
Hoja de ejercicios 1-04

Actualizaciones de datos sobre ResultSet

Objetivos:

- Construir un *Statement/PreparedStatement* para que permita realizar actualizaciones sobre sus *ResuSets* asociados
- Modificar datos para hacer una modificación de una fila
- Modificar una fila mediante un *ResultSet*
- Eliminar una fila mediante un *ResultSet*
- Controlar excepciones SQL.

RECURSOS

En los ejercicios de esta actividad tienes que usar la base de datos MySQL **concursumusica** disponible en tu servidor local.

Los ejercicios de esta tarea deben realizarse con métodos de actualización a través de los objetos leídos en un *ResultSet* (ver presentación 1-04, diapositivas 8 a 12).

EJERCICIO 1

Realiza un programa que pide por teclado el número de un grupo y a continuación va mostrando en pantalla los datos de las canciones del grupo.

De cada canción pregunta si se desea incrementar el total de votos. Si se responde que sí, se incrementa en uno el total de votos.

Lo más adecuado es usar un *ResultSet* editable.

- Hay que construir un *PreparedStatement* o un *Statement* que devuelva *ResultSet* editables y que consulte el número de canción, título y total de votos de cada canción del grupo.
- Para cada fila del *ResultSet* deberás mostrar el contenido de la fila (título de la canción y votos), preguntar si se quiere incrementar los votos y en ese caso sumar uno al número de votos y actualizar el número de votos y la fila correspondiente.

EJERCICIO 2

Realizar un programa que muestra los datos de los últimos 10 votos (por fecha).

```
SELECT usuario, fecha, cancion FROM votos ORDER BY fecha DESC LIMIT 10;
```

Hoja de ejercicios 1-04

- Para este caso, el *ResultSet* editable debe construirse a partir de un *Statement* ya que la instrucción SQL no es parametrizada.

Por cada voto muestra en pantalla un menú con las opciones:

1.- Modificar Usuario

2.- Eliminar

Si se selecciona **modificar usuario**, se modificará el usuario del voto con el valor que se introduzca por teclado.

Si no se pulsa 1 o 2, no se hace nada para el voto.

EJERCICIO 3

Modificar el programa anterior para que:

Tras modificar el voto, se reste un voto al usuario anterior que tenía el voto y se sume uno al nuevo.

Tras eliminar el voto, se reste un voto al usuario y se reste un voto a la canción votada.

En ambos casos, será necesario controlar el conjunto de operaciones mediante una transacción.