

Final Project Proposal：憤怒的上班族

106191238 韓家弘

106033233 周聖諺

1. 主選單：遊戲開始、結束後皆回到本畫面

- (1) 遊戲開始：進入遊戲畫面
- (2) 關於遊戲：
- (3) 離開：離開遊戲

2. 遊戲主體

- (1) 角色：勇屎、公司主管(CEO)、客戶1、客戶2
- (2) 道具：1等瀉藥、2等瀉藥
- (3) 計量：主角血量、攻擊量；客戶1血量、攻擊量；客戶2血量、攻擊量；CEO血量、攻擊量
- (4) 技能：
 - (a) 勇屎：玩家可操控主角發動拉屎攻擊、噴尿攻擊
 - (b) 客戶1、客戶2、CEO：會對主角發動辱罵攻擊
 - (c) 1等瀉藥：攻擊力 $\times 1.5$ ，第一關通關後獲得
 - (d) 2等瀉藥：攻擊力 $\times 2$ ，第二關通關後獲得

3. 遊戲流程

- (1) 進入主選單
- (2) 一開始主角會與公司主管(CEO)對話，主角因跟CEO大吵，決定要用屎尿攻擊重要客戶與CEO以搞垮並報復公司，踏上憤怒上班族之路。

- (3) 第一關：客戶1 V.S. 勇屎，遊戲皆採回合制，每回合玩家可點擊拉屎攻擊、噴尿攻擊客戶，客戶則使用嘴砲攻擊，直到一方血量耗盡，生存者獲勝
- (4) 第二關：客戶2 V.S. 勇屎，同上
- (5) 第三關：CEO V.S. 勇屎，同上
- (6) Ending：最終主角勇屎拉爆客戶和主管，成功報復公司，跳回主選單。