



Hoja de ejercicios 4-01

Operaciones de sistema sobre ficheros

Objetivos:

- Utilizar la clase Files
- Utilizar las clases Path y Paths

EJERCICIO 4

Crea un programa con un menú como el siguiente:

- 1.- Comprobar si es directorio
- 2.- Obtener ficheros en directorio
- 3.- Obtener propiedades de fichero
- 4.- Obtener ruta del directorio actual
- 5.- Eliminar fichero
- 6.- Mover fichero
- 7.- Renombrar fichero
- 8.- Copiar fichero
- 9.- Ver/Crear directorio
- 0.- Salir

Y en función de la opción elegida realizar las acciones correspondientes teniendo en cuenta que:

Opción 1: Se pide por teclado la ruta de un directorio y se responde si existe un objeto con esa ruta y, en su caso, si es directorio.

Opción 2: Se pide por teclado la ruta del directorio y se listan en pantalla los ficheros y subdirectorios que contiene. Después de cada nombre se escribe D o F según sea subdirectorio o fichero.

Opción 3: Se pide por teclado la ruta de un fichero y se escribe en pantalla si existe, si es fichero, su tamaño en bytes, si es de escritura y si es oculto.

Opción 4: Se debe escribir en pantalla la ruta absoluta del directorio actual de trabajo.

Opción 5: Se pide por teclado la ruta de un fichero y si existe se elimina. Si no existe, se da un mensaje en pantalla.

Opción 6: Se pide por teclado la ruta de un fichero y, si existe, se mueve el fichero al directorio que se indique por teclado. En el directorio destino tendrá el mismo nombre que en el origen. Si ya existiera el fichero destino se reemplaza su contenido.



Hoja de ejercicios 4-01

Opción 7: Se pide por teclado la ruta de un fichero y, si existe, se renombra el fichero con el nombre que se dé por teclado. Si el nuevo nombre ya existe, se rechaza la operación y se escribe un mensaje.

Opción 8: Se pide por teclado la ruta de un fichero y, si existe, se copia el fichero a otro fichero destino cuya ruta se da por teclado. Si existe ya el fichero destino se reemplaza su contenido.

Opción 9: Se pide el la ruta de un directorio y, si ya existe, se escribe su contenido y, si no existe, se crea.