



Hoja de ejercicios 4-06

Ficheros XML. Binding JAXB

Objetivos:

- Realizar binding de un documento XML con JAXB
- Leer o deserializar un documento XML usando JAXB

EJERCICIO 1

El fichero **universidad.xml** es un fichero de texto XML que contiene información sobre los departamentos de una universidad y el personal de cada departamento.

A partir del fichero **universidad.xml**, realiza un programa que, utilizando **JAXB**, muestra los datos de los empleados del departamento cuyo código se haya dado por teclado.

Si el código del departamento no existe, se dará un mensaje de error por pantalla.

Si existe, se escribirá una línea con el código del departamento, el tipo y el teléfono. A continuación, se escribirá una línea por cada empleado con el nombre, el puesto y el salario.

EJERCICIO 2

Realiza un programa que añada atletas a un fichero XML que contiene información de atletas que participarán en una maratón. Cada vez que se ejecuta el programa se pueden añadir varios atletas.

Cada elemento atleta contendrá los siguientes datos:

- Dorsal
- Nombre
- Apellidos
- Fecha de nacimiento
- Nacionalidad
- Marca

EJERCICIO 3

A partir del fichero **futbolistas.xml** que tienes en la carpeta RECURSOS de la Unidad 4 del curso Moodle, desarrolla un programa java que usa JAXB y que permite realizar las siguientes operaciones sobre ese fichero:

- 1.- Listar futbolistas
- 2.- Consultar futbolista por número
- 3.- Modificar equipo de futbolista
- 4.- Eliminar futbolista



Hoja de ejercicios 4-06

Opción 1: Realiza un listado encolumnado con los datos de todos los futbolistas.

Opción 2: Pide que se introduzca por teclado un número de futbolista y escribe en pantalla sus datos o, en su caso, un mensaje de que no existe.

Opción 3: Pide que se introduzca por teclado un número de futbolista y, si existe, escribe sus datos en pantalla, pide por teclado un nuevo código de equipo para el futbolista y se modifica ese código en el fichero.

Opción 4: Pide que se introduzca por teclado un número de futbolista y, si existe, escribe sus datos en pantalla y lo elimina del fichero.