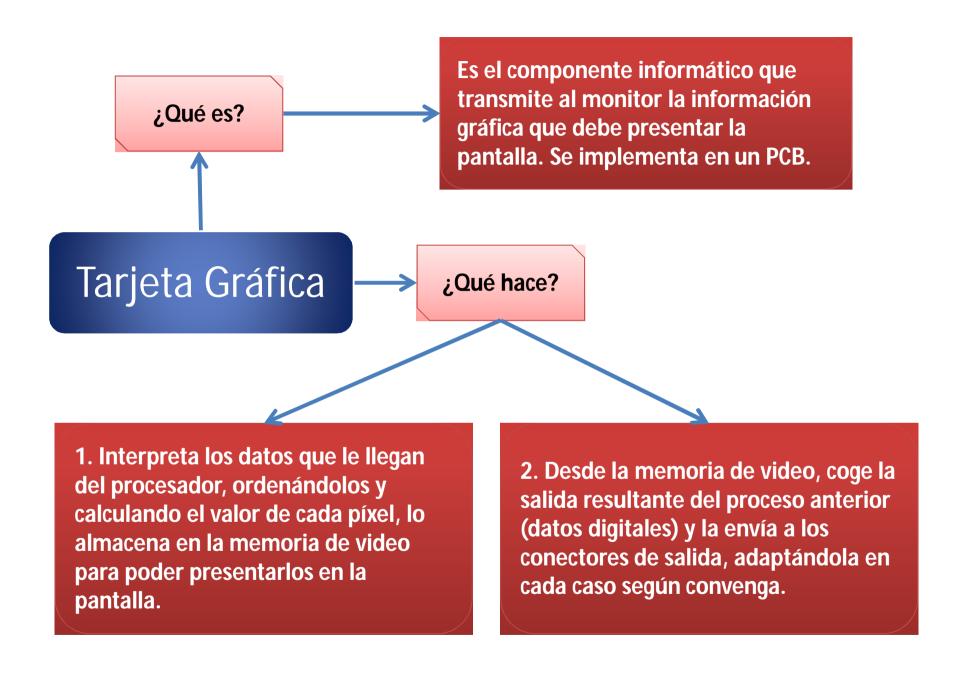
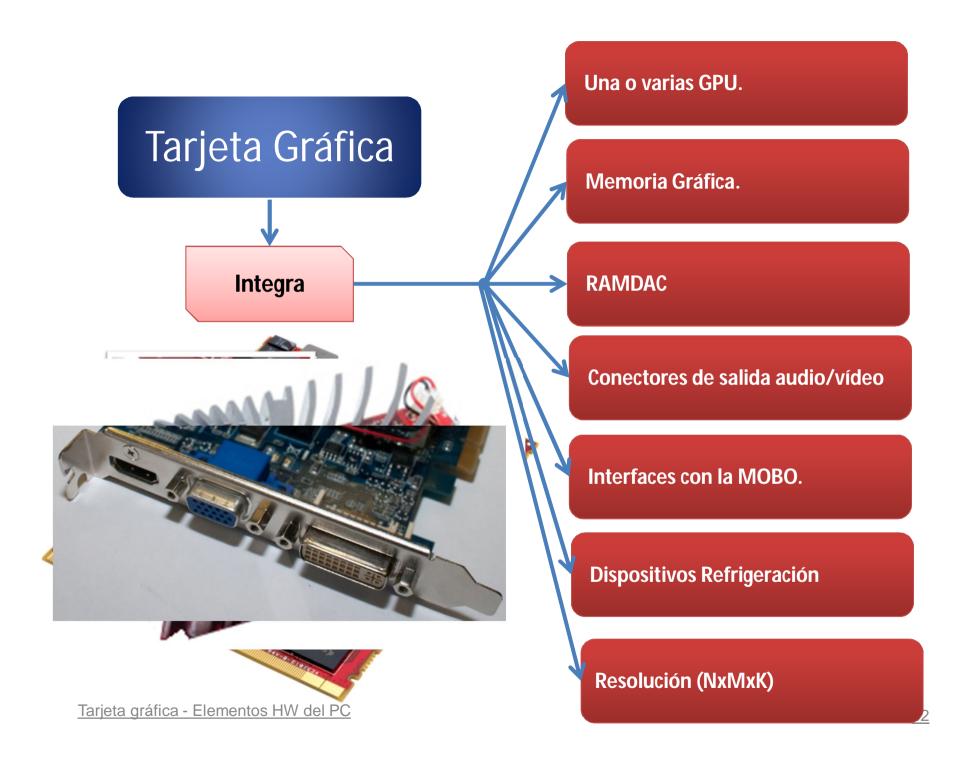


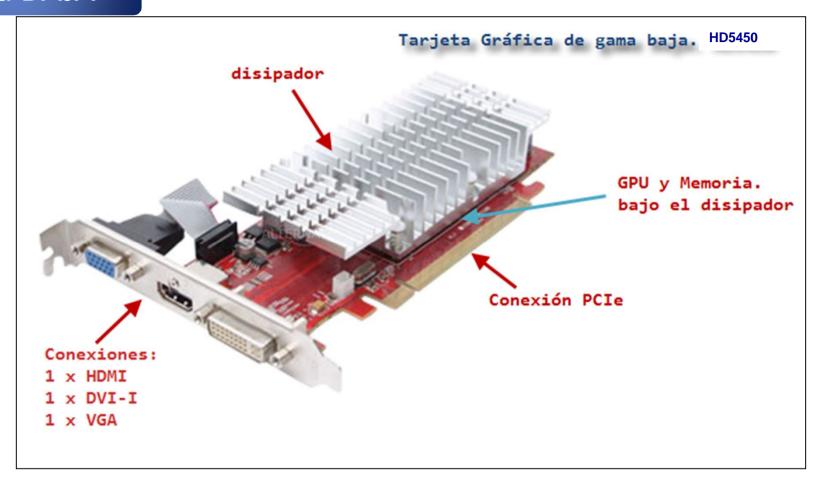
3. Tarjetas

- Placas cuyo tamaño van desde una tarjeta de crédito a una tarjeta postal (aproximadamente), en las que están incluidas circuitos impresos que hacen posible la operación con distintos periféricos.
- Pueden realizar distintas funciones:
 - Gráfica
 - Comunicación (red, modem, fax...)
 - Multimedia (sonido, sintonizadoras,...)
 - Controladoras de almacenamiento
- Se insertan en los slot de expansión de la placa base



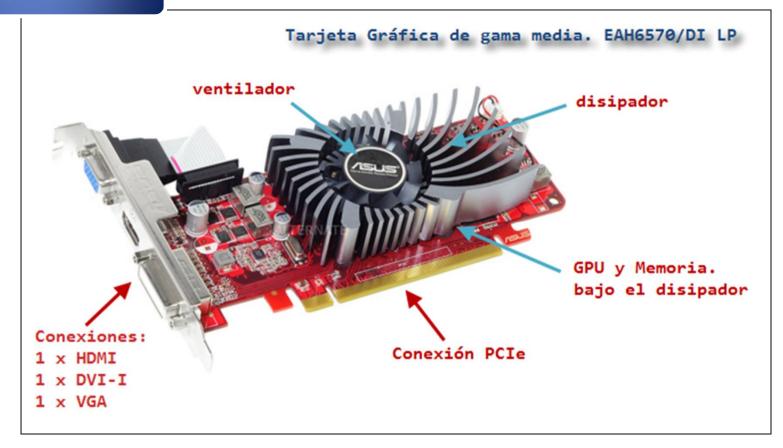


Gama BAJA



Chip gráfico		Memoria	
Denominación	ATI Radeon HD5450	Capacidad	512 MB instalados
Frecuencia de bus	600 MHz	Tipo	DDR2
Modelo de Shader	4.1	Frecuencia	800 MHz
Versión DirectX	1.1	Interfaz de memoria	64 bits
Versión OpenGL	3.1		

Gama MEDIA



Chi	p q	rá	fico

Denominación AMD Radeon HD 6570
Frecuencia de bus 650 MHz
Procesadores Stream 480
Modelo de Shader 5.0
Versión DirectX 11
Versión OpenGL 4.1

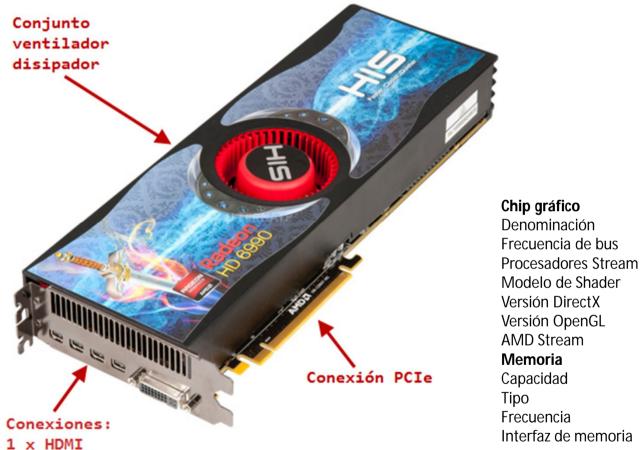
Memoria

Capacidad 1024 MB instalados Tipo DDR3 Frecuencia 1800 MHz Interfaz de memoria 128 bits

Tarjeta ALTA

4 x Mini Display Port

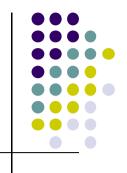
Tarjeta Gráfica de gama alta. HD7990



Dual (2 HD7990) AMD Radeon HD 7990 830 MHz 3072 5.0 11 4.0 Sí

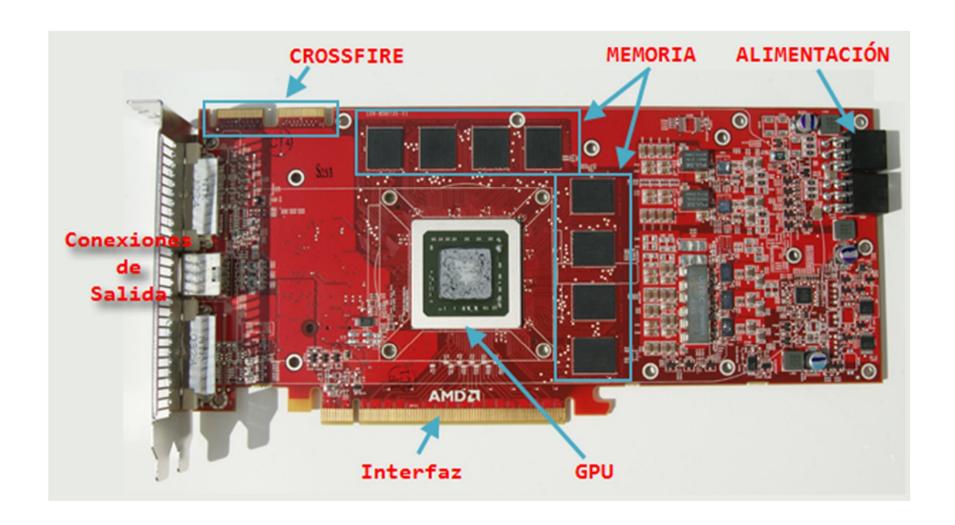
4096 MB instalados GDDR5

5000 MHz Interfaz de memoria 2x256 bits



• Busca en alternate 3 ejemplos de tarjetas gráficas que tengan los chips gráficos de los 3 ejemplos anteriores. Apunta el modelo y el precio.

SIN DISIPADOR

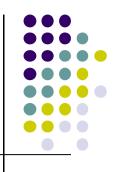




3.1. Tarjetas gráficas

Resolución

- Número de píxeles que una tarjeta gráfica puede presentar en pantalla, tanto horizontal como verticalmente.
 - Nº de pixel horizontales x verticales x nº bits para el color



3.1. Tarjetas gráficas

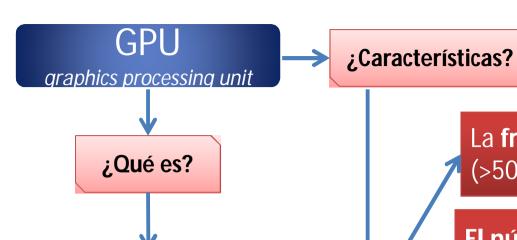
Memoria Gráfica

- Las tarjetas gráficas utilizan un tipo de memoria prácticamente igual al que utiliza la memoria RAM
- Estos chips de memoria en las gráficas van insertadas directamente en las tarjetas o en la placa base (en el caso de gráficas integradas en placa base que utilicen este tipo de memoria),
- Son controlados directamente por el procesador de la gráfica, no interviniendo la placa base.
- Actualmente se basa en tecnología DDR, empleándose GDDR2, GDDR3,GDDR4 y GDDR5



3.1. Tarjetas gráficas

Tipo de RAM	Características	Capacidad comercial instalada Mb/Gb
GDDR5 "Graphics Double Data Rate 5"	Basada en tecnología DDR2, esta nueva especificación para tarjetas gráficas de alto rendimiento, provee un doble ancho de banda a diferencia de GDDR4, que permite ser configurada a 32 y 64 bits,	1.024 Gb, 1.536 Gb, hasta 4 Gb
GDDR4 "Graphics Double Data Rate 4"	Es un tipo de memoria que también se basa en la tecnología DDR, que mejora las características de consumo y ventilación con respecto a la GDDR3.	256 Mb
GDDR3 "Graphics Double Data Rate 3"	Es un tipo de memoria adaptada para el uso con tarjetas de video, con características de la memoria DDR2, mejoradas para reducir consumo eléctrico y hacer eficiente la disipación de calor.	256 Mb, 384 Mb, 512 Mb, 768 Mb, 896
GDDR2 "Graphics Double Data Rate 2"	Es un tipo de memoria adaptada para tarjetas de video, con características de la memoria DDR y DDR2.	
GDDR "Graphics Double Data Rate"	Es un estándar de RAM que transmite datos de manera doble por canales distintos de manera simultánea, en este caso está diseñada para el uso en tarjetas de video.	64 Mb 128 Mb 256 Mb 512 Mb



Es un procesador optimizado para el cálculo en coma flotante que son las operaciones predominantes en las funciones 3D.
Es el componente más importante de la tarjeta gráfica y principal determinante de su rendimiento

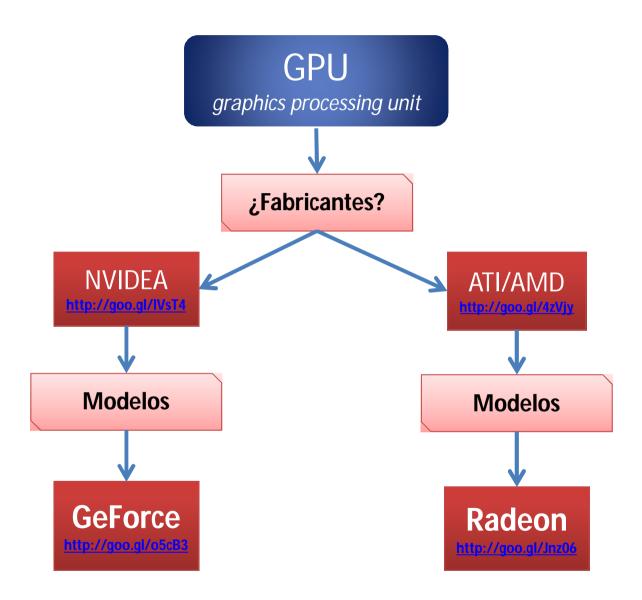
La **frecuencia de reloj** del núcleo (>500 Mhz)

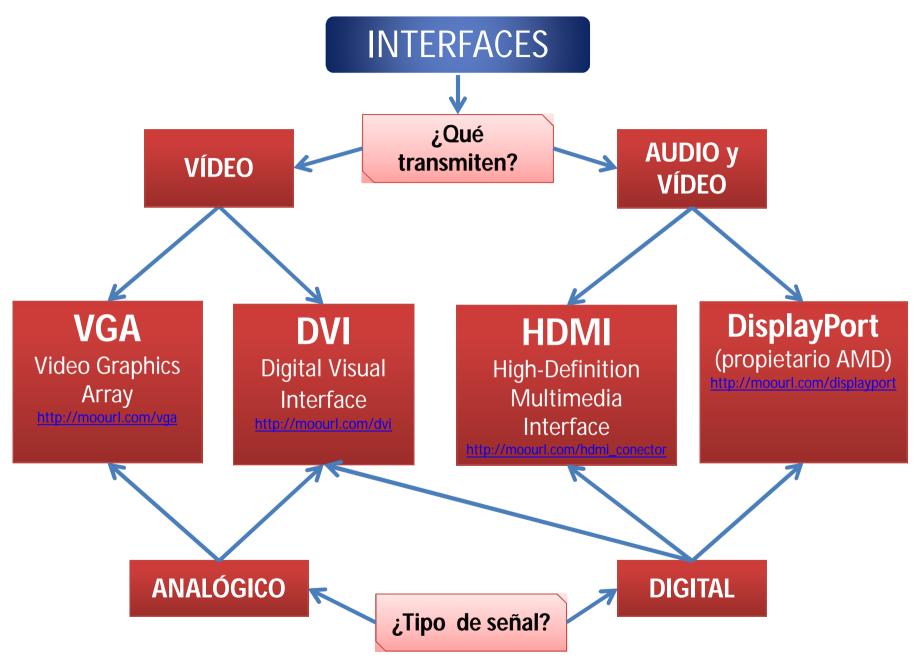
El número de núcleos pipelines (STREAM processor) encargadas de traducir una imagen

3D, compuesta por vértices y líneas, en una imagen 2D compuesta por píxeles.

shader (iluminación, sombreado, texturas)

Las APIs soportadas por hardware:
DirectX y OpenGL





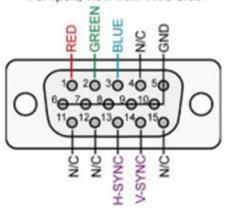
VGA Video Graphics Array

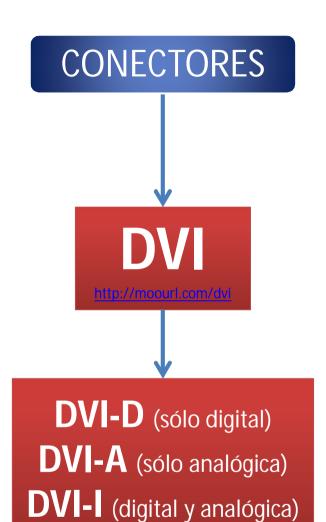


VGA



VGA port, view from Wire Side

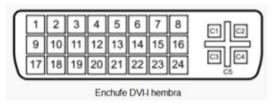


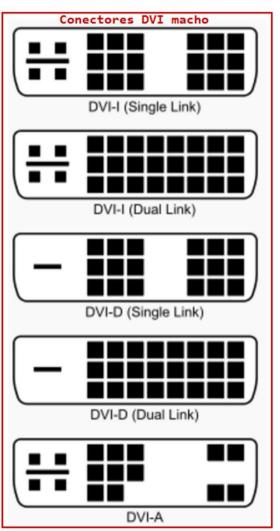












CONECTORES

HDMI

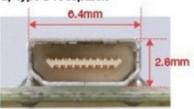
High-Definition Multimedia Interface



a) Type D and Type A plugs



b) Type D receptacle

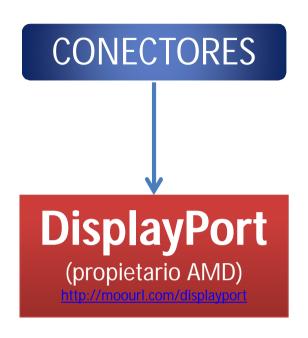


c) Connector specifications

Connector type ¹¹	HDMI			Minera HOD
	Type A	Type C	Type D	Micro USB
Height (receptacle)	About 5.55mm ⁻²	3.2mm	2.8mm	2.94mm
Width (receptacle)	About 15mm ¹²	11.2mm	6.4mm	7.8mm
Pin count	19	19	19	5
Pin pitch (horizontal)	0.5mm	0.4mm	0.4mm ⁻³	0.65mm
Pin rows	2	1	2	1
Insertion cycles	10,000 min	5,000 min	5,000 min	10,000 min

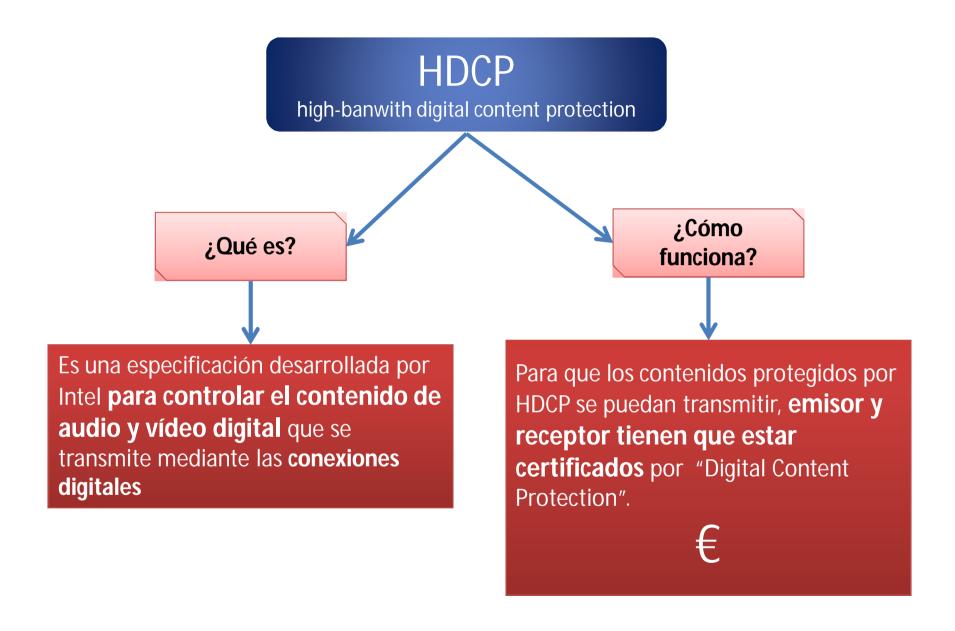
¹¹ There is also an HDMI Type B connector. ¹² Based on HDMI specification.

[&]quot; Pin pitch in vertical direction 0.6mm.



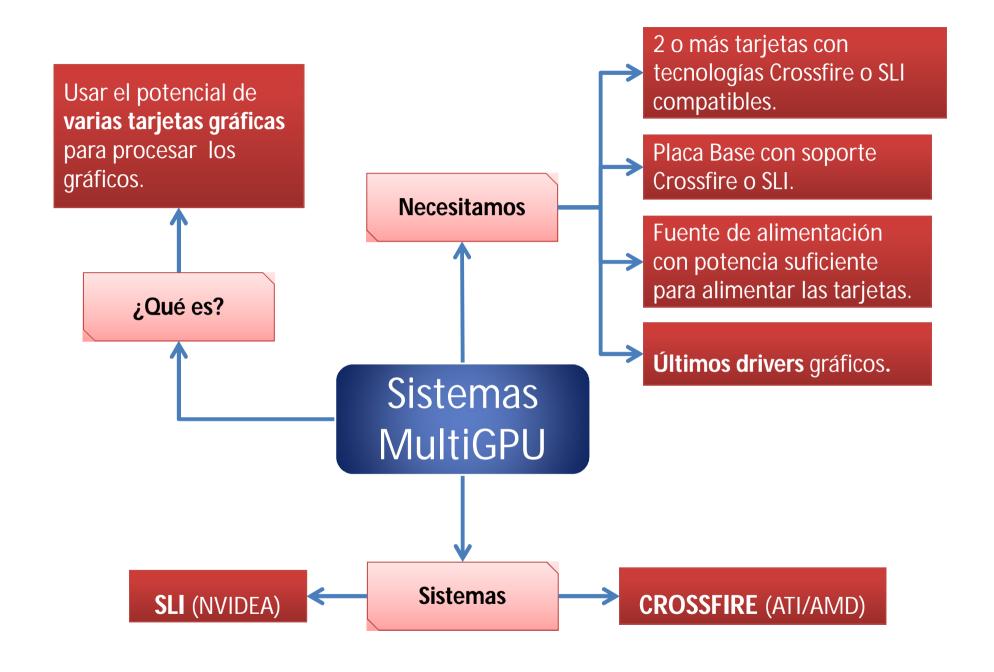


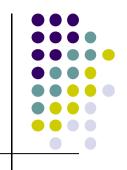






 Busca en internet en qué consiste la tecnología SLI(Scalable Link Interface) y Crossfire.





 Busca en internet en qué consiste la tecnología Hybrid Crossfire de AMD.

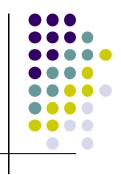
3.2. Otras tarjetas

- Tarjetas de sonido
 - Tienen dos funciones:
 - Entrada de grabación
 - Salida de reproducción.
- Tarjetas de red
 - Permiten la comunicación con aparatos conectados entre si y compartir recursos entre dos o más computadoras (discos duros, CD-ROM, impresoras, etc).
 - También denominadas se les llama NIC (por network interface card; en español "tarjeta de interfaz de red")
 - Ethernet
 - WiFi
 - Fibra Óptica









RJ45 (Ethernet)

Varía el número de conectores RJ45

- Tres velocidades
 - 10 Mbps (en desuso)
 - 100 Mbps
 - 1000 Mbps (Gigabit)
- Cable Par Trenzado

WiFi

- Comunicación Inalámbrica
 - Sin cables
- Estándar 802.11
 - Subestándares a,b,g (en desuso)
 - 802.11n (2007) Teóricamente hasta 600Mbps, actualmente alcanza 300Mbps y sólo estable hasta los 100Mbps





3.2. Tarjetas de Red

- Fibra Óptica
 - Se usa sobretodo para redes de Almacenamiento
 - Se usan en servidores
 - Cuatro velocidades
 - 10 Mbps (en desuso)
 - 100 Mbps
 - 1000 Mbps (Gigabit)
 - 10 Gbps
 - Cable Fibra





3.2. Tarjetas controladoras de almacenamiento

- Controladora SATA
 - Conexión de HD, Unidades Ópticas CD/DVD/Blu-Ray
 - Tecnología Serie



		SATA II SATA 300	
Frecuencia	1500 MHz	3000 MHz	6000MHz
Velocidad real	150 MB/s	300 MB/s	600 MB/s

- Controladora SAS
 - Permite conexión y desconexión en caliente
 - Aumenta la velocidad de transferencia frente a SCSI
 - Puede gestionar discos SATA

	SAS 300	0 SAS 600
Velocidad real	300 MB/	s 600 MB/s



 Busca en alternate dos tarejtas controladoras SATA que tengan diferente conexión y diferentes tasas de transferencia. Apunta toda la información de las controladoras.

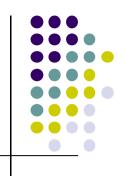


 Busca en alternate dos tarjetas controladoras SAS que tengan diferente conexión y diferentes tasas de transferencia. Apunta toda la información de las controladoras.



- Busca en Internet información sobre qué es la tecnología RAID que incorporan la mayoría de las controladoras SATA y SAS.
- ¿Necesito una tarjeta controladora SATA o SAS para disponer de tecnología RAID?



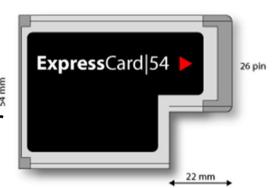


- PCMCIA (Personal Computer Memory Card International Association)
 - Periférico diseñado para ordenadores portátiles.
 - En un principio era usado para expandir la memoria, pero luego se extendió a diversos usos como disco duro, tarjeta de red, tarjeta sintonizadora de TV, puerto paralelo, puerto serial, módem, puerto USB, etc



- ExpressCard
 - Estándar de hardware que reemplaza a las tarjetas PCMCIA
 - Soporta 2 formatos de tarjeta:
 - ExpressCard/34 (34 mm ancho)
 - ExpressCard/54 (54 mm ancho)
 - Las tarjetas pueden conectarse al ordenador encendido sin necesidad de reiniciarlo







Actividades

- En el aula virtual tema 6
 - Ejercicios 2
 - Cuaderno de Taller D



Bibliografía

Enlaces de interes

- http://linuxreflejo.wordpress.com/2008/11/17/llega-lanueva-version-del-puerto-usb/
- http://www.nvidia.es/object/product_nforce_980a_sli_es.ht
 ml.
- http://www.pcwla.com/pcwla2.nsf/articulos/1DC14B24D74 7923D852577160011D63D
- http://www.configurarequipos.com/doc471.html
- http://www.informaticamoderna.com/Tarjetas_de_video.ht m
- Montaje y mantenimiento de equipos. Ed Paraninfo.