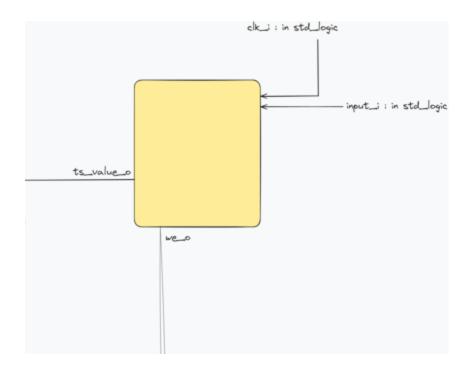


Dizajn Logike za detekciju tranzicija na ulazu



Logika za detekciju tranzicije ulaza služi da prepozna kada se desila tranzicija na jednobitnom ulazu, na koji će bit doveden neki digitali signal koji je potrebno prepoznati i kasnije na osnovu brojača registrovati trenutke u kojima se desila neka promjena.



Dizajn ima dva ulaza:

 $\rightarrow clk_i$ za dovodjenje globalnog takt signala

→ input_i za dovodjenje povorke impulsa koju treba detektovati

i dva izlaza:

→ ts_value_o 32-bitni izlaz koji nam daje vrijednost impulse koji se desio na ulazu(da

→ we_o 32-bitni signal čiji se najniži bit postavlja na jedinicu kada je na ulazu

detektovan impuls, što znači da iz internih registara treba upisatu nešto u

FIFO bafer

```
entity detection_logic is

port(
    input_i : in std_logic; --! Input port for the waveform
    clk_i : in std_logic; --! Clock signal input
    ts_value_o : out std_logic_vector(31 downto 0); --! Output forwarded to timestamp_value register
    we_o : out std_logic_vector(31 downto 0); --! Write Enable Output that is set when it's detected state change at the input (0→1 or 1→0)
);
end detection_logic;
```



Dakle osnovna ideja je da se na svaku rastuću ivicu takt signala provjerava ulaz *input_i*, te da se na osnovu njegovog trenutnog stanja i prethodnog stanja, donese zaključak da li se desila promjena. Ako se promjena desila, treba na izlazu $we_o(0)$ generisati logičku jedinicu, što je znak da se iz internih registara, tj. iz pojedinih vrijednosti registarske mape (entitet reg_map) trebaju trajno sačuvati vrijednosti (te vrijednosti se trebaju kasnije čuvati u FIFO bafer, koji će biti implementiran u okviru sljedeće iteracije projekta).

Vrijednost drugog izlaza dizajna, ts_value_o će stalno biti aktuelna u skladu sa trenutnom vrijednošću ulaza. Ta vrijednost se upisuje u registarsku mapu, na svaki takt impuls, i slučaju kada je $we_o(0)$ postavljen na jedan, ona će biti sačuavana u FIFO bafer.

VHDL kod arhitekture dizajna koji pokazuje objašnjenu funkcionalnost je u nastavku: