**Formularios y controles, modales y cuadros de mensajes**

Construye un formulario para gestionar las fichas de los socios de un club, la aplicación constará de un formulario de entrada de datos y de un segundo formulario MODAL de confirmación al que deberemos pasarle los datos seleccionados.

El formulario de entrada tendrá el siguiente aspecto:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Consideraciones:

* El formulario no se podrá redimensionar
* El selector de fecha solo permitirá introducir la fecha con formato corto. Y deberá estar comprendido entre un rango de fechas mínimo y máximo.
* Los selectores de sexo tendrán un valor por defecto.
* Se podrán seleccionar tantas aficiones como se desee, al seleccionar otras se habilitará una caja de texto para indicar las aficiones deseadas, al deshabilitar el de “otras” se limpiará el cuadro de texto.
* En el combo situación no se podrá escribir siendo los valores disponibles: Becario, Empleado, Excedencia y Jubilado.
* Al pulsar el botón de Reiniciar se dejará el formulario como en el estado inicial.
* Al pulsar el botón de Aceptar se mostrará de forma MODAL el formulario resumen con la información seleccionada.

El formulario de resumen tendrá el siguiente aspecto:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Consideraciones:

* El formulario no se podrá redimensionar
* Para mostrar la información emplearemos label debidamente formateada para parecer textbox
* El único textbox será el de otras aficiones ya que debemos soportar la multilínea, esta caja será de solo lectura y tendrá el mismo color de fondo que el resto de labels empleadas para mostrar información
* El botón de Confirmar establecerá la propiedad DialogResult del formulario a OK y el botón cerrar a Cancel tras lo cuál cerrarán el formulario.

Tras mostrarse el resumen de forma modal se recuperará el resultado del formulario y se mostrará mediante un MessageBox indicando si se han confirmado o no los datos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente