

Hoja de ejercicios 1-05

Ejecución de script y de procedimientos

Objetivos:

- Construir conexiones para permitir ejecución de scripts
- Construir un String que almacene un script completo
- Establecer el estado transaccional para la conexión
- Confirmar y anular una transacción
- Ejecutar un script
- Construir un objeto para ejecutar procedimientos
- Pasar valores a los parámetros de un procedimiento
- Ejecutar procedimientos
- Controlar excepciones SQL.

RECURSOS

En los ejercicios de esta actividad tienes que conectar con el servidor MySQL local.

Para hacer los programas de esta tarea debes consultar los contenidos de la presentación 1-05.

EJERCICIO 1

Realiza un programa que lee el fichero script **datos_coches.sql** y:

- Utilizando la propiedad **permitir ejecución de scripts en la conexión**, realiza un programa que conecta con un servidor mysql y crea la base de datos coches ejecutando ese script.

EJERCICIO 2

Previamente, debes establecer con **DBeaver** una conexión con **PostgreSQL Server** y crear una base de datos **héroes**.

Realiza un programa que conecta a la base de datos héroes de PostgreSQL, lee el fichero script **heroes_postgres.sql** y:

- Añade tablas y datos de éstas a la base de datos héroes a partir de las instrucciones del script.

Hoja de ejercicios 1-05

EJERCICIO 3

Importa mediante **Workbench** en tu servidor MySQL la base de datos **ligatercera** cuyo script de importación es **ligatercera.sql**.

En la base de datos, aparte de las tablas de la base de datos, hay un procedimiento **siguientejornada** que recibe como parámetro un número de jornada (entre 1 y 18) y genera los partidos correspondientes a la siguiente jornada. Por ejemplo, si se pasa el número de jornada 2, genera los partidos de la jornada 3.

Realiza un programa que obtiene el número de jornada mayor que hay en la tabla partidos y:

- Genera los partidos de la siguiente jornada.
- Muestra en pantalla los partidos que se juegan la siguiente jornada (los generados).