

- [Render Props](#)
  - [Что такое Render Props?](#)
  - [Простой пример](#)
  - [Пример с условным рендерингом](#)
  - [Пример с счётчиком](#)
    - [Counter.js](#)
    - [App.js](#)
  - [Преимущества Render Props](#)
  - [Недостатки Render Props](#)

# Render Props

---

## Что такое Render Props?

"Render Props" — это техника в React, которая позволяет передавать функцию через свойство компонента с целью изменения его поведения или отображения. Эта функция принимает определённые аргументы и возвращает React-элемент. Этот подход обеспечивает гибкость в организации переиспользуемого кода.

## Простой пример

Допустим, у нас есть компонент `MouseTracker`, который отслеживает положение курсора мыши и передаёт эти данные через render props.

```
// MouseTracker.js
import React, { useState, useEffect } from "react";

const MouseTracker = ({ render }) => {
  const [position, setPosition] = useState({ x: 0, y: 0 });

  const handleMouseMove = (e) => {
    setPosition({
      x: e.clientX,
      y: e.clientY,
    });
  };

  useEffect(() => {
    window.addEventListener("mousemove", handleMouseMove);
  });
}
```

```

        return () => {
            window.removeEventListener("mousemove", handleMouseMove);
        };
    }, []);

    return <div>{render(position)}</div>;
};

export default MouseTracker;

```

Теперь мы можем использовать этот компонент в другом компоненте и передать функцию через свойство `render`.

```

// App.js
import React from "react";
import MouseTracker from "./MouseTracker";

const App = () => {
    return (
        <MouseTracker
            render={({ x, y }) => (
                <h1>
                    Позиция мыши: ({x}, {y})
                </h1>
            )}
        />
    );
};

export default App;

```

## Пример с условным рендерингом

В этом примере у нас есть компонент `List`, который может отображать список как в виде таблицы, так и в виде карточек.

```

// List.js
import React from "react";

const List = ({ items, render }) => {
    return <div>{items.map(render)}</div>;
};

export default List;

```

Теперь мы можем использовать этот компонент и передать функцию для рендеринга элементов списка.

```
// App.js
import React from "react";
import List from "./List";

const App = () => {
  const items = ["Apple", "Banana", "Cherry"];

  return (
    <List
      items={items}
      render={({item, index}) => <div key={index}>{item}</div>}
    />
  );
};

export default App;
```

Или в виде таблицы:

```
<List
  items={items}
  render={({item, index}) => (
    <tr key={index}>
      <td>{item}</td>
    </tr>
  )}
/>
```

## Пример с счётчиком

Допустим, у нас есть компонент **Counter**, который управляет состоянием счётчика. Мы хотим сделать его универсальным, чтобы другие компоненты могли использовать его логику, но с разной визуализацией.

### Counter.js

```
import React, { useState } from "react";

const Counter = ({ render }) => {
  const [count, setCount] = useState(0);
```

```

const increment = () => setCount(count + 1);
const decrement = () => setCount(count - 1);

return <div>{render(count, increment, decrement)}</div>;
};

export default Counter;

```

## App.js

```

import React from "react";
import Counter from "./Counter";

const App = () => {
  return (
    <div>
      <Counter
        render={(count, increment, decrement) => (
          <div>
            <button onClick={decrement}>-</button>
            <span>{count}</span>
            <button onClick={increment}>+</button>
          </div>
        )}
      />

      <Counter
        render={(count, increment, decrement) => (
          <div>
            <h1>{count}</h1>
            <button onClick={increment}>Увеличить</button>
            <button onClick={decrement}>Уменьшить</button>
          </div>
        )}
      />
    </div>
  );
};

export default App;

```

В этом примере у нас есть компонент **Counter**, который принимает функцию **render** в качестве свойства. Эта функция вызывается с текущим состоянием счётчика и двумя функциями для его изменения (**increment** и **decrement**). Это позволяет нам использовать одну и ту же "бизнес-логику" счётчика в разных местах приложения, но с разным "внешним видом".

Таким образом, с помощью паттерна Render Props, мы можем сделать наши компоненты более гибкими и переиспользуемыми.

# Преимущества Render Props

1. **Переиспользование кода:** Один компонент может быть настроен различными способами с помощью Render Props.
2. **Инкапсуляция:** Компоненты могут скрывать сложную логику и передавать только необходимый интерфейс через функцию render prop.
3. **Контроль:** Компонент, который получает render prop, имеет больше контроля над тем, как и когда отображать содержимое.
4. **Читаемость:** Код может быть более читаемым, поскольку он явно показывает, какие компоненты взаимодействуют друг с другом.

# Недостатки Render Props

1. **Сложность:** Использование render props может сделать компоненты и их взаимодействия сложными и трудными для понимания.
2. **Производительность:** Если render prop — это inline-функция, это может привести к ненужным ререндерам.
3. **"Пропс-дрель":** Необходимость прокидывать render prop через несколько уровней компонентов может сделать код менее читаемым и поддерживаемым.