

Project2 - HOST Dispatcher Tutorial 2

2022年4月21日



目录 Contents

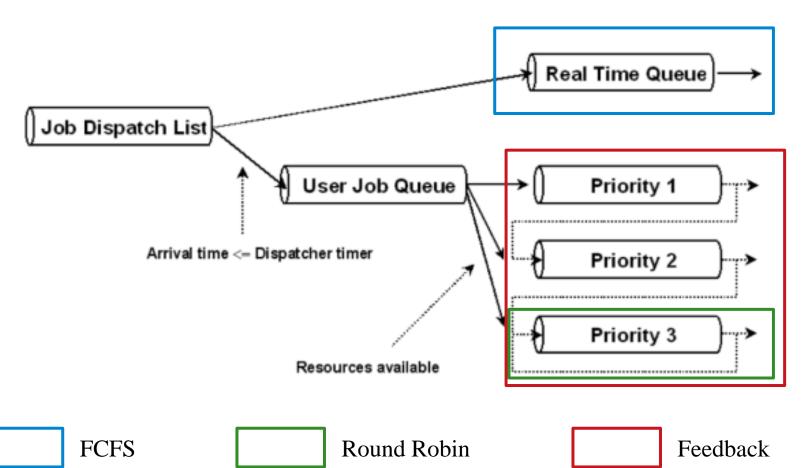
- 1 Round Robin
- 2 Feedback
- → 内存、IO资源
- 4 测试









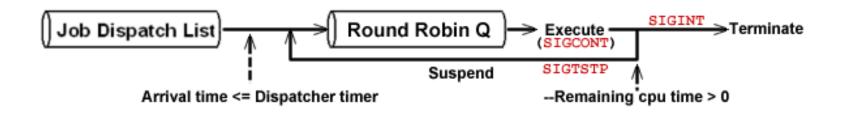




Round Robin



exercise08



- 信号
 - SIGINT: 中断该进程。(相当于Ctrl+C)
 - SIGCONT: 该进程继续运行。
 - SIGTSTP: 进程暂停/挂起。



Round Robin



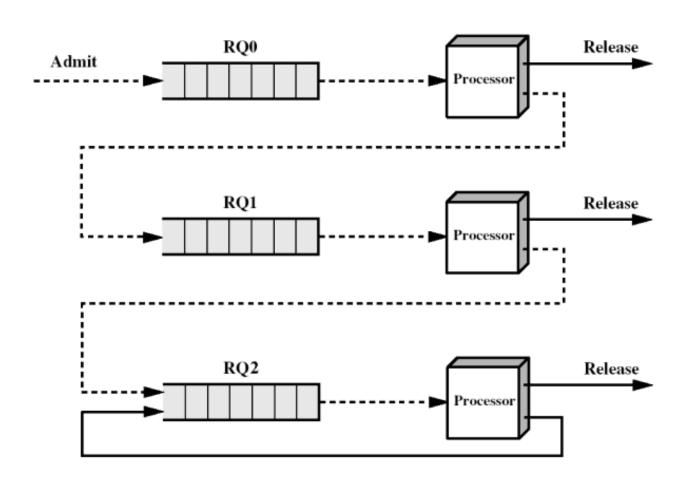
- 1.初始化调度器**输入队列**及RR**队列**
- 2-3: 初始化、读入进程(与FCFS相同)
- 4. 当任一队列非空或现在有进程在运行:
 - i) 将输入队列中已到达的进程出队, 进入RR队列
 - li) 如果当前进程非空:
 - A) 该进程的剩余cpu时间减少
 - B) 如果该进程结束,则结束该进程、释放该PCB空间
 - C) 如果未结束且RR队列中有其他进程在排队,则挂起该进程并将该进程入RR队列
 - iii) 如果当前进程为空,但RR队列非空
 - A) RR队列队首进程出队
 - B) 开始/继续该进程
 - C) 当前进程设置为该进程
 - iv) 程序sleep(1)
 - v) 计时器增加
 - vi) 返回4.
- 5. 结束



Feedback



exercise09





Feedback

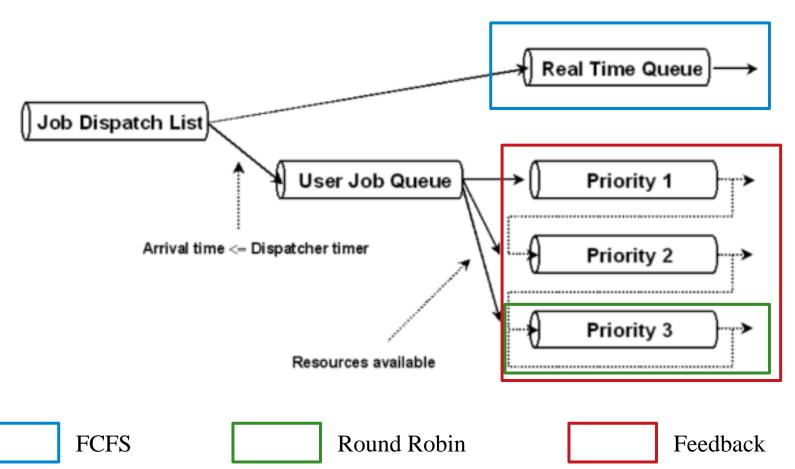


- 1.初始化调度器输入队列及feedback队列 (包含3个优先级队列,下称fb队列)
- 2-3: 初始化、读入进程
- 4. 当任一队列非空或现在有进程在运行:
 - i) 将输入队列中已到达的进程出队, 并进入相应优先级队列
 - ii) 如果当前进程非空:
 - A) 该进程的剩余cpu时间减少
 - B) 如果该进程结束,则结束该进程、释放该PCB空间
 - C) 如果未结束且fb队列中有其他进程在排队,则挂起该进程并将该进程优先级降低(如需),并放入相应优先级队列
 - iii) 如果当前进程为空, 但fb队列非空
 - A) 从当前**最高非空**优先级队列中出队一个进程
 - B) 开始/继续该进程
 - C) 当前进程设置为该进程
 - iv) 程序sleep(1)
 - v) 计时器增加
 - vi) 返回4.
- 5. 结束



HOST整体逻辑







内存-mab模块



■ 一个进程的内存必须是连续的

```
52  struct mab {
53          int offset;
54          int size;
55          int allocated;
56          struct mab * next;
57          struct mab * prev;
58     };
59
60     typedef struct mab Mab;
61     typedef Mab * MabPtr;
```

- mab.h中定义了Mab和MabPtr
 - HOST系统中的内存用双向链表进行表示
 - 链表中的每一个结点记录了一段内存信息(offset、内存大小、是否被占用)
 - 双向链表便于内存的分割和合并



内存-mab模块

void memPrint(MabPtr);

exercise10

```
    MabPtr memChk(MabPtr, int);
    int memChkMax(int);
    MabPtr memAlloc(MabPtr, int);
    First fit, Best fit, Next fit, Worst fit 需要大家自行补全
    MabPtr memFree(MabPtr);
    MabPtr memMerge(MabPtr);
    MabPtr memSplit(MabPtr, int);
```



IO资源-rsrc模块

只有用户进程需要IO资源

```
#define MAX PRINTERS 2
35
    #define MAX SCANNERS 1
    #define MAX_MODEMS 1
37
    #define MAX CDS 2
    struct rsrc {
41
        int printers;
42
        int scanners;
        int modems;
43
        int cds;
44
    };
45
47
    typedef struct rsrc Rsrc;
    typedef Rsrc * RsrcPtr;
```





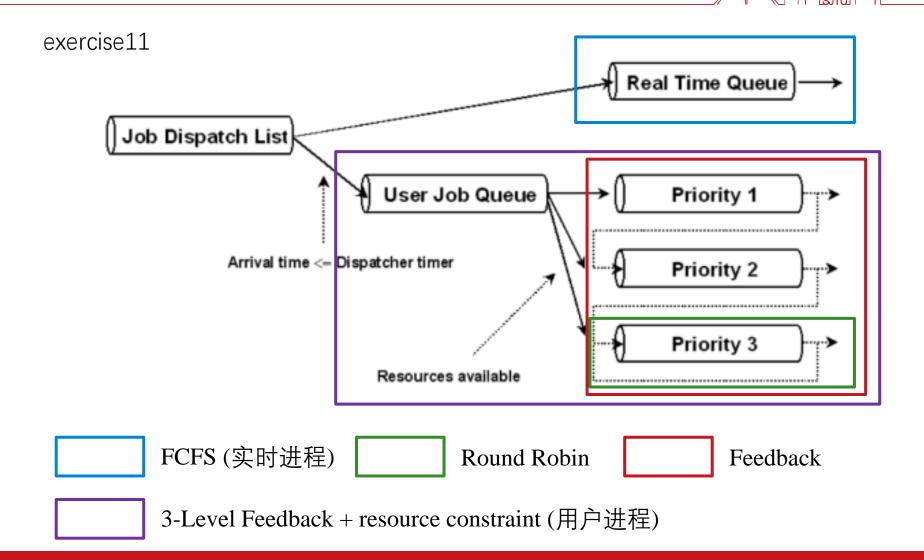
IO资源-rsrc模块

```
exercise11
```

- int rsrcChk(RsrcPtr available, Rsrc claim);
- int rsrcChkMax(Rsrc claim);
- int rsrcAlloc(RsrcPtr available, Rsrc claim);
- void rsrcFree(RsrcPtr available, Rsrc claim);



HOST整体逻辑





测试



- testp脚本
- 提前安装tcsh工具
 - 例, ubuntu中, sudo apt install tcsh
- 将Canvas上Project 2—Tutorial 2下的testproject2.zip下载并解压
- 修改testp文件中的代码路径,最好修改为绝对路径
 - 20行: testbase为你待测代码的路径(具体到exerciseXX)
 - 23行: testproject2的路径
- 在testproject2文件夹中
 - make
 - ./testp
 - 即可开始测试



测试



- 测试一个工作调度表后,会生成对应.ans文件
 - 例,测试fcfs.txt后,会生成fcfs.txt.ans

■ 在standard_ans/文件夹中,存放了所有测试用例的标准答案

- testp脚本会自动核对生成的.ans与标准答案的差异
 - 核对方式: Linux系统diff命令
 - 如果没有输出,则表示正确
- 也可以自行核对.ans文件的正确性

谢谢!

