# PRÁCTICA WIRESHARK

Ethan Alexander y Verónica Villaseca 1ºASIR IES Alonso de Avellaneda

## Tabla de contenido

Tramas de broadcast:	2
ARP	2
DHCP	3
Lista de protocolos de broadcast:	4
¿Qué protocolos viajan sobre el nivel de enlace?	5
Conversación Ping:	6
Parte en casa	7
Que he encontrado	7
Broadcast:	7
Datos capa de enlace:	7
Conversación ping:	

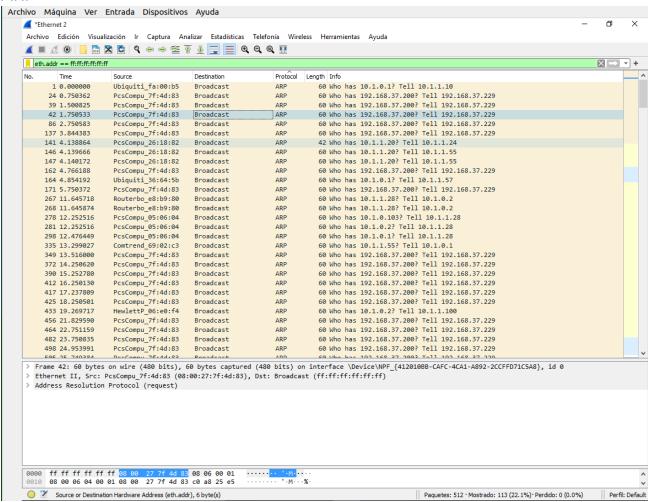
#### Tramas de broadcast:

para poder filtrar en WireShark los datos que vayan por broadcast se aplica el filtro:

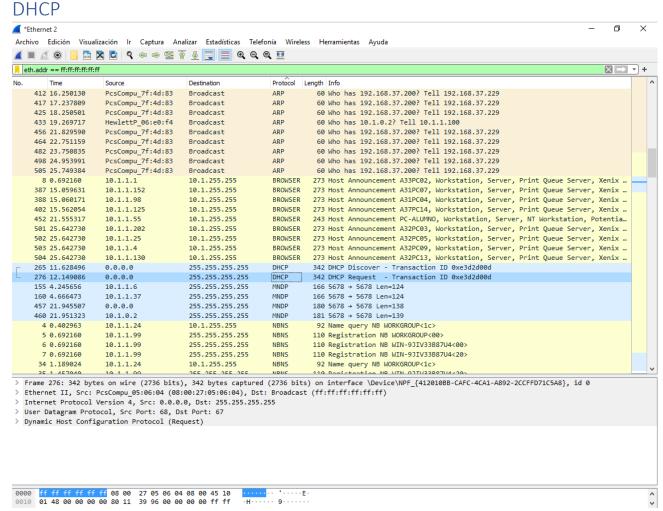
eth.addr == ff:ff:ff:ff:ff

Aplicando este filtro hemos encontrado lo siguiente:

#### **ARP**

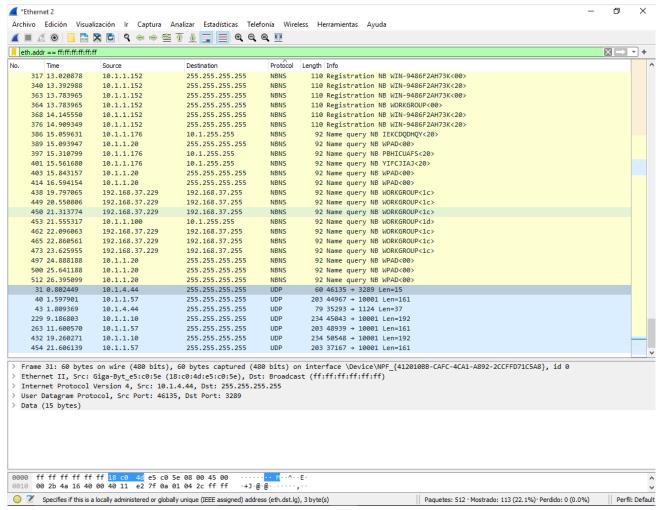


**ARP**: Es el protocolo de resolución, es decir, es la que se encarga de vincular una dirección MAC con una dirección IP o lógica.



**DHCP**: Es un protocolo de asignación de direcciones IP a las maquinas en la misma red que el servidor que proporciona el servicio.

#### **UDP**



**UDP**: Este protocolo permite la transmisión sin conexión a datagramas.

## Lista de protocolos de broadcast:

BROWSER: Es el protocolo de HTTP/HTTPS

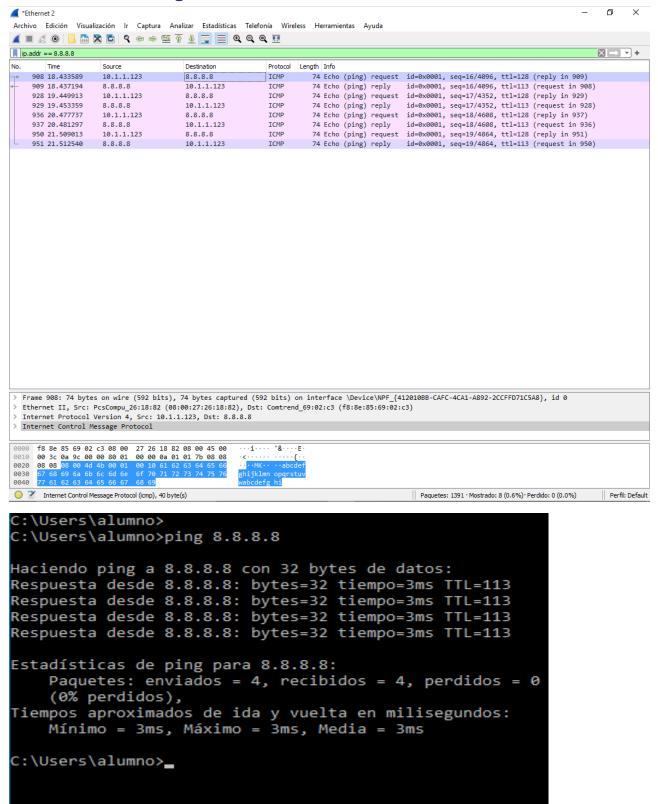
MNDP: Es un protocolo de descubrimiento, es parecido al ARP de IPv4, pero funciona en IPv6

NBNS: Es el protocolo de servicio de nombres NetBIOS.

# ¿Qué protocolos viajan sobre el nivel de enlace?

Protocolo	Código
ARP	0x0800
CDP	0x2000
STP	0x8000

## Conversación Ping:

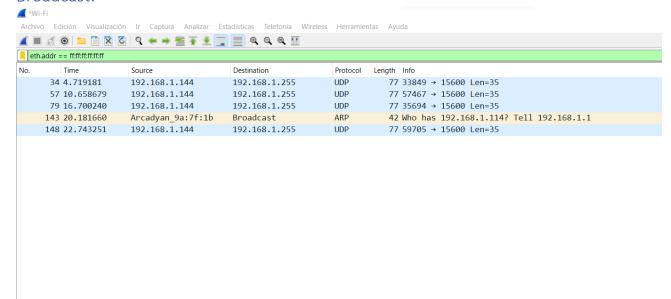


En esta parte del ejercicio hemos aplicando otro filtro del WireShark, el filtro usado es la **IP** destino del Ping, pero también se puede filtrar por el **protocolo ICMP**.

#### Parte en casa

## Que he encontrado

#### Broadcast:



## Datos capa de enlace:

ARP	0x0800

#### Conversación ping:

