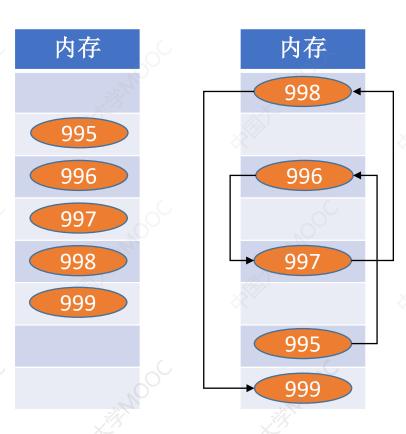


逻辑结构——线性结构(队列)

结合现实需求定义队列这种逻辑结构的运算:

- ①队头元素出队;
- ②新元素入队;
- ③输出队列长度;

• • • • •



逻辑结构

数据结构的三要素

讨论一种数据结构时, 要关注的三个方面

物理结构 (存储结构)

数据的运算

数据类型、抽象数据类型

数据类型、抽象数据类型:

数据类型是一个值的集合和定义在此集合上的一组操作的总称。

- 1) 原子类型。其值不可再分的数据类型。
- 2)结构类型。其值可以再分解为若干成分(分量)的数据类型。

bool 类型

int 类型

值的范围: true、false 可进行操作: 与、或、非... 值的范围: -2147483648 ~ 2147483647 可进行操作: 加、减、乘、除、模运算...

```
struct Customer{
   int num;  //号数
   int people; //人数
   ..... //其他必要的信息
};
```

定义一个具体的结构类型,表示排队顾客信息。 根据具体业务需求来确定值的范围,可进行的操作

值的范围: num(1~9999)、people(1~12) 可进行操作: 如"拼桌"运算,把人数相加合并

数据类型、抽象数据类型

数据类型、抽象数据类型:

数据类型是一个值的集合和定义在此集合上的一组操作的总称。

- 1) 原子类型。其值不可再分的数据类型。
- 2)结构类型。其值可以再分解为若干成分(分量)的数据类型。

抽象数据类型(Abstract Data Type,ADT)是抽象数据组织及与之相关的操作。

ADT 用数学化的语言定义数 据的逻辑结构、定义运算。 与具体的实现无关。

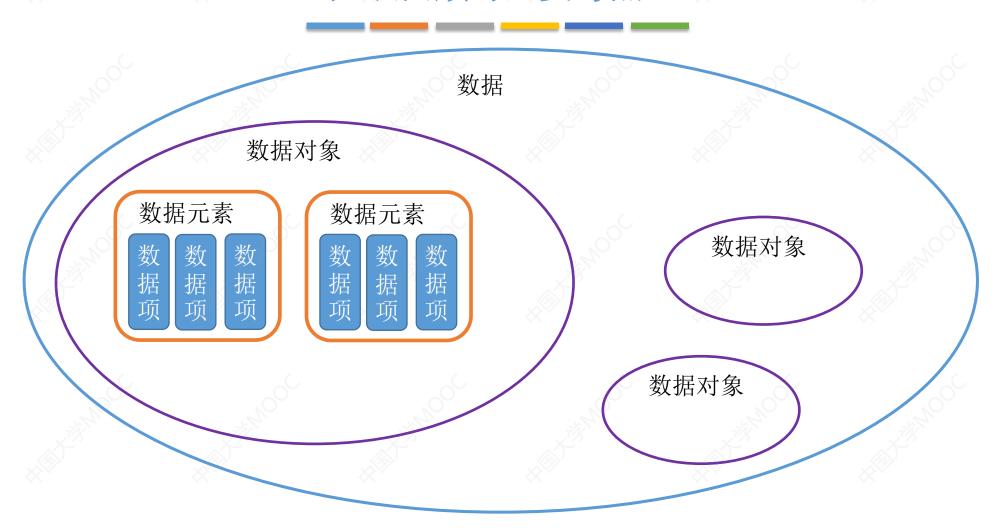
逻辑结构

物理结构 (存储结构)

数据结构的三要素

数据的运算

知识回顾与重要考点

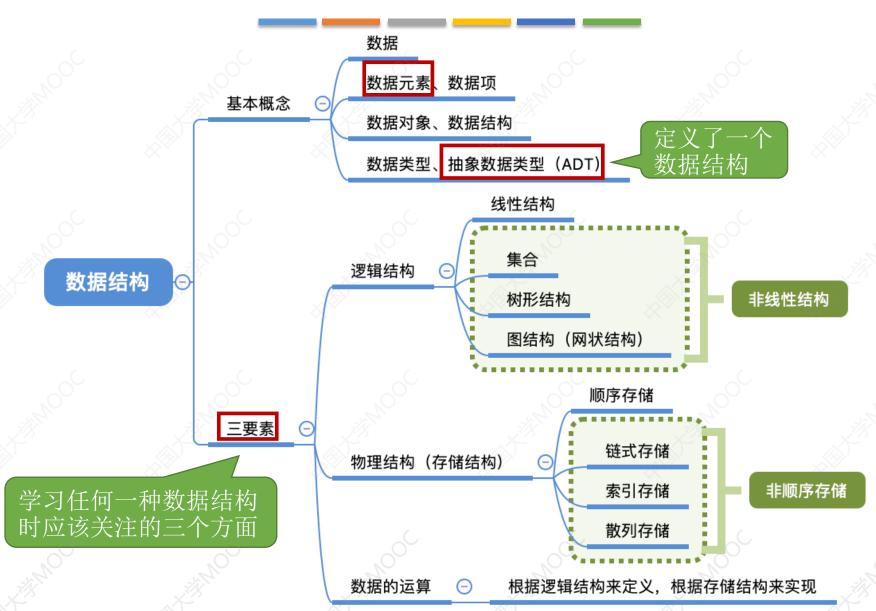


数据结构这门课着重关注的是数据元素之间的关系,和对这些数据元素的操作,而不关心具体的数据项内容

知识回顾与重要考点



知识回顾与重要考点



欢迎大家对本节视频进行评价~



学员评分: 1.1 数据结...





△ 公众号:王道在线



i b站: 王道计算机教育



→ 抖音:王道计算机考研