Los buses son componentes fundamentales en la estructura de cualquier computadora ya que permiten la comunicación entre diferentes dispositivos del sistema.

En primer lugar, el Bus Micro-Chipset es el encargado de conectar el procesador con el chipset de la placa base y permite la transmisión de datos entre ellos.

En cuanto a los conectores internos o ranuras de expansión, se pueden encontrar diferentes tipos como la ranura ISA, utilizada en los primeros equipos, la PCI, que permite la conexión de dispositivos como tarjetas de sonido o red, la AGP, utilizada para conectar tarjetas gráficas y mejorar el rendimiento visual, y la PCI express, que reemplaza a la PCI y ofrece mayor ancho de banda.

Por otro lado, los conectores internos de almacenamiento se encargan de conectar dispositivos de almacenamiento a la placa base, entre ellos el Floppy, el IDE, el SCSI, el SATA y el SAS.

En cuanto a los conectores externos, se pueden encontrar diferentes tipos como el conector de sonido, que permite la conexión de dispositivos de audio, el de red, para la conexión a internet, el serie y el paralelo, que son menos comunes en la actualidad, el joystick, que permite la conexión de dispositivos de juego, el USB, utilizado para conectar diferentes dispositivos externos, y el FireWire, que se utiliza para dispositivos de alta velocidad.

Por último, las tarjetas son dispositivos que se utilizan para mejorar el rendimiento de diferentes componentes del sistema. Entre ellas, las tarjetas gráficas son las más utilizadas en equipos de escritorio, mientras que en portátiles se utilizan las ranuras PCMCIA y ExpressCard para conectar diferentes dispositivos.

En resumen, los buses, conectores y tarjetas son componentes fundamentales en la estructura de una computadora, permitiendo la conexión y transmisión de datos entre diferentes dispositivos del sistema.