Casos de Uso

para

<Proyecto>

Versión 1.0 aprobada

Preparada por <autor>

<organización>

<fecha creación>

Historia de Revisión

Nombre	Fecha	Razones para el Cambio	Versión

Use Cases for Page 1

1. Guía para Plantillas Casos de Uso

Documenta cada caso de uso utilizando la plantilla que se muestra. Esta sección aporta una descripción de cada sección de la plantilla de casos de uso.

2. Identificación de los Casos de Uso

2.1. Casos de Uso ID

Le da a cada caso de uso un número secuencial identificador único. Alternativamente, usa una forma jerárquica X.Y. los casos de uso relacionados pueden agruparse en la jerarquía.

2.2. Nombre del Caso de Uso

Especifica un nombre conciso, orientado a los resultados, para el caso de uso. Reflejan las tareas que el usuario necesita ser capaz de completar usando el sistema. Incluye un verbo que indica la acción y un sustantivo. Ejemplos:

- Ver parte numérica de información.
- Marcar manualmente la fuente de hipertexto y establecer enlace con destino.
- Ordenar CD con versión actualizada de software.

2.3. Historia del Caso de Uso

2.3.1 Creado Por

Aporta el nombre de la persona que inicialmente documentó el caso...

2.3.2 Fecha Creación

Ingresar la fecha en la cual el Caso de Uso se documentó inicialmente..

2.3.3 Última Actualización Por

Aporta el nombre de la persona que ejecutó la más reciente actualización de la descripción del caso de uso.

2.3.4 Fecha Última Actualización

Ingresar la fecha en la cual se actualizó más recientemente el Caso de Uso.

3. Definición del Caso de Uso

3.1. Actores

Un *actor* es una persona u otra entidad externa al sistema de software que se está especificando, quien interactúa con el sistema y ejecuta los Casos de Uso para completar las tareas. Diferentes actores a menudo corresponden a diferentes clases de usuarios, o roles, identificados de la comunidad de clientes que usarán el producto. Nombrar al actor que iniciará el caso de uso y a cualquier otro actor que participará para completar el Caso de Uso.

Use Cases for Page 2

3.2. Trigger

Identifica el evento que inicia el Caso de Uso. Podría ser un evento xterno al negocio o un evento del sistema que provoca que comience el Caso de Uso, o podría ser el primer paso en el flujo normal.

3.3. Descripción

Provee una breve descripción de la razón y resultado del caso, o una descripción de alto nivel de la secuencia de acciones y resultados de ejecutar el Caso de Uso.

3.4. Precondiciones

Lista cualquier actividad que deba tener lugar, o cualquier condición que deba ser cierta, antes que comience el Caso de Uso. Numerar cada precondición. Ejemplos:

- 1. La identidad del usuario se ha autentificado.
- 2. El PC del usuario tiene suficiente memoria libre disponible para cargar la tarea.

3.5. Postcondiciones

Describe el estado del sistema al final de la ejecución del Caso de Uso. Numerar cada postcondición. Ejemplos:

- 1. El documento solo contiene etiquetas válidas.
- 2. El precio del ítem en la base de datos se ha actualizado con un Nuevo valor.

3.6. Flujo Normal

Provee una descripción detallada de las acciones del usuario y respuestas del sistema que tomarán lugar durante la ejecución del Caso de Uso, bajo condiciones normales, esperadas. Esta secuencia de diálogo conduce finalmente a completar las metas puestas en el nombre y descripción del Caso de Uso. Esta descripción puede ser escrita como una respuesta a una pregunta hipotética, "¿Cómo puedo <completar la tarea puesta en el nombre del caso de uso>?" Esto se hace mejor como una lista numerada de acciones ejecutadas por el actor, alternando con respuestas aportadas por el sistema. El flujo normal se numera "X.0", donde "X" es el ID del Caso de Uso.

3.7. Flujos Alternativos

Documentan otros escenarios de uso legítimos que pueden ocurrir separadamente dentro de este caso de uso en esta sección. Establecen el flujo alternativo y describen cualquier diferencia en la secuencia de pasos que ocurren. Numerar cada flujo alternative, de la forma "X.Y", done "X" es el ID del Caso de Uso y "Y" es una secuencia numérica para el flujo alternativo. Por ejemplo, "5.3" indicaría el tercer flujo alternativo para al Caso de Uso número 5.

3.8. Excepciones

Describen cualquier error anticipado que podría ocurrir durante la ejecución del Caso de Uso, y define cómo responde el sistema a estas condiciones. También describe cómo el sistema responde si la ejecución del Caso de Uso falla por alguna razón no anticipada. Si el Caso de Uso resulta en un estado de cambio permanente de la base de datos o del mundo exterior, establece si el cambio puede ser revertido, completado correctamente,

Use Cases for Page 3

completado parcialmente, o dejado en un estado indeterminado como resultado de la excepción. Numerar cada flujo alternativo de la forma "X.Y.E.Z", donde "X" es el ID del Caso de Uso, "Y" indica el flujo normal (0) o alternativo (>0) durante el cual ocurre la excepción, "E" indica una excepción y, "Z" es una secuencia numérica para las excepciones. Por ejemplo: "5.0.E.2" indicaría la segunda excepción para el flujo normal para el Caso de Uso número 5.

3.9. Includes

Lista a cualquiera de otros Caso de Uso incluidos ("llamados") por este Caso de Uso. La funcionalidad común que aparece en múltiples Caso de Uso puede ser separada in casos de uso separados que son incluidos por aquellos que necesitan la funcionalidad común.

3.10. Prioridad

Indica la prioridad relativa de la implementación de funcionalidad requerida, que permite que este caso de uso se ejecute. El esquema de prioridad usado debe ser el mismo que el usado en la especificación de los requerimientos del software.

3.11. Frequencia de Uso

Estimación del número de veces que este Caso de Uso será ejecutado por los actores, en una unidad de tiempo apropiada.

3.12. Reglas del Negocio

Lista cualquier regal del negocio que influye en el Caso de Uso.

3.13. Requerimientos Especiales

Identifica cualquier requerimiento especial, tal como requerimientos no funcionales, para el Caso de Uso, que requiere ser direccionado durante el diseño o implementación. Pueden incluir requerimientos de ejecución u otros atributos de calidad.

3.14. Suposiciones

Lista de cualquier suposición que deba ser hecha en el análisis que conduce a aceptar este caso de uso en la descripción del producto y escritura de la descripción del caso de uso.

3.15. Notas y asuntos

Lista cualquier comentario adicional acerca del caso de uso o cualquier asunto pendiente abierto o TDBs (To Be Determineds – A Ser Determinado-)que se deba resolver. Identifica quién resolverá cada asunto, la fecha debida y, en qué consistió la resolución final.

Lista Casos de Uso

Actor Primario	Casos de Uso

Plantilla Casos de Uso

ID Caso Uso		
Nombre		
Caso de Uso		
Creado Por:		Ültima
		Actualización
		Por:
Fecha		Fecha Úlima
Creación:		Actualización:
Actores:		
Descripción:		
Trigger:		
Precondiciones:		1.
Postcondiciones:		1.
Flujo Normal:		1.
Flujos Alternativos:		
Excepciones:		
Includes:		
Prioridad:		
Frecuencia de Uso:		
Reglas del Negocio:		
Requerimientos		
Especiales:		
Suposiciones:		
Notas y Asuntos:		