

## EJERCICIO 3\_4

Escribe un programa que conteste a preguntas.

El programa creará **sockets datagram** y esperará conexiones. Cuando llegue una conexión, leerá los mensajes recibidos.

- Si la frase es "como te llamas", responderá con una cadena de texto que indique vuestro nombre.
- Si la frase es "cual es tu edad", responderá con vuestra edad.
- Si la frase es cualquier otra cosa, responderá "No he entendido la pregunta"

Escribe un programa cliente que haga preguntas al servidor para verificar su funcionamiento.

Finalizara cuando el cliente envíe la palabra "fin".