

Tarea 01
Arquitectura y lenguajes
Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ciencias
Organización y Arquitectura de Computadoras

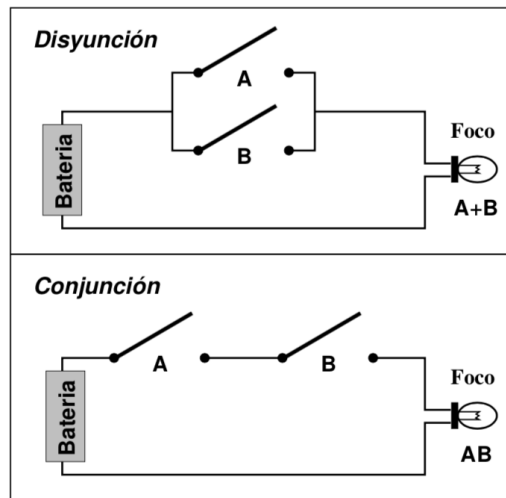
September 28, 2021

1 Preguntas

1. De la siguiente lista de lenguajes de programación indiqué si el lenguaje es de bajo nivel, medio nivel o alto nivel.

AT&T	Objective-C	PL/I	Prolog	Scheme
Kotlin	C#	Natural	Macro Assembler/370	Fortran
Erlang	Cobol	SQL	Scala	Msdos
Elixir	Argol 8	Assambler x86	Modula	GNU/GAS

2. Menciona las cuatro unidades funcionales principales de una computadora y describe su funcionamiento.
3. ¿Qué ventajas y desventajas puedes encontrar en el modelo de la arquitectura de Von Neuman? Argumenta tu respuesta.
4. La Arquitectura Von Neuman fue descrita por el matemático y físico John von Neumann y otros, en el *primer borrador de un informe sobre el EDVAC*. Pero la computación de 1945 a la actualidad ha dado pasos agigantados, aumentando la complejidad de la arquitectura inicial, la base de su funcionamiento es la misma. ¿Qué cambios aprecias hoy en día en tu computador que no se ven descritos por el diagrama dado en 1945? Argumenta tu respuesta.
5. En la siguiente imagen, se nos muestra la disyunción y la conjunción proposicional usando interruptores. Usando ese mismo modelo ¿cómo sería un xor usando interruptores?



Escanea tu respuesta, usa un software que te ayude a modelarlo o usa alguna de las paqueterías de látex para modelar tu respuesta.

2 Instrucciones

La siguiente tarea es individual y se deberá realizar en latex, en tiempo y forma. En caso de tener algún problema con la entrega, comunícate vía correo o telegram con alguno de nosotros, para ver como podemos resolver el problema. Argumenta ampliamente tus respuestas y si usas fuentes extras indícalas en tu pdf.

No olvides colocar tu nombre completo así como tu número de cuenta en tus pdfs.

