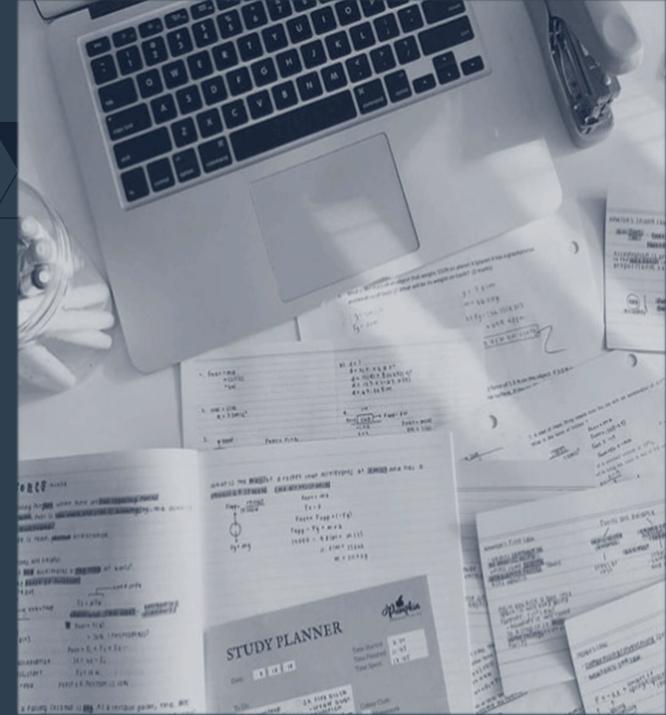


# UP

자기 개발 웹 사이트

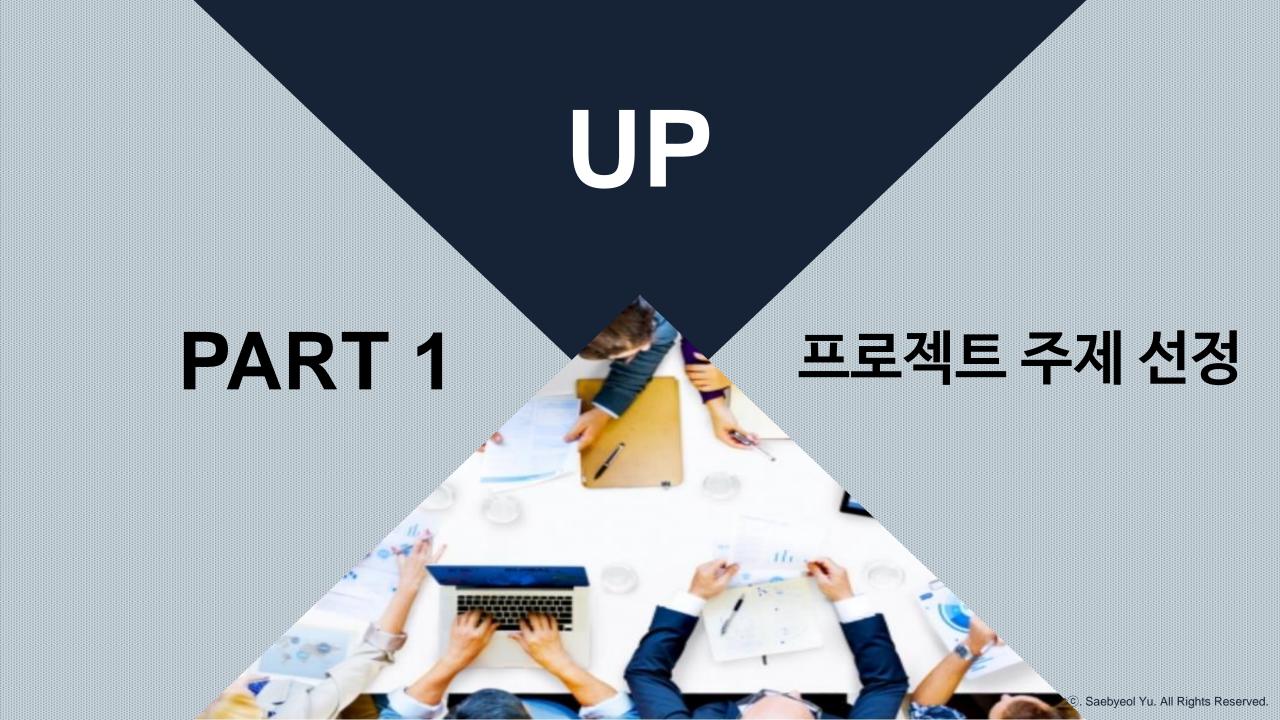
UIUX 스마트 콘텐츠 융합 응용 SW엔지니어링 과정



### 목차 Content

- 01 프로젝트 주제 선정
- 02 유사 사이트 분석
- 03 핵심 기능
- 04 화면 설계
- 05 개발 환경





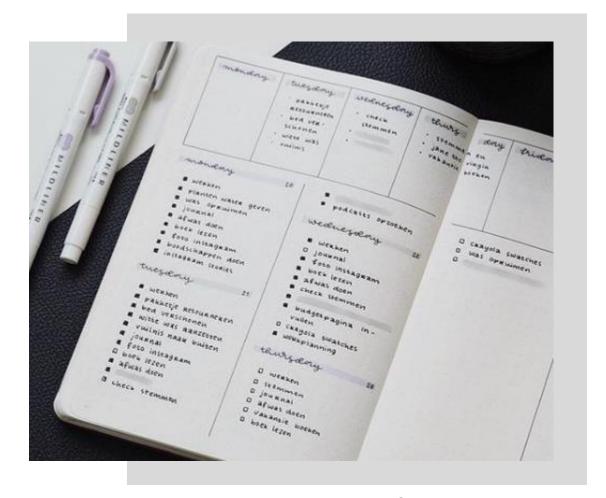


매해 연초 계획을 세우는 사람들 가운데 실제로 성공할 확률은 얼마나 될까?

미국 UCLA 의과대학 연구팀에 따르면 **전체의 8%**의 사람만이 성공한다.

'작심삼일'이 너무나도 익숙한 우리들은 왜 계획대로 할 수 없을까? 작은 목표들을 많이 달성하는 방식으로 성취 가능성을 높임으로써 **동기부여 가능한** 프로그램을 만들고자 한다

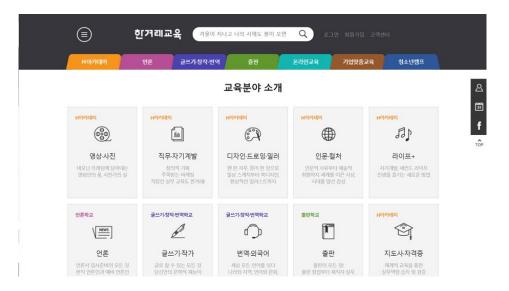
- 1. 스스로 목표를 정하고 구체화 할 수 있다.
- 2. 달성률과 일정을 한눈에 볼 수 있도록 하여 목표에 대한 가시성을 높인다.
- 3. 분류된 습관 카테고리에 따라 다양한 추가 정보를 얻을 수 있도록 한다.
- 4. 습관 달성과 연관하여 '타이틀'을 제공함으로써 흥미와 보상욕구 충족 및 수집 욕구를 자극한다.



Copyright©. Saebyeol Yu. All Rights Reserved.



### 기존 유사 웹 사이트









### 기존 유사 웹 사이트

#### 특징

학습 / 교육 위주의 지식 제공 사이트가 지배적

- 취업관련
- 대학 강의 온라인 수강

#### 장점

다양한 학습 정보를 제공 무료 또는 국가 지원 프로그램 다수

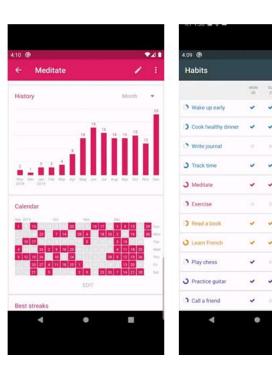
### 단점

그 수가 너무 많고 정보량이 방대 자기개발의 범위가 '학습'에 국한

### 기존 유사 어플리케이션







### 기존 유사 어플리케이션

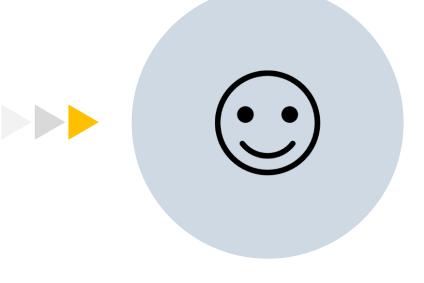
#### 특징

기본 UI만 제공 DIY (Do It Yourself)에 충실 사용자가 직접 목표 및 기간 설정 가능



### 기획 진행 방향

- 설정한 습관을 관리할 수 있도록 일별/월별 일정표 제공
- 사용자가 진행중인 목표 달성 시, 자극을 주거나 흥미를 유발할 수 있는 문구를 이벤트 창에 띄워 동기부여
- 〈타이틀〉이라는 업적을 쌓는 개념을 도입,조건에 따라 타이틀 획득을 가능하게 하여 성취감 및 수집욕을 충족



자기 개발

# UP

PART 3

# 핵심기능

#### 습관 설정

습관 페이지에서 습관 추가 가능 습관 이름 / 카테고리 / 기간 / 수행 요일 / 목표 설정 가능 추가된 습관은 마이 페이지 및 습관 페이지에서 확인 가능 습관 페이지에서 삭제 가능

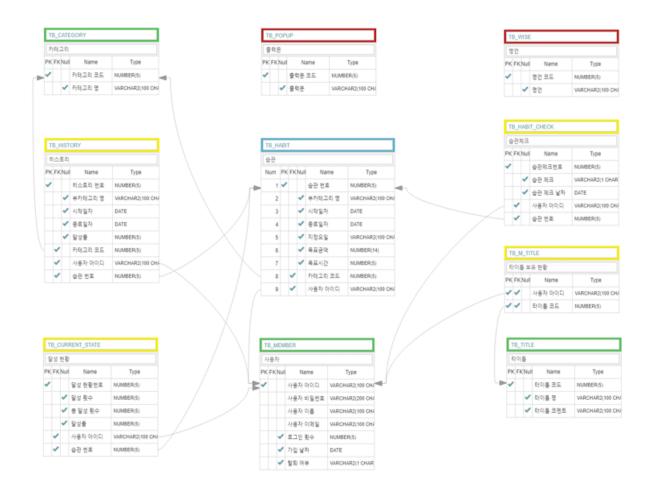
#### 히스토리

수행 기간이 지났거나 달성률이 100%가 된 습관은 히스토리에서 확인 가능

### 타이틀

사용자가 습관 추가 및 달성 등 특정 조건에 부합하는 경우 타이틀 획득이 가능 획득한 타이틀은 개인 정보 부분에서 확인할 수 있고 기분에 따라 설정 가능

## DB 설계

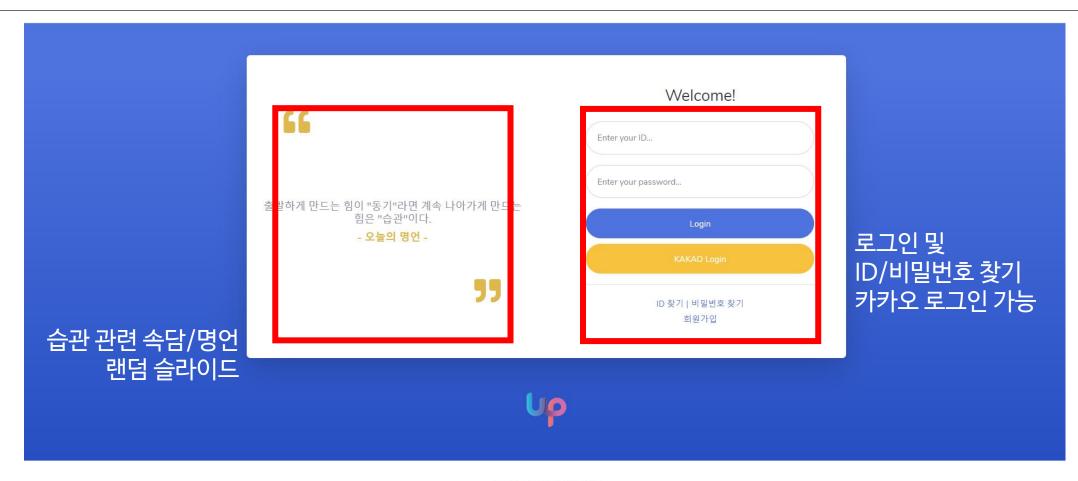


# UP

PART 4

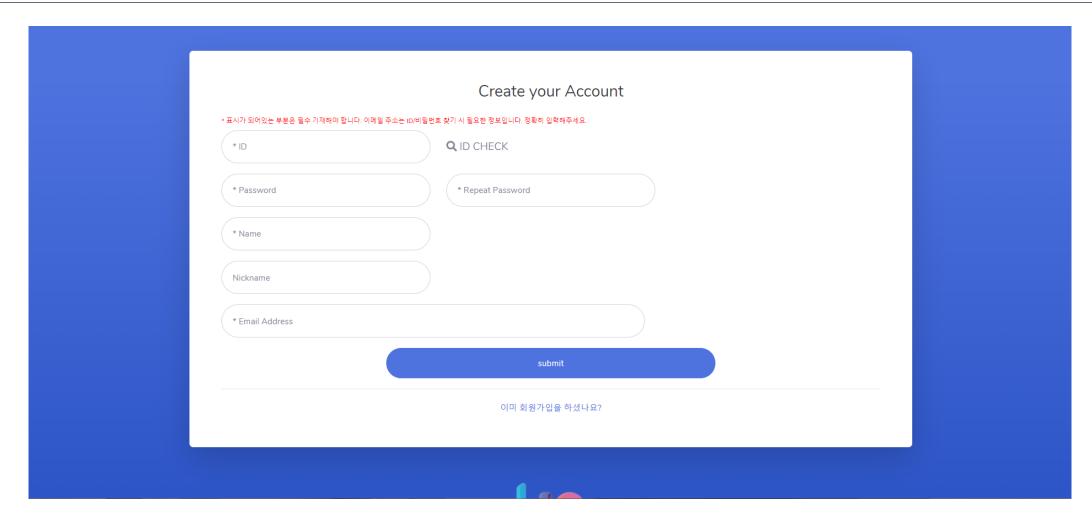
# 화면 설계

### 로그인

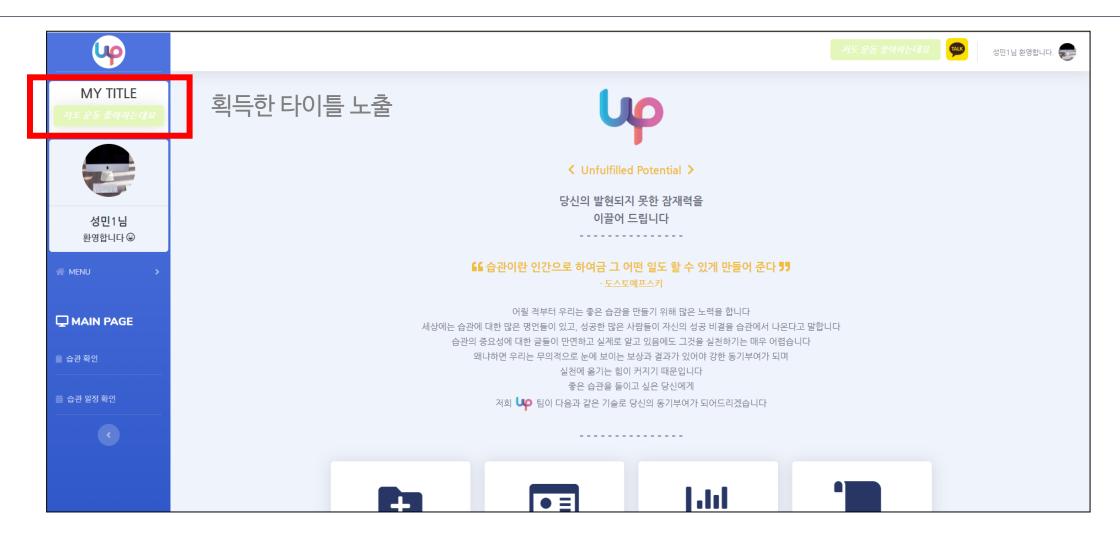


Copyright © Team UP 2020

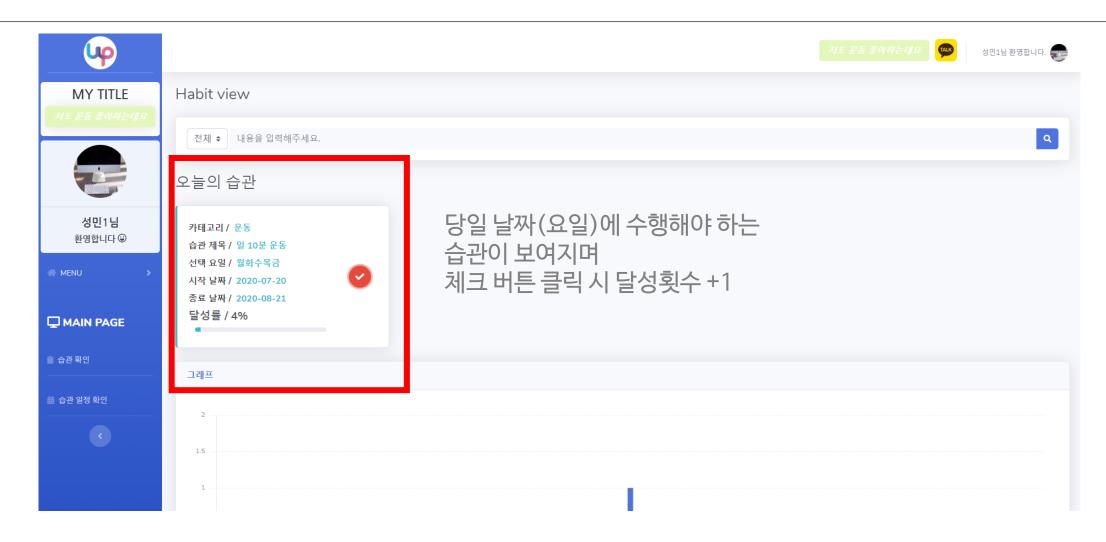
# 회원가입



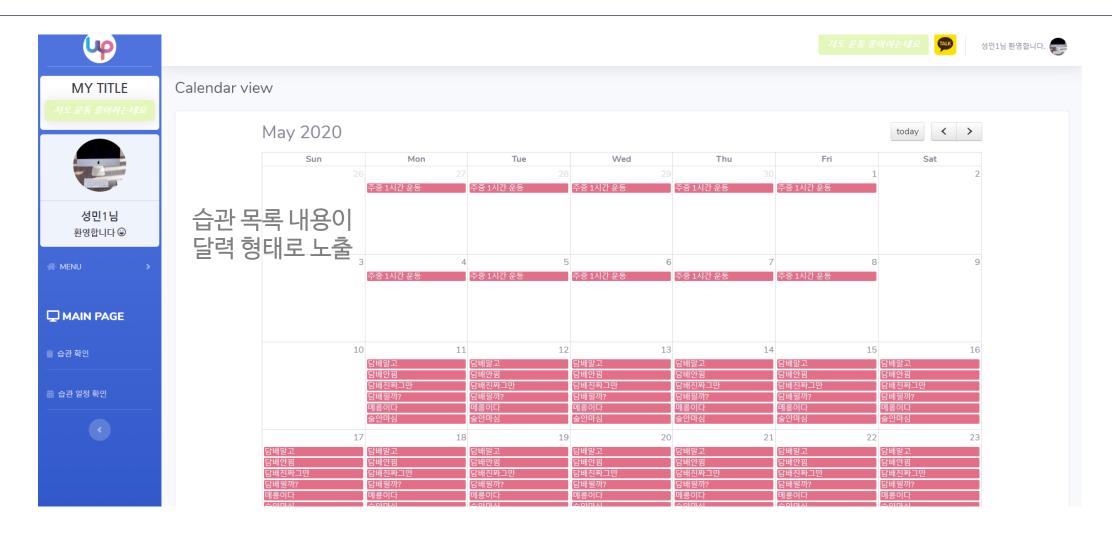
### 메인 페이지



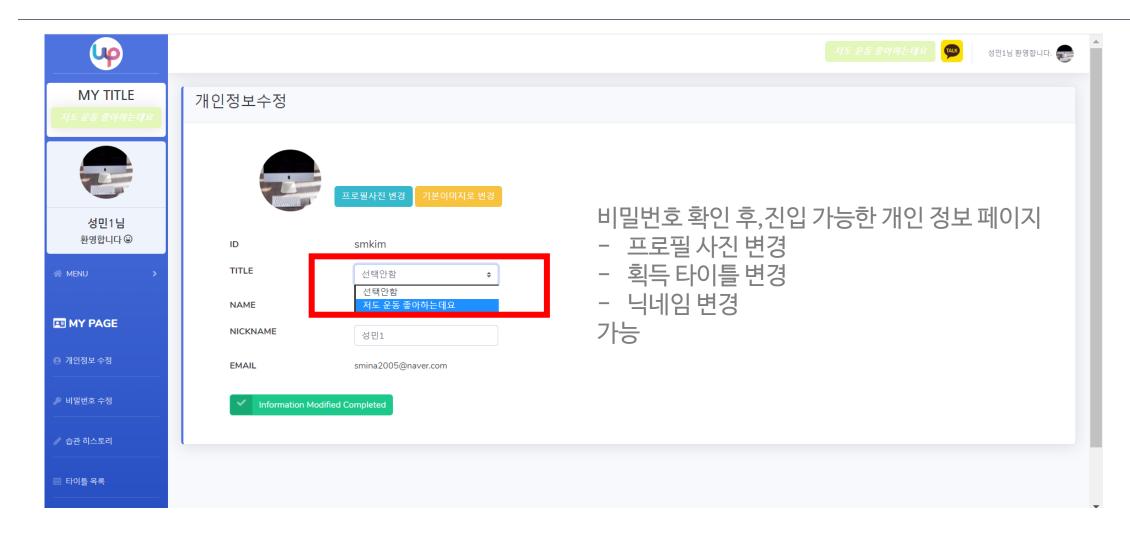
## 메인 페이지\_오늘의 습관



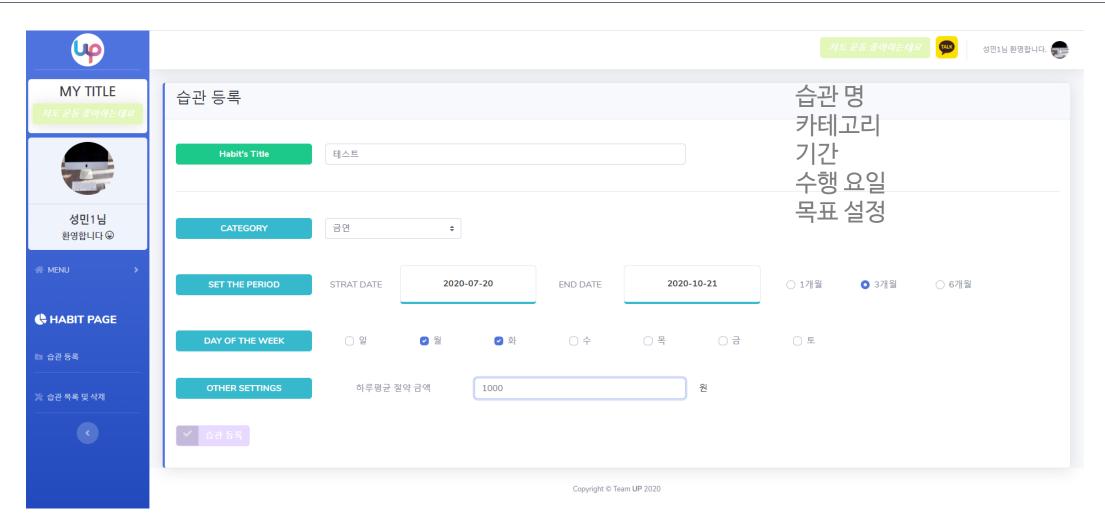
## 메인 페이지\_습관 일정 확인



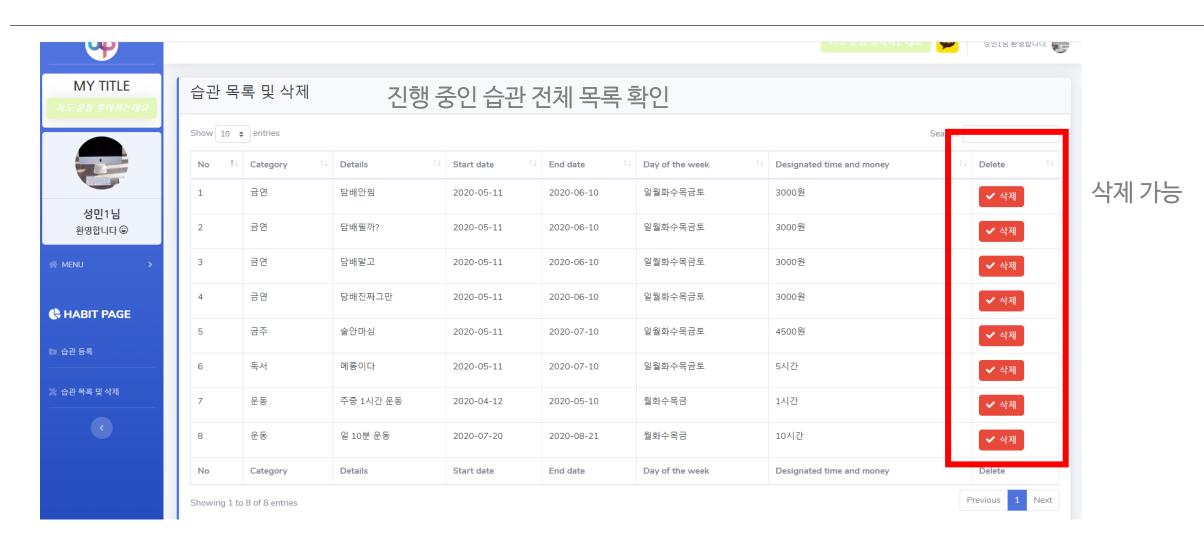
### 마이 페이지



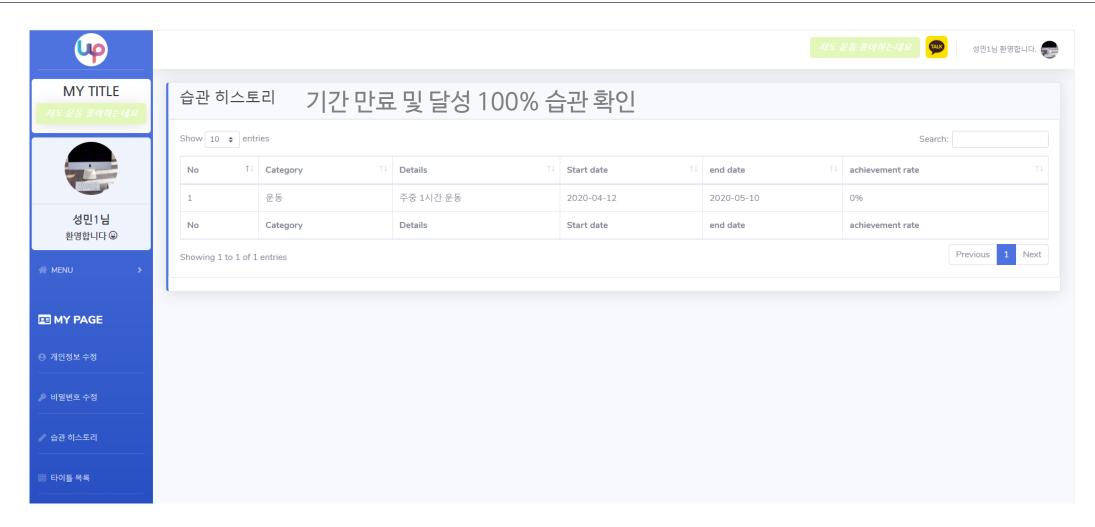
## 습관 설정



### 습관 목록



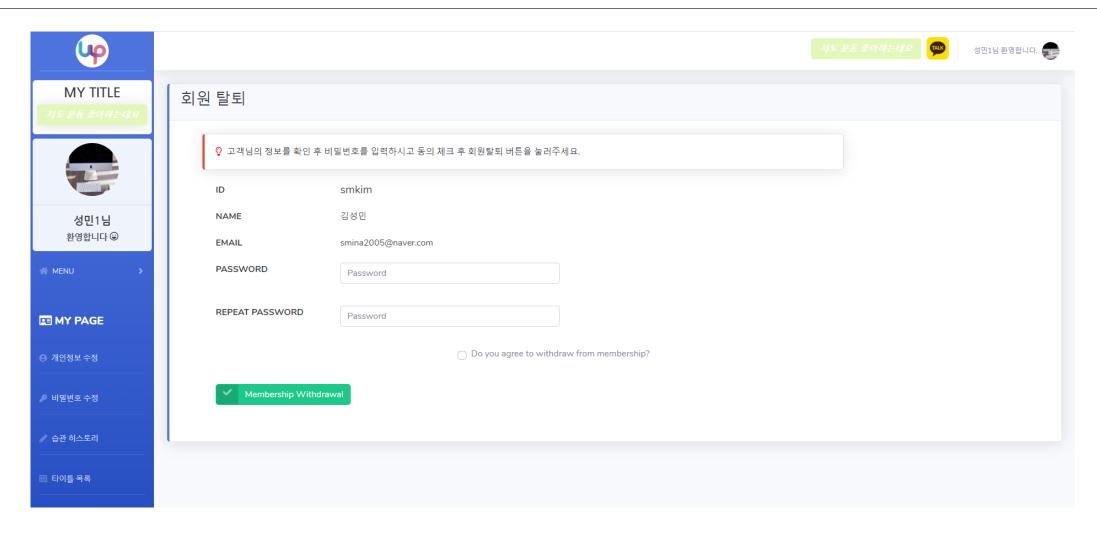
## 히스토리



## 타이틀



# 기타

























정보공유를위한프로그램









## Thank You!