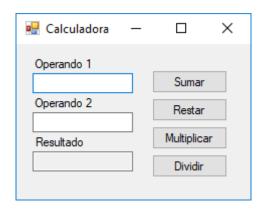


1. Construye una calculadora sencilla que realice las operaciones aritméticas básicas. El formulario tendrá el siguiente aspecto:



## Consideraciones:

- Al realizar una operación se validará que operando 1 y operando 2 tengan un valor numérico apropiado.
- El resultado de texto será una caja de texto de solo lectura.
- Se deberán nombrar correctamente los controles.
- 2. Crea un formulario que permita a los usuarios gestionar tareas simples. El formulario debe tener un aspecto como el que se muestra a continuación:



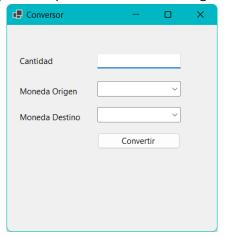
### Consideraciones:

- Al hacer clic en "Agregar", la tarea se debe añadir al ListBox
- Al seleccionar una tarea y hacer clic en "Borrar", se debe eliminar la tarea del ListBox
- Valida que el campo de entrada no esté vacío antes de agregar la tarea

# Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Desarrollo de Interfaces Curso 2024/2025

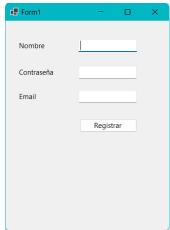


3. Crea un formulario que convierta entre diferentes monedas. Incluye los elementos necesarios para conseguir un aspecto similar al de la siguiente imagen:



### Consideraciones:

- Utilizar valores fijos para las tasas de conversión entre las monedas
- Valida que el campo de entrada sea un número y que no esté vacío
- Muestra un mensaje de error si se produce un error en la conversión
- 4. Desarrolla un formulario que permita registrar usuarios con un aspecto similar al que se muestra en la imagen:



### Consideraciones:

- Valida que todos los campos estén completos y que el correo tenga un formato válido
- Muestra un mensaje de éxito si el registro se realiza correctamente, o un mensaje de error si hay algún problema.