Sesión 3-04 Clase del 12 de diciembre

La aplicación web **CrudCrud** te permite crear una API de pruebas temporal. Te proporciona una urlBase para tu API:

Note: Service still in development. Instabilities are possible.

Create, Read, Update and Delete whatever you want!

Build web or mobile applications performing CRUD operations with no back-end code.

https://crudcrud.com/api/287ccb76ae4242d098a5e2f3f2d22757

Your REST endpoint is up and ready to receive GET, POST, PUT and DELETE requests.

Y te permite usar unos endpoint básicos para probar operaciones CRUD sobre la API.

Here is what you can do				
Action	НТТР	Payload	URL	Description
Create	POST	json	/ <resource></resource>	Create an entity represented by the JSON payload.
Read	GET	-	/ <resource></resource>	Get all entities from the resource.
Read	GET	-	/ <resource>/<id></id></resource>	Get a single entity.
Update	PUT	json	/ <resource>/<id></id></resource>	Update an entitiy with the JSON payload.
Delete	DELETE	-	/ <resource>/<id></id></resource>	Delete an entity.

Inicia sesión en la web **CrudCrud** para crearte una APÎ de pruebas.

Usa **postman** para probar los endpoints para peticiones POST y GET.

Utiliza la temática que quieras para tu api. Cada objeto que se almacena en la API debe tener al menos:

- Id del objeto.
- Nombre o cualquier otro texto identificador como, por ejemplo, titulo.
- Una descripción, comentario o características.
- La URL de una imagen.

Edita y lanza una petición POST que envía el contenido de un objeto en el **Body** del mensaje con formato **raw->JSON**.



Envía otros objetos JSON a la API para ser persistidos.

Prueba los métodos GET para obtener un objeto JSON de los persistidos y para obtener una lista de todos los objetos JSON persistidos.

Una vez realizadas las pruebas de funcionamiento de la API, realiza una **app** que, usando **Retrofit**, muestra en una pantalla principal una lista de tarjetas con todos los objetos persistidos. Las tarjetas pueden tener el diseño que quieras y deben incluir solamente el nombre o titulo de cada elemento y la imagen correspondiente a su URL.

Al pulsar en cualquiera de las tarjetas, se para a otra pantalla que muestra toda la información del elemento seleccionado en la tarjeta. Al navegar de la pantalla principal a la de detalle se debe pasar el parámetro id del elemento seleccionado.

Implementadas las funcionalidades anteriores, añade a la pantalla principal un botón de acción flotante. Ese botón permite iniciar una pantalla para recoger los datos de un nuevo elemento de la lista y que se añadan a la lista usando el método POST de la API.