1. **¿Qué estados puede tener un proceso? ¿Qué se debe cumplir para que pase de un estado a otro? Puedes ayudarte de un dibujo.**

En creación, en ejecución, en espera, preparado, terminado.

Creación > preparado. Entra en la cola.

Preparado > ejecución. Esta preparado y le llega el turno.

Ejecución > preparado. Abandona la CPU involuntariamente.

Ejecución > espera. Abandona la CPU porque necesita algo externo.

Espera > preparado. Cuando recibe lo que necesita.

Ejecución > terminado. Cuando finaliza el proceso.

1. **Define los 3 tipos de planificadores que hemos visto en clase.**

A largo plazo. Decide si el conjunto se añade a ser ejecutado.

A medio plazo. Decide si se añade al numero de procesos que están en la memoria principal.

A corto plazo. Decide que proceso de los disponibles se ejecuta.

1. **¿Comenta al menos 5 algoritmos de planificación? Elije un algoritmo y comenta como funcionaría el sistema si le llegan 3 procesos con un tiempo de ejecución aproximado de 3,15 y 9 ms.**

Primero en llegar – Primero en servir (FIFO), el más corto primero (SJF), Round Robin, Prioridades, múltiples colas.

FIFO: variaría en función del orden en que lleguen los procesos si llegan 3, 15, 9 el primero no esperaría nada el segundo esperaría el tiempo que tarde el primero y el tercero tendrá que esperar el tiempo que tarden el primero y el segundo.

1. **¿Qué ventajas tiene cambiar entre hilos de un mismo proceso frente a cambiar entre procesos diferentes?**

Es más rápido y necesita menos recursos, ya que para cambiar entre procesos se deben modificar el valor de todos los registros de la CPU.

1. **Investiga en los apuntes para dar una descripción de “servicio”.**

Proceso cargado durante el inicio o arranque del sistema operativo que esta siempre a la espera de que otro proceso le solicite realizar una tarea.