



Hoja de ejercicios 4-04

Ficheros de texto. Ficheros CSV

Objetivos:

- Grabar líneas de texto en un fichero de texto.
- Leer líneas de texto en un fichero de texto
- Controlar excepciones en acceso a ficheros de texto
- Buscar datos en un fichero de texto
- Añadir datos a un fichero de texto
- Eliminar datos de un fichero de texto
- Modificar datos de un fichero de texto
- Instanciar y cerrar objetos de acceso a ficheros de texto
- Conocer la estructura de un fichero CSV
- Separar los campos de una línea de un fichero CSV

EJERCICIO 1

El fichero **city.csv** es un fichero CSV cuya primera línea tiene los nombres de los campos del fichero CSV y el resto de las líneas contienen datos de ciudades. En los campos en los que se ha representado valor nulo, se ha hecho grabando el texto NULL.

Realizar un programa que, usando el anterior fichero, presenta un menú como el siguiente:

- 1 Leer Contenido1
- 2 Leer Contenido2
- 3 Eliminar ciudad
- 4 Obtener ciudades de país
- 5 Añadir ciudad
- 6 Asignar localización
- 0 Salir

En función de la opción elegida realiza lo siguiente:

Opción 1: Obtiene una lista de objetos City con los datos de las ciudades con más de 200000 habitantes y escribe en pantalla los datos de esas ciudades.

Opción 2: Obtiene una lista de objetos City con los datos de las ciudades que no tienen registrada localización en latitud y escribe en pantalla el nombre de esas ciudades y el código del país al que pertenecen.

Opción 3: Pide por teclado el nombre de una ciudad y el código del país al que pertenece y la elimina del fichero.

Opción 4: Pide por teclado el código de un país y escribe en pantalla los datos de las ciudades de ese país.



Hoja de ejercicios 4-04

Opción 5: Pide por teclado el código de un país y los datos nombre, provincia y habitantes de la ciudad y la inserta dentro del fichero en orden alfabético.

Opción 6: Pide por teclado el nombre de una ciudad y el código del país al que pertenece y, si existe y tiene la localización a nulo, le asigna a la localización los valores que se introduzcan por teclado.

Modificar el programa para que trabaje con el mismo fichero tras eliminarle la línea de cabeceras.