



Hoja de ejercicios 4-03

Lecturas y escrituras sobre fichero de texto

Objetivos:

- Leer líneas un fichero de texto.
- Escribir líneas en un fichero de texto
- Controlar excepciones en acceso a ficheros de texto
- Usar las clases FileReader y FileWriter
- Usar las clases BufferedReader, BufferedWriter
- Realizar operaciones de modificación de líneas en ficheros de texto

EJERCICIO

Realiza un programa que actúa sobre un fichero de texto **fichero_tarea3.json** y que realiza las siguientes operaciones:

El programa presenta un menú como el siguiente y realiza las siguientes operaciones excepto la primera leyendo el fichero, línea a línea :

- 1 Leer Contenido1
- 2 Leer Contenido2
- 3 Reemplazar texto
- 4 Modificar línea
- 5 Eliminar línea
- 6 Añadir línea
- 0 Salir

Y en función de la opción elegida realiza el proceso correspondiente.

Opción 1: Leyendo el fichero con un método de Files, recoger por teclado una palabra y escribir en pantalla todas las líneas que contienen la palabra.

Opción 2: Se recoge por teclado una palabra y se escriben en pantalla todas las líneas que contienen la palabra. Cada línea estará precedida del número de línea en el fichero.

Opción 3: Se recoge por teclado un texto y se sustituyen en el fichero todas las apariciones de ese texto por otro texto introducido por teclado.

Opción 4: Se recoge por teclado un número de línea del fichero, se escribe en pantalla el texto de esa línea (si existe) y se sustituye el contenido de esa línea por otro introducido por teclado.

Opción 5: Se recoge por teclado un número de línea del fichero, se escribe en pantalla el texto de esa línea (si existe) y se elimina del fichero.



Hoja de ejercicios 4-03

Opción 6: Se recoge por teclado un texto y se añade como nueva línea al final del fichero.