1. ¿Qué parámetros consideras que se deben tener en cuenta para conseguir la usabilidad deseado? ¿Parámetros puramente estéticos o también relaciones con el contenido, o con la estructura con la que los elementos de la aplicación han sido distribuidos?

Todos los parámetros se deben tener en cuenta, a nivel estético para no desviar la atención del usuario; el contenido debe ser concreto y las funciones centradas en el ámbito en el que se trabaja y a nivel estructural debe ser simple sin que el usuario tenga que buscar en exceso las funciones deseadas.

1. Realiza un primer prototipo en el que definirás el funcionamiento de una aplicación. A lo largo del módulo se adquirirán las herramientas para poder implementarla tanto gráfica como funcionalmente.
2. Pensando en los temas de accesibilidad vistos en el tema. ¿Qué harías para adaptar la presencia de captchas a usuarios con dificultades visuales? ¿Existe alguna recomendación internacional en la que se recojan directrices para solucionar este tipo de barreras? Busca información sobre ello.

Además de la utilización de fuentes claras y con la mayor visibilidad posible utilizaría otro tipo de métodos como por ejemplo transmitir esa información de forma acústica.

1. Teniendo en cuenta que los pasos para el diseño de una aplicación web son los que se muestran en la siguiente imagen:

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

¿Qué crees que ocurriría si en el diseño de una aplicación solo se llevase a cabo el primer paso, de definición del propósito final, y el último, de desarrollo e implementación? ¿Crees que se podría ahorrar el tiempo al suprimir los dos pasos intermedios?