



Hoja de ejercicios 4-02

Lecturas y escrituras sobre flujos de byte

Objetivos:

- Crear e instanciar objetos flujo.
- Leer en un flujo
- Escribir en un flujo
- Realizar operaciones básicas sobre un fichero

EJERCICIO

Se recoge por teclado la ruta de un fichero y si existe y es fichero, se podrán realizar las siguientes opciones sobre ese fichero con flujos de byte, excepto opción 1 que se realizará leyendo bytes con **Files**:

- 1.- Leer valores de bytes
- 2.- Leer valores como carácter
- 3.- Buscar byte
- 4.- Modificar byte
- 5.- Añadir byte
- 6.- Eliminar byte

Opción 1: Se escriben en pantalla los valores de todos los bytes del fichero separados con un espacio.

Opción 2: Se escriben en pantalla los valores de todos los bytes del fichero interpretados como carácter.

Opción 3: Se introduce por teclado el valor de un byte y se obtiene y se escribe en pantalla si el byte está contenido en el fichero y cuantas veces está en el fichero.

Opción 4: Se introduce por teclado un valor1 de un byte y un nuevo valor2 y se sustituye en el fichero valor1 por valor2.

Opción 5: Se introduce por teclado un valor de un byte y se añade ese byte al final del fichero.

Opción 6: Se introduce por teclado el valor de un byte y se modifica el fichero eliminando ese byte dentro de su contenido