

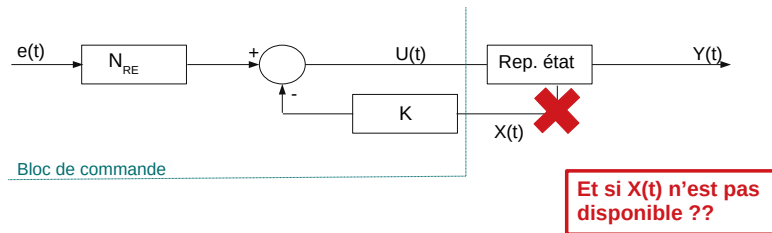
Commande par retour d'état des systèmes linéaires

Le retour d'état : un bilan

Structure de la loi : $U(t) = N_{RE} e(t) - K X(t)$

- ◆ K règle la dynamique
- ◆ N_{RE} règle la précision

Schéma - bloc



Commande par retour d'état des systèmes linéaires

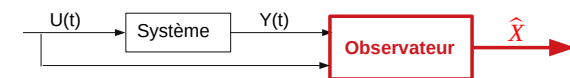
Quelles solutions si $X(t)$ n'est pas disponible ?

Rajouter des capteurs

Résoudre l'équation d'état $\longrightarrow X(t) = e^{At} X(0) + \int_0^t e^{A(t-\tau)} B U(\tau) d\tau$

Construire un observateur

Principe



Représentation d'état

$$\begin{cases} \dot{Z}(t) = F Z(t) + G Y(t) + H U(t) \\ \hat{X}(t) = M Z(t) + N Y(t) \end{cases}$$

L'observateur apporte une information complémentaire : $Z(t) = T X(t) + \varepsilon(t)$

F, G, H, M, N, T doivent être choisies en respectant certaines contraintes à déterminer

Commande par retour d'état des systèmes linéaires

Construction d'un observateur

Détermination des contraintes sur les différentes matrices

$$\dot{X}(t) = A X(t) + B U(t) \quad (1)$$

$$Y(t) = C X(t) + D U(t) \quad (2)$$

$$\dot{Z}(t) = F Z(t) + G Y(t) + H U(t) \quad (3)$$

$$\hat{X}(t) = M Z(t) + N Y(t) \quad (4)$$

$$Z(t) = T X(t) + \varepsilon(t) \quad (5)$$

$$T A X(t) + T B U(t) + \dot{\varepsilon}(t) = (F T + G C) X(t) + H U + F \varepsilon(t)$$

$$\hat{X}(t) = (M T + N C) X(t) + M \varepsilon(t)$$

F, G, H, M, N, T doivent vérifier les contraintes suivantes :

① $TA - FT = GC$

② $H = TB$

③ $MT + NC = I$

④ Valeurs propres de F stables et plus rapides que celles de A

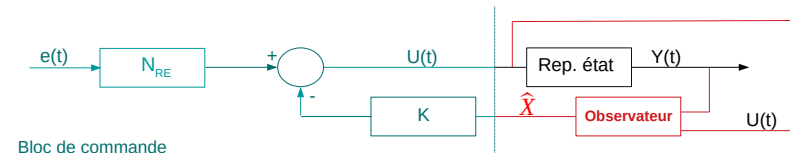
Commande par retour d'état des systèmes linéaires

Intégration de l'observateur dans la boucle de commande

Retour sur les états estimés :

$$U(t) = N_{RE} e(t) - K \hat{X}(t)$$

Schéma - bloc de l'asservissement



Principe de séparation :

Les valeurs propres de l'asservissement sont les valeurs propres de l'observateur U les valeurs propres imposées par le retour d'état