FNN

基于**FM预训练**获取特征embedding表示,然后拼接起来,输入MLP来进行CTR的预估。使用DNN来对FM的embedding进行再交叉,从而产生高阶的特征组合(隐式),加强模型对数据模式的学习能力。

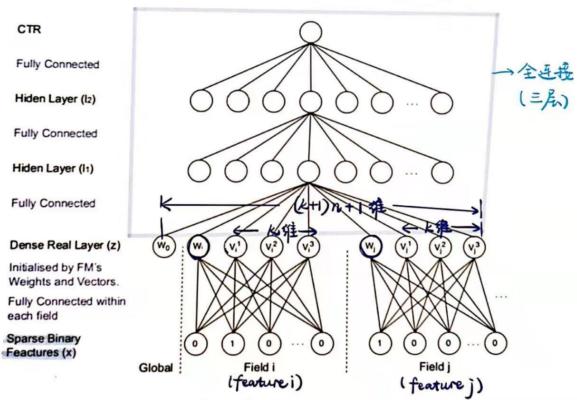


Fig. 1. A 4-layer FNN model structure.

使用FM预训练的embedding,在FNN中之后并没有通过fine tuning来调整参数,所以FNN不是end-to-end训练的,而是一种"贪心"的训练方法。FNN有如下几个问题:

- 1) FM中进行特征组合,使用的是隐向量**点积**。将FM得到的隐向量移植到DNN中接入全连接层,全连接本质是将输入向量的所有元素进行加权**求和**,且不会对特征Field进行区分(是bit-wise的,因为全部concat起来了),也就是说FNN中高阶特征组合使用的是全部隐向量元素相加的方式。说到底,在理解特征组合的层面上FNN与FM是不同的(FM: 点积,FNN: 加权平均),而这一点也正是PNN对其进行改进的动力。
- 2) 在神经网络的调参过程中,参数学习率是很重要的。况且FNN中底层参数是通过FM预训练而来,如果在进行反向传播更新参数的时候学习率过大,很容易将FM得到的信息抹去。FNN至少应该采用Layer-wise learning rate(不同层的学习率不同),底层的学习率小一点,上层可以稍微大一点,在保留FM的二阶交叉信息的同时,在DNN上层进行更高阶的组合。

AFM (Attentional Factorization Machines) [2017]

AFM解决的问题是,FM中虽然计算了二阶交叉特征,但是它并没有区分不同交叉特征的权重。回忆一下FM的公式,每个交叉特征 x_ix_j 的权重就是 $< v_i, v_j >$ 直接算出来的。但是实际上,有些特征很重要、有些不那么重要,所以应该用注意力机制来分配给他们不同的权重才是。同时,注意力机制也提供了可解释性 -- 我们可以知道那些交叉特征更为重要一些。

...FM lacks such capability of differentiating the importance of feature interactions, which may result in suboptimal prediction. ...we enable feature interactions contribute differently to the prediction.

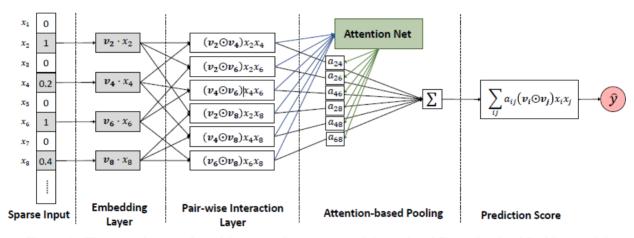


Figure 1: The neural network architecture of our proposed Attentional Factorization Machine model.

- Spare Input -> Embedding Layer: 和FM中一样,对特征做embedding。
- Pair-wise Interaction layer: FM 是直接求两个特征embedding的点积,把好不容易建立好的embedding压缩成了一个数,这样做是会损失模型的表达能力的。所以,在这里我们使用的是element-wise的哈达玛积,能够继续保持embedding形式,适用于神经网络。(注意这里只有 \mathbf{x}_i , \mathbf{x}_j)都不为0,才有值。所以最后应该有 C^2_{field} 个交互特征,field是域的个数。如果每个域都是one-hot而不是multi-hot的话)。如果不考虑attention的话,这里就是所有二阶特征embedding求哈达玛积的sum-pooling,然后经过全连接得到最终得分 \hat{y} .
- Attention net: 为了解决FM不能区分交叉特征重要性的问题,论文中在二阶交互特征计算完成后加入了注意力网络(Attention Net),使用多层感知器(MLP)得到注意力权重:

Scalar
$$\leftarrow a'_{ij} = \mathbf{h}^T \underbrace{ReLU(\mathbf{W}(\mathbf{v}_i \odot \mathbf{v}_j) x_i x_j + \mathbf{b})}_{\text{ReLU}(\mathbf{W}(\mathbf{v}_i \odot \mathbf{v}_j) x_i x_j + \mathbf{b})} \xrightarrow{\text{MLP. KFE}} a_{ij} = \frac{\exp(a'_{ij})}{\sum_{(i,j) \in \mathcal{R}_x} \exp(a'_{ij})}, \text{(softmax)}$$

$$(5)$$

 a_{ij} 表示第i个特征和第j个特征的组合特征对于结果的重要程度。

• Attention-based Pooling: 就是将Pair-wise Interaction Layer中所有的特征用attention net中算出来的特征重要性 a_{ij} 进行加权求和。得到 $\sum_{ij}a_{ij}(v_i\odot v_j)x_ix_j$. 这是一个k维向量。这里通过使用注意力机制,增强了模型的可解释性。但是AFM的局限是,只能提供二阶特征的可解释性,并不能够对高阶特征提供可解释性(这个在Autoint和InterHAt中得到了部分解决)。

• prediction score: 使用一阶特征和二阶特征进行得分的预测:

$$\hat{y}_{AFM}(\mathbf{x}) = w_0 + \sum_{i=1}^n w_i x_i + \mathbf{p}^T \sum_{i=1}^n \sum_{j=i+1}^n a_{ij} (\mathbf{v}_i \odot \mathbf{v}_j) x_i x_j,$$

$$(6)$$

避免过拟合的trick:使用特征dropout来避免复杂的特征共现(prevent complex co-adaption). 由于所有出现特征都来计算pair-wise interaction,这样的特征是非常之多的,然而有些特征未必有用。所以,可以drop掉一些特征。

Since AFM models all pair-wise interactions between features while not all interactions are useful, the neurons of the pair-wise interaction layer may easily co-adapt with each other and result in overfitting. As such we employ dropout on the pair-wise interaction layer to avoid co-adaptions.