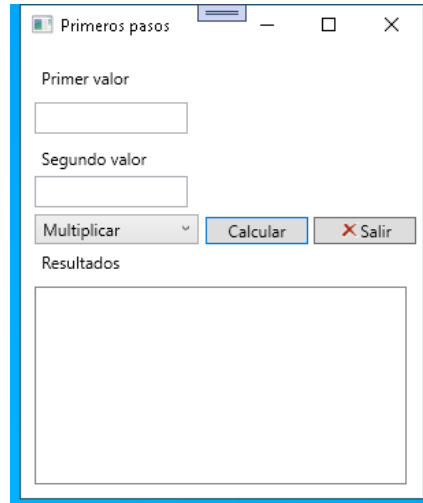


1. Vamos a construir una pequeña aplicación que nos permita familiarizarnos con el maquetado XAML y la estructura de una aplicación WPF. Se pone énfasis en los elementos comunes que cambian de implementación respecto a Winforms, por lo que debes poner atención en los pequeños detalles

La aplicación consta de una ventana con el siguiente aspecto:



El usuario rellena las cajas de texto asociadas con las etiquetas “Primer valor” y “Segundo Valor”. Seguido en el desplegable selecciona una operación y al pulsar en el botón calcular se concatena el resultado de la operación en un Textblock asociado a la etiqueta “Resultados”.

Consideraciones:

- El título de la ventana es “Primeros pasos”
- La ventana tiene un ancho y alto mínimos iguales a sus dimensiones iniciales
- Las cajas de texto están ancladas estirándose hacia la derecha cuando la ventana se redimensiona
- El desplegable cuenta con las operaciones: Sumar, Restar, Multiplicar y Dividir, en este orden, la opción de multiplicar es la opción por defecto.
- El botón “Calcular” está asociado con el Intro
- El botón “Salir” está asociado con el Escape, además incluye un icono debidamente maquetado. No confundir cerrar ventana con apagar aplicación
- El Textblock está anclado para estirarse hacia la derecha y hacia abajo cuando la ventana se redimensiona
- El textblock tiene un borde gris de tamaño 1 pixel, además de un espaciado entre los datos y el borde de 5 pixels
- Al pulsar el botón calcular se añade el resultado en el textblock, el mensaje tiene el siguiente formato:
 - Párrafo con el contenido en negrita
 - Línea con el mensaje “valor 1 OPERANDO valor 2”, por ejemplo 2 +3
 - Salto de línea
 - Línea con “Resultado igual a RESULTADO”, el fondo de esta línea es “Aqua”

- Salto de línea

2. Vamos a desarrollar una aplicación WPF que permita a los usuarios realizar reservas en un hotel. La aplicación debe incluir opciones para seleccionar la cantidad de noches, tipo de habitación, servicios adicionales y calcular el coste total de la estancia.

Consideraciones:

- Formulario de reserva
 - Un TextBox para el nombre del cliente.
 - Un DatePicker para seleccionar la fecha de entrada.
 - Un ComboBox para seleccionar la cantidad de noches (de 1 a 14 noches).
 - Un grupo de RadioButton para seleccionar el tipo de habitación (Estándar, Suite, Premium).
 - Un grupo de CheckBox para seleccionar servicios adicionales:
 - Desayuno (+10€/noche)
 - Spa (+20€/noche)
 - Aparcamiento (+5€/noche)
- Cálculo del precio total
 - El precio base por noche depende del tipo de habitación:
 - Estándar: 50€/noche
 - Suite: 80€/noche
 - Premium: 120€/noche
 - Se suman los servicios adicionales elegidos.
 - Se debe actualizar automáticamente el precio total cuando se seleccionen opciones.
- Resumen y confirmación
 - Un TextBlock mostrará el resumen de la reserva con los detalles seleccionados y el precio total.
 - Un botón "Confirmar Reserva", que al hacer clic, mostrará un MessageBox confirmando la reserva con el resumen.
- Botón de salir
 - Un botón "Salir" que cierra la aplicación cuando se presiona.
 - Se debe asociar la tecla Escape a este botón.