

## **Tarea Sesión 2-05**

En la carpeta RECURSOS del curso Moodle tienes un proyecto base de nombre **DescuentosAppBase**. Descarga y abre el proyecto en Android Studio.

Analiza y ejecuta el proyecto.

En cuanto a la ejecución, verás que se tienen unas funcionalidades básicas sobre la siguiente pantalla:



### **FUNCIONALIDADES ACTUALES**

- a.- Se pueden introducir datos Double en los TextField de precio y descuento.
- b.- Cuando se pulsa el botón **Generar descuento**, se escribe una notificación **Toast** indicando si hay o no datos en los **TextField**.
- c.- Cuando se pulsa el botón **Limpiar**, se escribe una notificación **Toast** indicando se ha pulsado ese botón.

### **CÓDIGO BASE**

- a.- En **BodyComponents** se tienen funciones **Composable** para implementar los Buttons y TextFields.
- b.- En **CardComponents** se tienen funciones **Composable** para implementar las **Cards** de la parte superior. El objetivo final de estas Cards será que se escriba en ellas el descuento total aplicable al producto y su precio total (precio + descuento total).
- c.- En **HomeView** se tienen dos variables de estado asociados a los **TextFields** (para que contengan lo que se carga en éstos).

d.- En **HomeView** se tiene el código que dota de la funcionalidad inicial a los **Buttons**.

e.- En **HomeView** se tienen las funciones **calcularDescuento** (obtiene el descuento aplicable a partir del precio y del porcentaje de descuento) y **calcularPrecio** (calcula el precio total como suma del precio y el descuento total aplicable)

### **FUNCIONALIDADES QUE DEBES AÑADIR**

1.- Cuando se pulsa el botón **Generar descuento**:

a.- Si hay valores en los **TextFields**, se deberá escribir en los **Cards** el descuento total y el importe total. Ten en cuenta que deberás tener variable de estado para este propósito.

b.- Si no hay valores en alguno de los **TextFields**, se seguirá escribiendo una notificación **Toast** indicando la situación.

2.- Cuando se pulsa el botón **Limpiar**, se deberá limpiar el contenido de los **TextFields** y poner a cero los valores de los **Cards**.

3.- Establece que, al pulsar el botón **Generar descuento**, si no hay valores en alguno de los **TextFields**, en lugar de escribir una notificación **Toast**, se despliegue un cuadro de diálogo de Alerta (**AlertDialog**).

-El título del **AlertDialog** será **Alerta**.

-El mensaje del **AlertDialog** será **Debes escribir el precio y el descuento**.

- El texto del botón **Confirm** del **AlertDialog** será **Aceptar**.

- Cuando se pulsa el botón **Confirm** del **AlertDialog** se cerrará el cuadro de diálogo.

- No tendrá botón **Dismiss**.