**Gestión de Proyectos y Tareas**

El objetivo de este ejercicio es desarrollar una aplicación que permita gestionar proyectos y las tareas asociadas a cada uno. El sistema debe permitir al usuario agregar, ver, actualizar y eliminar proyectos, así como agregar tareas a los proyectos existentes.

**Requisitos del ejercicio:**

1. **Modelo de datos:**
   * La base de datos deberá contener dos tablas principales:
     + **Proyectos**: Esta tabla debe almacenar los detalles de los proyectos, como su identificador (ProyectoId), nombre, descripción y fecha de creación.
     + **Tareas**: Esta tabla debe almacenar las tareas asociadas a los proyectos. Debe incluir un identificador de tarea (TareaId), nombre, descripción, fecha límite y estado. Además, debe tener una relación con la tabla de **Proyectos** a través del campo ProyectoId.
2. **Interfaz de usuario:**
   * **Ventana principal:**
     + Un DataGridView para mostrar la lista de proyectos existentes. Las columnas visibles deben ser:
       - ProyectoId, Nombre, Descripción, FechaCreacion.
     + Campos de texto para introducir un nombre y una descripción de un nuevo proyecto.
     + Un botón para agregar un nuevo proyecto a la base de datos.
     + Un botón para eliminar el proyecto seleccionado en el DataGridView.
     + Un botón para actualizar el proyecto seleccionado.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente