Fundamentos de Hardware

Práctica 3

- 1. Describir brevemente los siguientes sistemas de codificación:
 - LATIN-1
 - UTF-8
 - UNICODE.
- 2. Transcribir a los siguientes sistemas de codificación el mensaje "Buenos días":
 - LATIN-1
 - UTF-8
 - UNICODE.
- 3. Buscar la tabla de caracteres de ASCII con 8 bits y transcribir el mensaje "Bienvenidos a primero de ASIR" en binario, octal y hexadecimal.
- 4. Buscar las diferencias entre los ficheros de audio WAV, FLAC, MIDI, MP3.
- 5. Buscar cuanto ocupa un fichero de audio en los formatos: WAV, MIDI y MP3. Comparar el resultado.
- 6. Describir brevemente 4 formatos de mapa de bits.
- 7. Describir brevemente 4 formatos de mapa de vectores.
- 8. Enumerar tres aplicaciones que trabajen con mapa de bits y tres aplicaciones vectoriales.
- 9. Calcular cuántos bits ocuparía una fotografía de 60 cm de ancho por 40 cm de alto con una resolución de 72 pixeles/cm si:
 - a. Es en color RGB con 8 bits de profundidad de color.
 - b. En blanco y negro con 4 bits de profundidad de color.
- 10. Expresar los resultados del apartado anterior en bits, Bytes, Kbyte, Mbyte, Gbyte.

Práctica3v22 FHW 1/1