1. Construye una calculadora sencilla que realice las operaciones aritméticas básicas. El formulario tendrá el siguiente aspecto:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Consideraciones:

* Al realizar una operación se validará que operando 1 y operando 2 tengan un valor numérico apropiado.
* El resultado de texto será una caja de texto de solo lectura.
* Se deberán nombrar correctamente los controles.

1. Crea un formulario que permita a los usuarios gestionar tareas simples. El formulario debe tener un aspecto como el que se muestra a continuación:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Consideraciones:

* Al hacer clic en “Agregar”, la tarea se debe añadir al ListBox
* Al seleccionar una tarea y hacer clic en “Borrar”, se debe eliminar la tarea del ListBox
* Valida que el campo de entrada no esté vacío antes de agregar la tarea

1. Crea un formulario que convierta entre diferentes monedas. Incluye los elementos necesarios para conseguir un aspecto similar al de la siguiente imagen:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Consideraciones:

* Utilizar valores fijos para las tasas de conversión entre las monedas
* Valida que el campo de entrada sea un número y que no esté vacío
* Muestra un mensaje de error si se produce un error en la conversión

1. Desarrolla un formulario que permita registrar usuarios con un aspecto similar al que se muestra en la imagen:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Consideraciones:

* Valida que todos los campos estén completos y que el correo tenga un formato válido
* Muestra un mensaje de éxito si el registro se realiza correctamente, o un mensaje de error si hay algún problema.