Sujet de Projet : Développement d'un Casino Décentralisé avec Roulette et Oracle Chainlink

Contexte et Objectif du Projet

Les casinos traditionnels reposent sur des systèmes centralisés où l'utilisateur doit faire confiance à l'opérateur. Avec la blockchain, nous pouvons créer un casino transparent et décentralisé, où l'aléatoire est garanti par un Oracle Chainlink et où les transactions sont vérifiables sur Ethereum.

Votre mission est de développer un casino décentralisé avec un jeu de roulette basé sur un Oracle Chainlink pour générer des nombres aléatoires. Un frontend interactif en Typescript permettra aux utilisateurs de placer leurs mises et de recevoir leurs gains de manière sécurisée.

6 Fonctionnalités Attendues

Contrat Smart Contract du Casino (Solidity)

- Un contrat principal gérant les mises, le tirage et le paiement des gains.
- Gestion des dépôts et retraits en ETH ou USDC.
- Vérification des mises pour éviter les abus (limites min/max).

2 Roulette avec Oracle Chainlink

- Utilisation d'un VRF Chainlink (Verifiable Random Function) pour garantir l'aléatoire.
- Génération d'un numéro entre 0 et 36, respectant les règles classiques de la roulette.
- Affichage transparente des résultats pour éviter toute triche.

₹Gestion des Gains et du Trésor

- Calcul automatique des paiements en fonction des mises.
- Les pertes des joueurs sont stockées dans un trésor du casino.
- Une commission de 5% sur les gains est envoyée vers un Gnosis SAFE pour la gestion des fonds du casino.

4 Frontend en Typescript avec WalletConnect

- Interface utilisateur permettant de :
 - Se connecter avec WalletConnect pour déposer et miser.
 - ✓ Placer des mises sur différents types de paris (numéro, couleur, pair/impair, etc.).
 - ✓ Afficher en direct les résultats de la roulette avec un historique des parties.
 - Effectuer des retraits des gains gagnés.

★ Contraintes Techniques

- Solidity (v0.8.x) avec Foundry
- Chainlink VRF pour l'aléatoire de la roulette.
- Gnosis SAFE pour la gestion des fonds.
- Typescript + Next.js (ou React.ts) pour le frontend.
- WalletConnect pour les transactions et l'authentification des joueurs.
- Tests unitaires avec Foundry pour garantir la sécurité du contrat.

Évaluation du Projet

Critères de notation

- 40% Smart Contracts (sécurité, fonctionnement de la roulette, gestion des mises).
- **30% Frontend** (expérience utilisateur, intégration WalletConnect).
- 20% Tests et Déploiement (tests unitaires avec Hardhat/Foundry).
- 10% Documentation (explication du code, guide utilisateur).

- Ajout d'autres jeux de casino (blackjack, poker).
- Intégration de **Chainlink Price Feeds** pour ajuster les paiements en stablecoins.
- Mise en place d'un **token de fidélité** pour récompenser les joueurs.

Système de révélation de clé privée en cas de pertes au poker ou autres jeux, mais bonus quadruplé

- m Deadline : A définir
- 199 Notation: Note de suivi et soutenance final
- © Objectif final: Déployer un prototype fonctionnel sur un testnet Ethereum (Sepolia/Goerli).

Bonne chance! 🕎 🕏