

## Organización y Arquitectura de Computadoras Tarea 4: Circuitos Digitales

Facultad de Ciencias, UNAM

José Ethan Ortega González: 316088327 Etzael Iván Sosa Hedding: 316259305

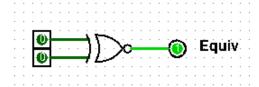


- 1. De las siguientes funciones dibuje los diagramas lógicos correspondientes.
  - $\neg (p \land q) \leftrightarrow \neg p \lor \neg q$
  - $p \lor (p \land q) \leftrightarrow p$
  - $p \wedge q \vee r \rightarrow q$
  - $\quad \blacksquare \ ((p \to q) \land (q \to r)) \to (p \to r)$

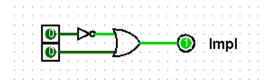
## Solución:

Para poder construir los diagramas lógicos de las expresiones, primero creamos los siguientes diagramas auxiliares:

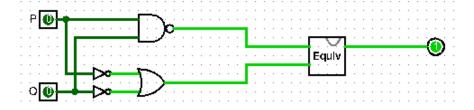
 $p \rightarrow q$ 



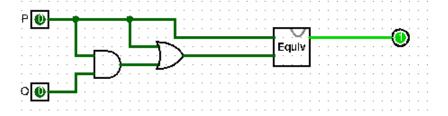
 $p \leftrightarrow q$ 

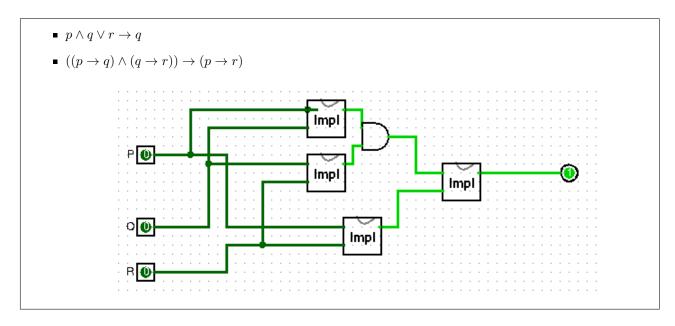


 $\neg (p \land q) \leftrightarrow \neg p \lor \neg q$ 

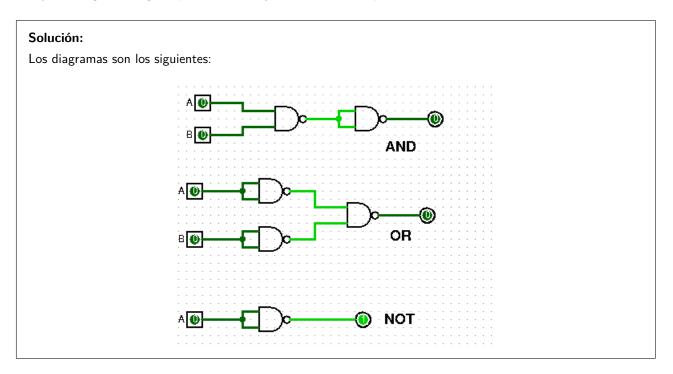


 $p \lor (p \land q) \leftrightarrow p$ 

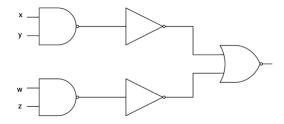


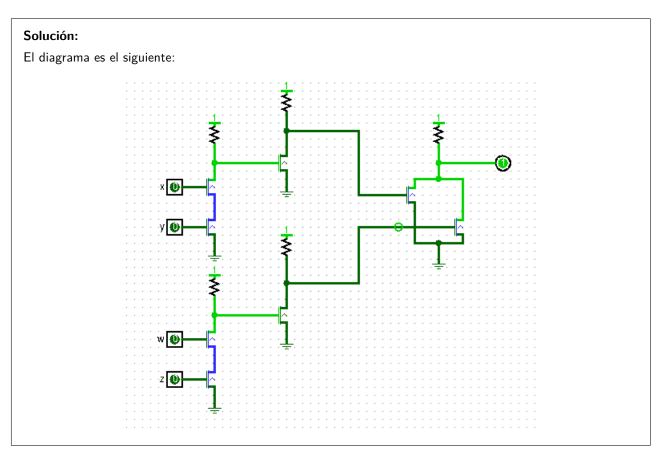


2. Dibuje los diagramas lógicos para AND, OR y NOT usando compuertas NAND.



3. En base a diagramas de transistores NMOS tipo NPN, represente el siguiente circuito.





**4**. En base al circuito anterior, da su tabla de verdad asociada. ¿Puede este circuito utilizarse como una compuerta NAND y también como una compuerta NOR? En caso de ser afirmativa la respuesta, justifíquela.

## Solución:

Si es posible usarla como compuerta NAND y como compuerta NOR. Para la compuerta NOR basta con usar las entradas w y z, no importa el valor de x y y.

$\boldsymbol{x}$	y	w	z	F
0	0	0	0	1
0	0	0	1	1
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	0
0	1	1	1	0
1	$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$	0	$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$	1 0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	0	1
1	1	0	1	$\begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 0 \end{array}$
1	1	1	0	0
1	1	1	1	0

- **5**. Dibuje los diagramas lógicos de las siguientes funciones. En caso de que la función no sea óptima, utilice el método a conveniencia visto en la tarea anterior para reducirla.
  - $F(x_0, x_1, x_2) = x_0 x_1 x_2 + \overline{x_0 x_1 x_2} + x_0 x_1 \overline{x_2} + \overline{x_0 x_1} x_2$
  - $F(x_0, x_1, x_2, x_3) = \overline{x_0 x_1 x_2 x_3} + \overline{x_0 x_1 x_2} x_3 + \overline{x_0 x_1} x_2 x_3 + x_0 x_1 \overline{x_2 x_3} + x_0 x_1 x_2 \overline{x_3}$
  - $F(x_0, x_1, x_2, x_3, x_4) = \overline{x_0 x_1 x_2 x_3 x_4} + \overline{x_0 x_1} x_2 x_3 \overline{x_4} + x_0 \overline{x_1} x_2 x_3 x_4 + x_0 x_1 \overline{x_2 x_3} x_4 + \overline{x_0} x_1 \overline{x_2 x_3} x_4 + x_0 x_2 x_3 x_4$
- 6. Dibuje el diagrama lógico de un sumador completo de 4 bits.
- 7. Utilizando sumadores y semi-sumadores, diseña un circuito digital que realice resta entre numero de 8 bits.
- 8. Utilizando sumadores y semi-sumadores, diseña un circuito digital que realice multiplicación entre numero de 4 bits.
- **9**. Minimizando la cantidad de sumadores completos ¿Cómo quedaría la suma entre dos números de 32 bits? ¿Cuántos sumadores completos se requerirían?
- 10. Diseña un circuito digital que resuelva la siguiente ecuación: x=2y+z

