

TP1 – Introduction à Redis

Base de Données NoSQL



NICOLAS Ethan

G5SI2
2025–2026

Table des matières

1	Introduction	3
2	Les quatre familles de bases NoSQL	4
2.1	Bases Clé-Valeur	4
2.2	Bases Documentaires	4
2.3	Bases Orientées Colonnes	4
2.4	Bases Orientées Graphes	4
3	Installation et Déploiement	5
3.1	Installation sous Linux	5
3.2	Installation sous macOS (Homebrew)	5
3.3	Installation via Docker	5
3.4	Déploiement Redis avec Docker	5
3.5	Déploiement avec Docker Compose	5
4	Premiers Pas avec Redis	7
4.1	Manipulation des clés	7
4.2	Compteurs	7
5	Structures de Données Redis	8
5.1	Listes	8
5.2	Ensembles	8
5.3	Hashmaps	8
5.4	Sorted Sets	8
6	Comprendre les structures Redis et les commandes L/R	8
6.1	Listes : fonctionnement et logique L/R	8
6.2	Ensembles : unicité et absence d'ordre	9
6.3	Ensembles ordonnés (Sorted Sets)	9
6.4	Hashmaps : regroupement d'attributs	10
6.5	Comparaison rapide	10
7	Publication / Souscription (Pub/Sub)	11
7.1	S'abonner à un canal	11
7.2	Publier un message	11
7.3	Abonnement par motif	11
7.4	Publier	11
8	Fonctionnalités Avancées de Redis	12
8.1	Transactions	12
8.2	Scripts Lua	12
8.3	HyperLogLog	12

8.4	Clustering	12
-----	----------------------	----

1 Introduction

Ce TP présente Redis, un système de gestion de bases de données NoSQL orienté clé/valeur. L'objectif est de comprendre son installation, ses commandes fondamentales et la manipulation de ses structures de données grâce à la CLI Redis.

Redis est intégralement en mémoire, ce qui lui confère une très haute performance. Il supporte plusieurs structures (listes, ensembles, hashmaps, sorted sets, HyperLogLog, Pub/Sub, scripts Lua, etc.).

Les manipulations présentées proviennent de trois vidéos pédagogiques :

- Vidéo 1 : Introduction à Redis
- Vidéo 2 : Ensembles ordonnés et Hashmaps
- Vidéo 3 : Pub/Sub et fonctionnalités avancées

2 Les quatre familles de bases NoSQL

Les bases NoSQL se regroupent en quatre catégories.

2.1 Bases Clé-Valeur

Stockage de paires clé/valeur. Très rapides, idéales pour le cache, les sessions ou la gestion d'état. Exemples : Redis, Memcached.

2.2 Bases Documentaires

Stockage de documents JSON/BSON. Adaptées aux données semi-structurées. Exemples : MongoDB, CouchDB.

2.3 Bases Orientées Colonnes

Optimisées pour le Big Data et l'analyse massive. Exemples : Cassandra, HBase.

2.4 Bases Orientées Graphes

Stockent des entités et leurs relations. Exemples : Neo4j, ArangoDB.

Redis appartient à la première famille mais propose des structures très riches.

3 Installation et Déploiement

3.1 Installation sous Linux

```
sudo apt update
sudo apt install redis-server
sudo systemctl enable redis
sudo systemctl start redis
redis-cli
```

3.2 Installation sous macOS (Homebrew)

```
brew update
brew install redis
brew services start redis
redis-cli
```

3.3 Installation via Docker

Installer Docker et Docker Compose

— Documentation officielle : <https://docs.docker.com/get-docker/>

3.4 Déploiement Redis avec Docker

```
docker pull redis
docker run -d --name redis-tp -p 6379:6379 redis
docker ps
docker exec -it redis-tp redis-cli
```

3.5 Déploiement avec Docker Compose

Créer un fichier `docker-compose.yml` :

```
version: "3.8"

services:
  redis:
    image: redis:latest
    container_name: redis-tp
    ports:
      - "6379:6379"
    command: ["redis-server", "--appendonly", "yes"]
    volumes:
      - ./data:/data
```

Lancer :

```
docker compose up -d  
docker exec -it redis-tp redis-cli
```

4 Premiers Pas avec Redis

4.1 Manipulation des clés

Créer une clé

```
SET nom "Alice"
```

Lire une clé

```
GET nom
```

Mettre à jour une clé

```
SET nom "Bob"
```

Supprimer une clé

```
DEL nom
```

4.2 Compteurs

```
SET visiteurs 0
```

```
INCR visiteurs
```

```
DECR visiteurs
```


5 Structures de Données Redis

5.1 Listes

```
RPUSH cours "Math" "Physique" "Chimie"  
LRANGE cours 0 -1  
LPOP cours
```

5.2 Ensembles

```
SADD noms "Alice" "Bob" "Charlie"  
SMEMBERS noms  
SREM noms "Charlie"
```

5.3 Hashmaps

```
HSET user:1 name "Alice" age 25 email "alice@example.com"  
HGETALL user:1  
HINCRBY user:1 age 1
```

5.4 Sorted Sets

```
ZADD scores 19 "Augustin"  
ZADD scores 18 "Ines"  
ZADD scores 20 "Philippe"
```

```
ZRANGE scores 0 -1  
ZREVRANGE scores 0 -1  
ZRANK scores "Augustin"
```

6 Comprendre les structures Redis et les commandes L/R

Redis fournit plusieurs structures de données, chacune optimisée pour un usage particulier. Les commandes utilisent souvent les préfixes **L** (Left) ou **R** (Right), ce qui indique l'extrémité de la structure sur laquelle l'opération agit. Cette logique est cruciale pour comprendre le comportement de Redis.

6.1 Listes : fonctionnement et logique L/R

Une liste Redis est une **liste chaînée** doublement liée. Elle permet des insertions et suppressions en temps constant à gauche ou à droite.

- **L** = Left = début de liste
- **R** = Right = fin de liste

Exemple : ajouter des éléments

```
RPUSH cours "Math" "Physique" "Chimie"
```

Le suffixe **R** signifie que les éléments sont ajoutés à **droite**.

État :

[Math, Physique, Chimie]

Extraire selon le côté

```
LPOP cours # retire l'élément le plus à gauche
```

```
RPOP cours # retire l'élément le plus à droite
```

Lire une partie de la liste

```
LRANGE cours 0 -1
```

LRANGE permet d'extraire une tranche. 0 -1 signifie « toute la liste ».

6.2 Ensembles : unicité et absence d'ordre

Les ensembles (*sets*) stockent des valeurs **uniques**, sans ordre.

Insertion

```
SADD noms "Alice" "Bob" "Charlie"
```

SADD ignore automatiquement les doublons.

Lire les éléments

```
SMEMBERS noms
```

Retourne les membres dans un ordre non garanti (structure hashée).

Suppression

```
SREM noms "Charlie"
```

6.3 Ensembles ordonnés (Sorted Sets)

Les *sorted sets* associent chaque membre à un **score** numérique. Les membres sont automatiquement triés selon ce score.

Insertion

```
ZADD scores 19 "Augustin"
```

```
ZADD scores 18 "Ines"
```

```
ZADD scores 20 "Philippe"
```

Lecture en ordre croissant

```
ZRANGE scores 0 -1
```

Lecture en ordre décroissant

```
ZREVRANGE scores 0 -1
```

Positionnement

```
ZRANK scores "Augustin"
```

Donne la position (index trié) de l'élément.

6.4 Hashmaps : regroupement d'attributs

Les hashmaps permettent d'associer plusieurs champs à une clé principale.

Insertion ou mise à jour

```
HSET user:1 name "Alice" age 25 email "alice@example.com"
```

Lecture complète

```
HGETALL user:1
```

Incrément numérique

```
HINCRBY user:1 age 1
```

6.5 Comparaison rapide

- **Listes** : ordonnées, manipuler en FIFO/LIFO avec LPOP/RPUSH.
- **Sets** : valeurs uniques, pas d'ordre.
- **Sorted Sets** : valeurs uniques + score + ordre trié.
- **Hashmaps** : structure clé-valeurs groupée au sein d'une même clé.

Ces structures permettent d'utiliser Redis pour du caching, de la file d'attente, des classements, des profils utilisateurs, etc.

7 Publication / Souscription (Pub/Sub)

7.1 S'abonner à un canal

SUBSCRIBE cours

7.2 Publier un message

PUBLISH cours "Un nouveau chapitre est disponible."

7.3 Abonnement par motif

PSUBSCRIBE cours_*

7.4 Publier

PUBLISH cours_info "TP Redis disponible."

8 Fonctionnalités Avancées de Redis

8.1 Transactions

```
MULTI
INCR x
INCR x
EXEC
```

8.2 Scripts Lua

```
EVAL "return redis.call('GET', KEYS[1])" 1 key1
```

8.3 HyperLogLog

```
PFADD visiteurs "User1" "User2" "User3"
PFCOUNT visiteurs
```

8.4 Clustering

Redis peut répartir ses données sur plusieurs nœuds pour la haute disponibilité. (Non manipulé dans ce TP.)