1. **¿Qué parámetros consideras que se deben tener en cuenta para conseguir la usabilidad deseado? ¿Parámetros puramente estéticos o también relaciones con el contenido, o con la estructura con la que los elementos de la aplicación han sido distribuidos?**

Todos los parámetros se deben tener en cuenta, a nivel estético para no desviar la atención del usuario; el contenido debe ser concreto y las funciones centradas en el ámbito en el que se trabaja y a nivel estructural debe ser simple sin que el usuario tenga que buscar en exceso las funciones deseadas.

1. **Realiza un primer prototipo en el que definirás el funcionamiento de una aplicación. A lo largo del módulo se adquirirán las herramientas para poder implementarla tanto gráfica como funcionalmente.**
2. **Pensando en los temas de accesibilidad vistos en el tema. ¿Qué harías para adaptar la presencia de captchas a usuarios con dificultades visuales? ¿Existe alguna recomendación internacional en la que se recojan directrices para solucionar este tipo de barreras? Busca información sobre ello.**

Además de la utilización de fuentes claras y con la mayor visibilidad posible utilizaría otro tipo de métodos como por ejemplo transmitir esa información de forma acústica.

1. **Teniendo en cuenta que los pasos para el diseño de una aplicación web son los que se muestran en la siguiente imagen:**

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

**¿Qué crees que ocurriría si en el diseño de una aplicación solo se llevase a cabo el primer paso, de definición del propósito final, y el último, de desarrollo e implementación? ¿Crees que se podría ahorrar el tiempo al suprimir los dos pasos intermedios?**

No, al no implementar esos pasos se pierde mucho tiempo a la hora de desarrollo, tanto en como se van a organizar las distintas pantallas, como en las funciones concretas necesarias para que la funcionalidad sea la deseada.