

Resumo: 'Jogos Educativos Computadorizados Utilizando a Abordagem de Algoritmos Genéticos'

Heitor Francisco Sanches Wirmond

Setembro 2023

Este documento explora a aplicação de algoritmos genéticos na criação de jogos educativos computadorizados. Inicialmente, aborda-se a importância dos jogos educativos como ferramenta de ensino, destacando seu potencial para motivar os alunos e promover habilidades cognitivas. Em seguida, são apresentados os algoritmos genéticos como uma técnica de otimização que imita a evolução natural, destacando seus componentes e funcionamento. O artigo também descreve um exemplo prático, o "Jogo do Pinguim e da Abelha," que utiliza algoritmos genéticos para determinar os movimentos de personagens em um jogo. Por fim, propõe-se a aplicação desses algoritmos em jogos educativos, onde os usuários podem criar ambientes e usar algoritmos genéticos para encontrar soluções dentro desses cenários, promovendo a criatividade e o aprendizado interativo.

- Silveira, Renato Sidnei, Barone, Dante Augusto. Jogos Educativos Computadorizados Utilizando a Abordagem de Algoritmos Genéticos