

# Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ciencias

Desarrollo Web Backend 2022-2

Practica 2

11 de febrero de 2022

---

## 1. Objetivo de la practica

La práctica tiene como objetivo crear la estructura de una aplicación siguiendo algunas consideraciones fundamentales de la organización de componentes de software en la arquitectura de microservicios.

## 2. Instrucciones

1. Partiendo de la implementación correspondiente de los elementos definidos en la *Practica 1*, realiza los cambios que consideres necesarios para estructurar un proyecto en apego a lo revisado en la teoría. Se deberán crear los paquetes/directorios de tal forma que para las clases construidas se puedan identificar al menos los siguientes componentes:
  - a) *Entidades*: son componentes que usualmente hacen referencia a POJO's (*Plain Old Java Object*) y que representan información que puede ser resguardada en una DB.
  - b) *Controladores*: son componentes que tienen la responsabilidad de manejar las peticiones (*requests*) que los alcanzan, convertir el *payload* que acompañan a esas peticiones y poner a disposición del componente adecuado esa información .
  - c) *Servicios*: usualmente son componentes en los que se implementa la *lógica de negocio*, esto es, las reglas propias que describen el comportamiento propio del dominio en el que se desempeña la aplicación en su conjunto, las reglas del mundo real.
  - d) *Repositorios*: son los componentes que abstraen lo referente a la persistencia de datos en algún almacén específico para ese fin.
  - e) *Otros*: en caso de que lo consideres conveniente crear alguna clasificación/directorio/paquete adicional.

### 2.1. Consideraciones

En caso de considerarlo necesario, realiza una investigación adicional sobre la arquitectura de aplicaciones y buenas prácticas en la organización del código en las mismas.

## 3. Entrega

Se deberá entregar un archivo de texto con la salida del comando `tree`<sup>1 2</sup>. (o equivalente según tu SO) donde se muestren la estructura resultante de la organización creada, con el nombre de los directorios y archivos contenidos en cada uno de ellos.

---

<sup>1</sup>Windows - <https://docs.microsoft.com/en-us/windows-server/administration/windows-commands/tree> Tree Documentation

<sup>2</sup>Linux - UNIX-like <http://linux.math.tifr.res.in/manuals/man/tree.html> Tree Documentation