

Interfaz aplicación escritorio alquiler motocicletas

1. Login

Aquí encontramos dos cuadros de texto para ingresar el nombre y la contraseña, así como también un botón de inicio de sesión que nos lleva a la página de inicio de la aplicación, y un botón para registrarnos que nos manda a una ventana con un formulario de registro.

2. Registro

Tenemos un formulario de registro compuesto por cuadros de texto y cajas de selección combo box donde seleccionaremos por ejemplo el tipo de carné y otro en el que según escribamos nuestra dirección nos mostrara una lista de sugerencias para autocompletar.

También tenemos dos botones “volver” y “confirmar”, ambos nos llevan de vuelta al login pero uno nos devuelve sin hacer nada y el otro creándonos un usuario para acceder

3. Inicio

Encontramos 4 botones, uno para cerrar sesión y volver al login, otro que nos envía a una ventana con nuestros datos, otro nos envía a una ventana para ver el histórico de los alquileres realizados, en curso o pendientes, y otro botón que nos abre una nueva ventana para realizar un alquiler.

4. Alquileres

Se nos muestra una tabla con los datos de los alquileres, un botón que nos devuelve a la página de inicio, uno que al tener un alquiler en curso o pendientes nos permitirá editar alguno de los datos y otro botón para confirmar esa modificación.

5. Perfil

Se nos muestran los datos del usuario, y botones para realizar modificaciones y confirmarlas y otro para volver al inicio.

6. Nuevo Alquiler

Aquí encontramos varios desplegables para elegir las fechas y horas de recogida y devolución del vehículo, y también la marca y el modelo del mismo.

Un botón para volver al inicio y otro para pasar a la siguiente ventana de confirmación.

7. En esta ventana volvemos a ver los datos de la ventana anterior pero sin poder

modificarlos además aquí encontramos un selector de métodos de pago guardados y un botón para agregar uno nuevo que nos abrirá una ventana para añadirlo; también dos botones para volver a la ventana anterior o para confirmar el alquiler.

8. Añadir método de pago

Una pequeña ventana donde añadir los datos para crear el método de pago y dos botones que nos llevaran a la ventana anterior uno sin hacer nada y el otro creando el método de pago con los datos introducidos.

9. Confirmación

Esta es una ventana donde se nos muestran los datos del alquiler a modo de comprobante y confirmación del mismo.

Tenemos un botón que nos llevara al inicio y otro para descargar una copia del comprobante.