

## EJERCICIO 3\_1

Escribe una pareja de programas cliente/servidor usando **sockets stream** en el que el servidor esté constantemente a la espera de recibir conexiones y cuando reciba una muestra por pantalla la dirección IP del cliente que se ha conectado y lleve una cuenta del número de clientes que se han ido conectando. El servidor enviará un mensaje al cliente indicándole en número de cliente que es y el cliente mostrará por pantalla dicho mensaje.