# 数据结构实验报告

计算机 46 班 2140504137 何宜晖

## 实验一 背包问题的求解

#### (一)问题描述

假设有一个能装入总体积为 T 的背包和 T 件体积分别为 W1, W2, ...W1 的物品能否从 T 件物品中挑选若干件恰好装满背包,即使 W1+W2+...+Wm=T,要求找

出所有满足上述条件的解。例如:当 T=10,各件物品的体积 $\{1,8,4,3,5,2\}$ 时,可找到下列  $\{4,8,4,3,5,2\}$ 时,可找到下列  $\{4,8,4,3,5,2\}$ 时,可找到下列  $\{4,8,4,3,5,2\}$ 时,可找到下列  $\{4,8,4,3,5\}$ 

#### 解:

```
(1,4,3,2)
(1,4,5)
(8,2)
(3,5,2).
```

#### (二)实验提示

可利用回溯法的设计思想来解决背包问题。首先,将物品排成一列,然后,顺序选取物品装入背包,若已选取第 i 件物品后未满,则继续选取

第 i+1 件,若该件物品"太大"不能装入,则弃之,继续选取下一件,直至背包装满为止。

如果在剩余的物品中找不到合适的物品以填满背包,则说明"刚刚"装入的物品"不合适",应将它取出"弃之一边",继续再从"它之后"的物品中

选取,如此重复,直到求得满足条件的解,或者无解。由于回溯求解的规则是"后进先出",自然要用到"栈"。

#### (三)代码实现

```
#include <iostream>
using namespace std;
int T;
int n;
int *w, *flag;

void knapsack(int sum, int k) {
```

```
if (sum == T) {
        int first = true;
        cout << "(";
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            if (flag[i]) {
                if (first) {
                    first = false;
                }
                else
                    cout << ",";
                cout << w[i];
            }
        cout << ")"<<endl;</pre>
       return;
    if (sum > T \mid \mid k >= n)
       return;
    flag[k] = 0;
    knapsack(sum, k + 1);
    flag[k] = 1;
   knapsack(sum+w[k], k + 1);
int main() {
   cout << "T=";
   cin >> T;
   cout << "n=";
   cin >> n;
   cout << "w?" << endl;</pre>
   w = new int[n];
   flag = new int[n];
    for (int i = 0; i < n; i++) {
       cin >> w[i];
        flag[i] = 0;
   knapsack(0, 0);
   return 0;
}
```

#### (四)运行结果

```
C:\Users\dell01\Desktop\1.exe
T=10
n=6
w?
8
4
3
5
2
(3,5,2)
(8,2)
(1,4,5,2)
(1,4,3,2)
Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .
搜狗拼音输入法 全 :
```

#### (五)进一步考虑

如果每件物品都有体积和价值,背包又有大小限制,求解背包中存放物品总价值最大的问题解——最优解或近似最优解。

#### 代码实现

```
#include<stdio.h>
int c;
int n;
int weight[100];
int price[100];
```

```
int currentweight=0;
int currentprice=0;
int bestprice=0;
int bestanswer[100];
int bp=0;
int ba[100];
int times=0;
void print();
void backtracking(int i)
    times+=1;
    if(i>n)
    {
        print ();
        if(bestprice>bp)
            bp=bestprice;
            for (int j=1; j<=n; j++)</pre>
            ba[j]=bestanswer[j];
        }
        return;
    if (currentweight+weight[i] <= c)</pre>
        bestanswer[i]=1;
        currentweight+=weight[i];
        bestprice+=price[i];
        backtracking(i+1);
        currentweight-=weight[i];
        bestprice-=price[i];
    }bestanswer[i]=0;
    backtracking(i+1);
}
void main()
    int i;
    printf("请输入物品的数量:\n");
    scanf("%d",&n);
    printf("请输入背包容量:\n");
    scanf("%d",&c);
    printf("请输入重量:\n",n);
    for(i=1;i<=n;i++)
```

#### 运行结果

## 实验二 农夫过河问题的求解

#### 1.问题描述

一个农夫带着一只狼、一只羊和一棵白菜,身处河的南岸。他要把这些东西全部运到北岸。他面前只有一条小船,船只能容下他和一件物品,另外只有

农夫才能撑船。如果农夫在场,则狼不能吃羊,羊不能吃白菜,否则狼会吃羊,羊会吃白菜,所以农夫不能留下羊和白菜自己离开,也不能留下狼和羊自

己离开,而狼不吃白菜。请求出农夫将所有的东西运过河的方案。

#### 2.实现提示

求解这个问题的简单方法是一步一步进行试探,每一步搜索所有可能的选择,对前一步合适的选择后再考虑下一步的各种方案。要模拟农夫过河问题,首

先需要对问题中的每个角色的位置进行描述。可用 4 位二进制数顺序分别表示农夫、狼、白菜和羊的位置。用 0 表在南岸,1 表示在北岸。例如,整数 5

(0101)表示农夫和白菜在南岸,而狼和羊在北岸。现在问题变成:从初始的状态二进制 0000 (全部在河的南岸) 出发,寻找一种全部由安全状态构成的状态

序列,它以二进制 1111 (全部到达河的北岸) 为最终目标。总状态共 16 种 (0000 到 1111), (或者看成 16 个顶点的有向图)可采用广度优先或深度优先的搜

索策略---得到从 0000 到 1111 的安全路径。

以广度优先为例:整数队列---逐层存放下一步可能的安全状态; Visited[16]数组标记该状态是否已访问过,若访问过,则记录前驱状态值---

安全路径。

最终的过河方案应用汉字显示出每一步的两岸状态。

#### (三)代码实现

#include <iostream>
#include <stack>
#include <queue>
#include <list>

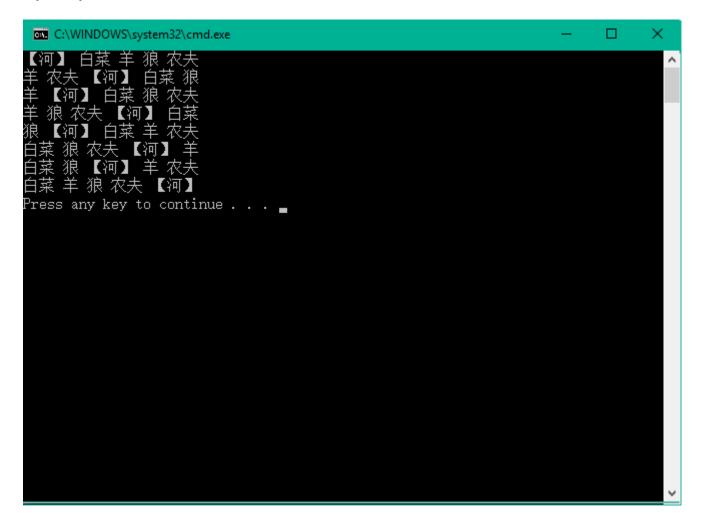
```
#include <string>
#include <algorithm>
#include <iomanip>
#include <stdio.h>
using namespace std;
bool vis[16];
int farmer = 1 << 3;</pre>
int wolf = 1 << 2;
int sheep = 1 << 1;
int cabbage = 1;
int route[16];
string chinese[4] = { "白菜","羊","狼", "农夫" };
int role[4] = { (1 << 3), (1 << 2), (1 << 1), 1 };
int main() {
    // freopen("input.txt", "r", stdin);
    for (int i = 0; i < 16; i++) {
        if (farmer&i) {
            if ((!(cabbage&i) && !(sheep&i)) || (!(wolf&i)
&& !(sheep&i))) {
                vis[i] = true;
                continue;
            }
        }
        if (!(farmer&i)) {
            if (((cabbage&i) && (sheep&i)) || ((wolf&i) && (sheep&i)))
{
                vis[i] = true;
                continue;
            }
        }
        vis[i] = false;
```

```
}
queue<int> q;
q.push(0);
while (!q.empty()) {
    int now = q.front();
    int next;
    q.pop();
    vis[now] = true;
    if (now == 15)
        break;
    if (now&farmer) {
        next = now - farmer;
        if (!vis[next]) {
           q.push(next);
           route[next] = now;
        for (int i = 1; i != (1 << 3); i = (i << 1)) {
            if (i&now) {
                int carry = next - i;
                if (!vis[carry]) {
                    q.push(carry);
                    route[carry] = now;
    else {
        next = now + farmer;
        if (!vis[next]) {
            q.push(next);
           route[next] = now;
        for (int i = 1; i != (1 << 3); i = (i << 1)) {
            if (!(i&now)) {
```

```
int carry = next + i;
                 if (!vis[carry]) {
                    q.push(carry);
                    route[carry] = now;
             }
    }
 int now = 15;
 stack<int> s;
 while (now) {
    s.push(now);
    now = route[now];
 s.push(now);
 while (!s.empty()) {
    now = s.top();
    s.pop();
     for (int i = 0; i < 4; i++) {
        if (now& (1 << i))
           cout << chinese[i] << ' ';</pre>
     cout << "【河】 ";
     for (int i = 0; i < 4; i++) {
        if (!(now& (1 << i)))
           cout << chinese[i] << ' ';</pre>
     cout << endl;</pre>
 }
return 0;
```

}

#### (四)实验结果



## 实验十三 迷宫问题

#### (一)问题描述

迷宫实验是取自心理学的一个古典实验。在该实验中,把一只老鼠从一个无顶大盒子的门放入,在盒中设置了许多墙,对行进方向形成了多处阻挡。盒子仅有一个出口,在出口处放置一块奶酪,吸引老鼠在迷宫中寻找道路以到达出口。对同一只老鼠重复进行上述实验,一直到老鼠从入口到出口,而不走错一步。老鼠经多次试验终于得到它学习走迷宫的路线。

#### (二)设计要求

迷宫由 m 行 n 列的二维数组设置,0 表示无障碍,1 表示有障碍。设入口为(1 , 1 ),出口为(m , n ),每次只能从一个无障碍单元移到周围四个方向上任

一无障碍单元。编程实现对任意设定的迷宫,求出一条从入口到出口的通路,或得出没有通路的结论。

算法输入:代表迷宫入口的坐标

算法输出:穿过迷宫的结果。 算法要点:创建迷宫,试探法查找路。

#### (三)代码实现

```
#include<iostream>
#include<cstdlib>
#include<cstdio>
#include<windows.h>
#include<cstring>
using namespace std;
const int MAX = 100;
int MAZE[MAX][MAX];
int n, m;
int dx[4] = \{ 1, -1, 0, 0 \},
dy[4] = \{ 0, 0, 1, -1 \};
typedef struct Pointer {
    int x;
    int y;
    int tag;
} P;
P st, en;
typedef struct {
    P p[500];
    int top;
}stack;
void creat(stack &s) {
    s.top = 0;
void push(stack &s, P q) {
    s.p[s.top].x = q.x;
    s.p[s.top].y = q.y;
```

```
s.p[s.top].tag = q.tag;
   s.top++;
P pop(stack &s) {
   s.top--;
   return s.p[s.top];
P get first(stack &s) {
    s.p[s.top - 1].tag++;
   return s.p[s.top - 1];
int isempty(stack s) {
   if (s.top == 0) {
       return 1;
    }
    else {
       return 0;
}
void init() {
// freopen("map.txt", "r", stdin);
    cin >> n >> m;
    cin >> en.x >> en.y;
    en.tag = 0;
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        for (int j = 1; j \le m; j++) {
           cin >> MAZE[i][j];
    }
    for (int j = 0; j \le m + 1; j++) {
       MAZE[0][j] = MAZE[n + 1][j] = 1;
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
       MAZE[i][0] = MAZE[i][m + 1] = 1;
}
void disp() {
    for (int i = 0; i \le n + 1; i++) {
        for (int j = 0; j \le m + 1; j++) {
            if ((i == st.x\&\& j == st.y) \mid (i == 9 \&\& j == 9)) {
                cout << "* ";
            }
            else {
                switch (MAZE[i][j]) {
                case 0: cout << " "; break;</pre>
```

```
case 1: cout << "@ "; break;</pre>
                 case 2: cout << "$ "; break;</pre>
                 case 3: cout << " "; break;</pre>
                 default:;
                 }
            }
        cout << endl;</pre>
    }
    Sleep(300);
}
void path(stack &s) {
    cout << "走出迷宫的路径为:" << endl;
    int j = 0;
    for (int i = 0; i<s.top - 1; i++) {
        cout << "(" << s.p[i].x << "," << s.p[i].y << ")>>";
        j++;
        if (j >= 5) {
            cout << endl;</pre>
            j = 0;
        }
    }
    cout << "(" << s.p[s.top - 1].x << "," << <math>s.p[s.top - 1].y << ")";
}
int maze(P start) {
    stack T;
    creat(T);
    push(T, start);
    Pq;
    while (!isempty(T)) {
        q = get first(T);
        if (q.x == en.x&&q.y == en.y) {
            break;
        }
        if (!MAZE[q.x][q.y]) {
            MAZE[q.x][q.y] = 2;
            system("cls");
            disp();
        if (q.tag < 4)
        {
            if (!MAZE[q.x + dx[q.tag]][q.y + dy[q.tag]]) {
                 P Q;
                 Q.x = q.x + dx[q.tag];
                 Q.y = q.y + dy[q.tag];
```

```
Q.tag = -1;
               push(T, Q);
           }
       }
       else {
           q = pop(T);
           MAZE[q.x][q.y] = 3;
           system("cls");
           disp();
       }
   }
    if (isempty(T)) {
       return 1;
   else {
       system("cls");
       disp();
       path(T);
       return 0;
   }
}
P input start() {
// freopen("CON", "r", stdin);
    cout << "迷宫的大小为" << n << "*" << m << endl;
   cout << "请在此范围内输入迷宫入口坐标: " << endl;
   char a[100], b[100];
   int n1, m1, x, y;
   int flag = 1;
   while (flag) {
       flag = 0;
       cin >> a >> b;
       n1 = strlen(a);
       m1 = strlen(b);
       for (int i = 0; i < n1; i++) {
           if (a[i] < '0' || a[i]> '9') {
               flag = 1;
               cout << "error" << endl;</pre>
               break;
        }
       if (flag) continue;
       for (int i = 0; i < m1; i++) {
           if (b[i] < '0' || b[i] > '9') {
```

```
flag = 1;
                 cout << "error" << endl;</pre>
                 break;
             if (flag) continue;
             x = 0;
             y = 0;
             for (int i = 0; i < n1; i++) {
                 x = x * 10 + a[i] - '0';
             for (int i = 0; i < m1; i++) {
                 y = y * 10 + b[i] - '0';
             if (x > m \mid | x < 1 \mid | y > n \mid | y < 1) {
                 flag = 1;
                 cout << "error" << endl;</pre>
                 continue;
             }
             if (MAZE[x][y]) {
                 cout << "error" << endl;</pre>
                 flag = 1;
                 continue;
            }
        }
    }
    P px;
    px.x = x;
    px.y = y;
    px.tag = -1;
    return px;
}
int main() {
    init();
    st = input start();
    if (!maze(st)) {
    }
    else {
       cout << "wrong" << endl;</pre>
    return 0;
}
```

### (四)运行结果

#### 输入

输出

