**Basify****棒球數據互動網站**

**軟體需求規格**

**SRS-IM-2024-011-1-1**

**朝陽科技大學資訊管理系**

**指導老師：曾顯文 老師**

**學　　生：薛宗軒、蔡東翰、鄭廷岳、蔡翰霆、林淙翰**

**中 華 民 國 113 年 12 月 2 日**

**目錄**

[1. 簡介 1](#_Toc183909406)

[1.1 規格與目的 1](#_Toc183909407)

[1.2 範圍 1](#_Toc183909408)

[1.3 參考文件 2](#_Toc183909409)

[2. 系統概述 2](#_Toc183909410)

[2.1 系統目標 2](#_Toc183909411)

[2.2 系統範圍 2](#_Toc183909412)

[2.2.1. 系統名稱 2](#_Toc183909413)

[2.2.2. 具備功能 2](#_Toc183909414)

[2.3 系統環境 3](#_Toc183909415)

[2.3.1. 硬體需求 3](#_Toc183909416)

[2.3.2. 軟體需求 3](#_Toc183909417)

[2.4 系統特色 2](#_Toc183909418)

[2.5 系統架構 3](#_Toc183909419)

[2.6 功能架構 3](#_Toc183909420)

[2.6.1. Basify 棒球數據互動網站建置統架構 3](#_Toc183909421)

[2.6.2. 使用者端系統架構 4](#_Toc183909422)

[3. 系統組件設計說明 7](#_Toc183909423)

[3.1 系統組件設計說明-登入 7](#_Toc183909424)

[3.2 系統組件設計說明-註冊 8](#_Toc183909425)

[3.3 系統組件設計說明-登出 9](#_Toc183909426)

[3.4 系統組件設計說明-會員個人檔案 10](#_Toc183909427)

[3.5 系統組件設計說明-關於棒球 11](#_Toc183909428)

[3.6 系統組件設計說明-關於Basify 12](#_Toc183909429)

[3.7 系統組件設計說明-聯盟資訊 13](#_Toc183909430)

[3.8 系統組件設計說明-球隊介紹 15](#_Toc183909431)

[3.9 系統組件設計說明-打擊統計 16](#_Toc183909432)

[3.10 系統組件設計說明-投球統計 18](#_Toc183909433)

[3.11 系統組件設計說明-進階數據 20](#_Toc183909434)

[3.12 系統組件設計說明-棒球新聞 21](#_Toc183909435)

[3.13 系統組件設計說明-新增棒球新聞留言 23](#_Toc183909436)

[3.14 系統組件設計說明-社群討論 24](#_Toc183909437)

[3.15 系統組件設計說明-新增文章留言 25](#_Toc183909438)

[3.16 系統組件設計說明-新增文章 26](#_Toc183909439)

[4. 使用個案及活動圖 28](#_Toc183909440)

[4.1 登入 28](#_Toc183909441)

[4.2 登出 30](#_Toc183909442)

[4.3 註冊 32](#_Toc183909443)

[4.4 忘員個人檔案修改 34](#_Toc183909444)

[4.5 關於棒球 36](#_Toc183909445)

[4.6 關於Basify 38](#_Toc183909446)

[4.7 聯盟資訊 40](#_Toc183909447)

[4.8 球隊介紹 42](#_Toc183909448)

[4.9 打擊統計 44](#_Toc183909449)

[4.10 投球統計 46](#_Toc183909450)

[4.11 進階數據 48](#_Toc183909451)

[4.12 棒球新聞 50](#_Toc183909452)

[4.13 新增棒球新聞留言 52](#_Toc183909453)

[4.14 社群討論 54](#_Toc183909454)

[4.15 新增社群討論留言 56](#_Toc183909455)

[4.16 新增文章 58](#_Toc183909456)

[5. 需求追朔 60](#_Toc183909457)

[5.1 使用者端功能追朔 60](#_Toc183909458)

**圖目錄**

[圖2.1 Basify 棒球數據互動網站系統架構圖 3](#_Toc183909281)

[圖2.2 Basify 棒球數據互動網站系統架構圖 3](#_Toc183909282)

[圖2.3 使用者功能架構圖 4](#_Toc183909283)

[圖2.4 會員管理架構圖 4](#_Toc183909284)

[圖2.5 球員與球隊資料瀏覽架構圖 5](#_Toc183909285)

[圖2.6 社群互動架構圖 5](#_Toc183909286)

[圖2.7 進階工具架構圖 5](#_Toc183909287)

[圖2.8 關於我們架構圖 6](#_Toc183909288)

[圖4-1登入活動圖 29](#_Toc183909289)

[圖4-2登出活動圖 31](#_Toc183909290)

[圖4-3註冊活動圖 33](#_Toc183909291)

[圖4-4會員個人檔案修改活動圖 35](#_Toc183909292)

[圖4-5關於棒球活動圖 37](#_Toc183909293)

[圖4-6關於Basify活動圖 39](#_Toc183909294)

[圖4-7聯盟資訊活動圖 41](#_Toc183909295)

[圖4-8球隊介紹活動圖 43](#_Toc183909296)

[圖4-9打擊統計活動圖 45](#_Toc183909297)

[圖4-10投球統計活動圖 47](#_Toc183909298)

[圖4-11進階數據活動圖 49](#_Toc183909299)

[圖4-12棒球新聞活動圖 51](#_Toc183909300)

[圖4-13新增棒球新聞留言活動圖 53](#_Toc183909301)

[圖4-14社群討論活動圖 55](#_Toc183909302)

[圖4-15新增社群討論留言活動圖 57](#_Toc183909303)

[圖4-16新增文章活動圖 59](#_Toc183909304)

**表目錄**

[表3.1 登入 7](#_Toc183909486)

[表3.2 註冊 8](#_Toc183909487)

[表3.3 登出 9](#_Toc183909488)

[表3.4 會員個人檔案 10](#_Toc183909489)

[表3.5 關於棒球 11](#_Toc183909490)

[表3.6 關於Basify 12](#_Toc183909491)

[表3.7 聯盟資訊 13](#_Toc183909492)

[表3.8 球隊介紹 15](#_Toc183909493)

[表3.9 打擊統計 16](#_Toc183909494)

[表3.10 投球統計 18](#_Toc183909495)

[表3.11 進階數據 20](#_Toc183909496)

[表3.12 棒球新聞 21](#_Toc183909497)

[表3.13 新增棒球新聞留言 23](#_Toc183909498)

[表3.14 社群討論 24](#_Toc183909499)

[表3.15 新增文章留言 25](#_Toc183909500)

[表3.16 新增文章 26](#_Toc183909501)

[表4.1登入使用個案說明 28](#_Toc183909502)

[表4.2登出使用個案說明 30](#_Toc183909503)

[表4.3註冊使用個案說明 32](#_Toc183909504)

[表4.4會員個人檔案修改使用個案說明 34](#_Toc183909505)

[表4.5關於棒球使用個案說明 36](#_Toc183909506)

[表4.6關於Basify使用個案說明 38](#_Toc183909507)

[表4.7聯盟資訊使用個案說明 40](#_Toc183909508)

[表4.8球隊介紹使用個案說明 42](#_Toc183909509)

[表4.9打擊統計使用個案說明 44](#_Toc183909510)

[表4.10投球統計使用個案說明 46](#_Toc183909511)

[表4.11進階數據使用個案說明 48](#_Toc183909512)

[表4.12棒球新聞使用個案說明 50](#_Toc183909513)

[表4.13新增棒球新聞留言使用個案說明 52](#_Toc183909514)

[表4.14社群討論使用個案說明 54](#_Toc183909515)

[表4.15新增社群討論留言使用個案說明 56](#_Toc183909516)

[表4.16新增文章留言使用個案說明 58](#_Toc183909517)

[表5.1使用者端功能追溯 60](#_Toc183909518)

1. 簡介

Basify 棒球數據互動網站是一個專為棒球愛好者設計的綜合互動數據平台，旨在提供全方位的棒球資訊和交流空間。使用者無論是使用手機還是電腦，都可以輕鬆地透過瀏覽器查詢台灣、日本、韓國和美國四大職棒聯賽的詳細球員及球隊數據。Basify 棒球數據互動網站提供多種進階工具，幫助使用者深入分析球員的歷史表現、比較不同球員的數據，並評估球隊的整體戰力。平台還支援自訂隊伍功能，使用者可根據喜好組建自己的隊伍，模擬賽事策略，從而增強使用體驗。

除了數據和分析功能，Basify 棒球數據互動網站的社群功能亦是其一大特色。用戶可以參與論壇討論、發表評論、交換見解，與其他棒球愛好者互動交流，營造熱烈的社群氛圍。平台還整合最新的棒球報導、比賽結果及相關新聞，讓用戶隨時掌握全球棒球動態，無論是重要比賽、球員轉會，還是新賽季的分析預測，都能在這裡找到。

Basify 棒球數據互動網站的設計目標是滿足所有棒球迷的需求，無論是數據分析、互動社群參與，還是接收即時新聞更新。透過 Basify，棒球迷不僅能深入了解比賽和球員，還能參與到全球棒球愛好者的討論和活動中，共享對棒球的熱情與樂趣。

* 1. 規格與目的

此文件的主要目的是說明「Basify 棒球數據互動網站」之網站設計。在系統開發過程中，將依據此文件來了解整個運作設計流程，作為日後系統設計、開發、整合及測試的參考，並減少日後系統維護時可能遇到的問題。讓使用者能深入了解系統架構、作業環境、功能流程與各項功能規劃。

* 1. 範圍

1. 涵蓋範圍

此文件的範圍涵蓋「Basify 棒球數據互動網站」之軟體需求規格，針對網頁端和手機端的相關架構與功能設計進行詳細說明，並呈現所有功能的畫面設計。

1. 規格書使用者

此規格書的規格制訂主要是提供給次系統的設計者、開發者、測試者在進行系統開發時的依據及日後此套系統的維護人員參考。

* 1. 參考文件

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件編號 | 文件名稱 | 出版日期 |
| SRS-IM-2009-001-1-1 | 電腦輔助企業資源配置系統 | 2009年 9月 7日 |
| SRS-IM-2023-021-1-1 | AI食品衛生物菌落數判讀及自動比對法規系統 | 2023年12月4日 |

1. 系統概述

本章節詳細說明「Basify 棒球數據互動網站」的系統目標、系統範圍、系統架構、功能設計及軟體建構需求。提供一個專為棒球愛好者設計的全方位互動平台，結合了數據查詢、數據分析、球迷互動與最新棒球新聞報導，以提升棒球愛好者的體驗。

* 1. 系統目標

「Basify 棒球數據互動網站」旨在為全球棒球愛好者提供一個全面而互動的數據分析平台，涵蓋台灣、日本、韓國及美國四大職棒聯賽。透過此平台，使用者可以輕鬆查詢球員和球隊數據，並運用進階分析工具評估球員表現、分析球隊戰力，協助球迷深入理解比賽和球員的表現。Basify 棒球數據互動網站還整合了社群功能，使用者可在平台上參與討論、交換見解，建立並參與棒球愛好者社群，增強互動性和參與感。

此外，平台提供即時更新的棒球報導和相關新聞，讓用戶隨時掌握最新賽事動態、球員轉會資訊及賽季預測，確保球迷能獲得最新的資訊。Basify 致力於滿足使用者對數據查詢、分析和社群互動的各種需求，成為棒球愛好者一站式的資訊和交流中心，讓球迷享受更深入、更豐富的觀賽體驗，並促進對棒球運動的熱情與知識交流。

* 1. 系統範圍

此章節內容在描述「Basify 棒球數據互動網站」的相關功能與定義。

* + 1. 系統名稱

Basify 棒球數據互動網站

* + 1. 具備功能

使用者(Client)端：

* + - * 會員中心－註冊會員
      * 會員中心－編輯
      * 聯盟
      * 球員
      * 打擊統計
      * 投球統計
      * 關於棒球
      * 進階數據
      * 關於Basify
      * Basify版
      * 棒球新聞

 管理者(Server)端：

* 帳號管理
* 新聞管理
* 論壇發文管理
* 新聞發文管理
* 發布新聞
* 新聞留言管理
* 新增球員資訊
* 新增打擊統計
* 新增投手統計
* 新增守備統計
* 組隊管理
  1. **系統環境**
     1. **硬體需求**

|  |  |
| --- | --- |
| CPU | Intel(R) Core(TM)i5-10210U CPU @ 1.6GHz |
| 硬碟 | 475G |
| 記憶體 | 8G RAM |
| 顯示器 | １７ 吋以上之彩色螢幕 |
| 鍵盤 | 標準式鍵盤 |
| 滑鼠 | 標準雙鍵滾輪滑鼠 |

* + 1. **軟體需求**

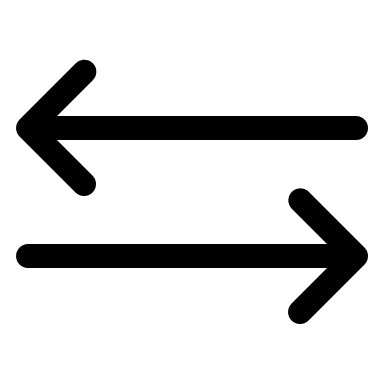
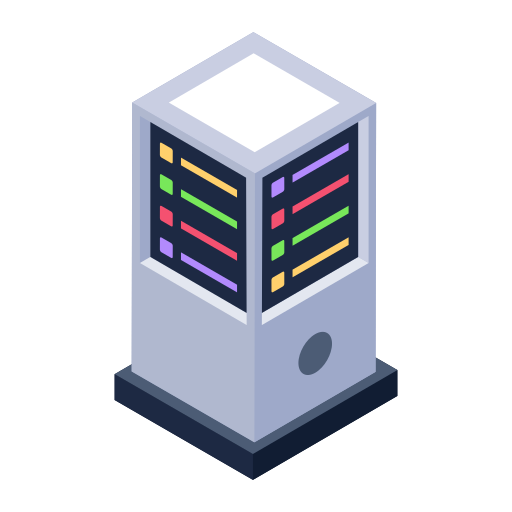
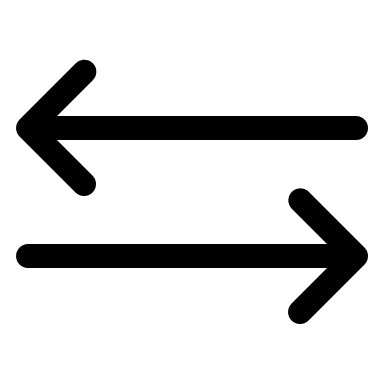
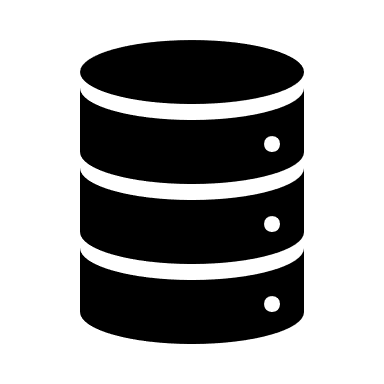
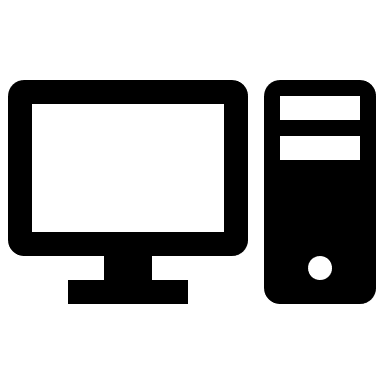
|  |  |
| --- | --- |
| 作業系統 | Windows10以上 |
| 開發工具 | Visual Studio Code |
| 資料庫 | My SQL |
| 開發語言 | Python、JavaScript、HTML、CSS、Vue |

* 1. **系統特色**

1. 介面的友善性：Basify 採用簡約設計，針對棒球數據愛好者的需求設計頁面，介面清晰且導航直觀，使用戶能快速找到所需的資訊，提升使用體驗。
2. 介面的相容性：平台具備響應式設計，可在手機、平板、電腦等不同裝置上提供一致的使用體驗，確保用戶無論身處何地都能方便使用。
3. 系統的實用性：無論是新手還是資深棒球迷，Basify 皆提供簡便的數據查詢工具、模擬隊伍建立功能及比賽預測，幫助用戶深入分析比賽和球員表現。
4. 系統的可擴充性：Basify 採用 AI 和數據分析技術構建，具備高度擴充性。平台未來可以根據需求添加新功能，並適應不同聯賽及棒球賽事的數據需求，維持競爭優勢。
5. 軟體的自由性：用戶無需下載應用程式，只需透過瀏覽器即可享受 Basify 平台，並能即時查詢數據與參與社群互動，使用方便快捷。

   2. **系統架構**

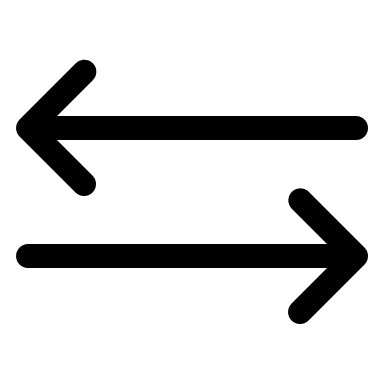
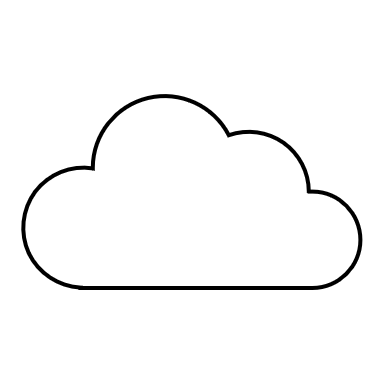
本系統由管理者端、網頁端、使用者裝置與資料庫所組成「Basify 棒球數據互動網站」系統架構圖。



**一般使用者**

**網頁伺服器**

**資料庫**



**網際網路**

圖2.1 Basify 棒球數據互動網站系統架構圖

* 1. **功能架構**

此章節內容將詳細說明「Basify 棒球數據互動網站」功能之架構。

1. **Basify 棒球數據互動網站建置統架構**

此功能有使用者端功能和後端功能，如圖2.2所示，各子功能架

構，如圖2.3至2.13所示。

0

Basify 棒球數據互動網站

1

使用者端功能

圖2.2 Basify 棒球數據互動網站系統架構圖

1. **使用者端系統架構**

此功能有分別有會員管理、球員與球隊資料瀏覽、社群互動、進階

工具、關於我們，如圖2.3所示。

1

使用者端功能

1-4

進階工具

1-5

關於我們

1-2

球員與球隊資料瀏覽

1-3

社群互動

1-1

會員管理

圖2.3 使用者功能架構圖

使用者端功能

* + - 1. 會員管理：使用者可管理個人帳戶，如圖2.4 所示。
      2. 球員與球隊資料瀏覽：提供使用者瀏覽台灣、日本、韓國及美國四大職棒聯賽的球員與球隊詳細資料，如圖2.5所示。
      3. 社群互動：平台內建討論區和留言功能，使用者可參與討論、分享見解，並與其他棒球迷交流互動，如圖2.6所示。
      4. 進階工具：提供進階分析工具，用戶可深入研究和比較球員數據、評估球隊戰力，並支援自訂隊伍建立，如圖2.7所示。
      5. 關於我們：介紹平台的背景、使命和服務宗旨，讓使用者了解 Basify 的發展理念與目標，如圖2.8所示。

1-1

會員管理

1-1-3

會員個人檔案修改

1-1-1

註冊會員

1-1-2

會員登入

圖2.4 會員管理架構圖

1-2

球員與球隊資料瀏覽

1-2-6

守備數據

1-2-5

投手數據

1-2-3

球員資訊

1-2-2

各聯盟所屬球隊

1-2-4

打擊數據

1-2-1

聯盟介紹

圖2.5 球員與球隊資料瀏覽架構圖

1-3

社群互動

1-3-2

棒球新聞

1-3-1

Basify論壇

圖2.6 社群互動架構圖

1-4

進階工具

1-4-1

進階數據

圖2.7 進階工具架構圖

1-5

關於我們

1-5-2

關於棒球

1-5-1

關於Basify

圖2.8 關於我們架構圖

1. **系統組件設計說明**
   1. 系統組件設計說明-登入

表3.1 登入

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號 : 1-1 | | | |
| 功能名稱 : 登入 | | | |
| 功能說明 : 使用者登入系統的功能 | | | |
| 輸入: 滑鼠、鍵盤、資料庫 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 鍵盤輸入：帳號、密碼  滑鼠點選：登入 | 1. 接收使用者填寫帳號密碼。 2. 系統用使用者填寫帳號密碼查詢使用者資料表。 3. 如果讀取到使用者資料，表示登入成功，否則表示登入失敗。 | | 如果成功登入使用者才能操作網站功能。  如果登入失敗則需顯示資料填寫有誤後跳回登入首頁。  顯示登入成功 |

* 1. 系統組件設計說明-註冊

表3.2 註冊

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號 : 1-2 | | | |
| 功能名稱 : 註冊 | | | |
| 功能說明 : 使用者註冊系統的功能 | | | |
| 輸入 : 滑鼠、鍵盤、資料庫 | | 輸出 : 螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：註冊 | 接收使用者填寫的帳號、密碼、確認密碼等註冊資料。  檢查所填寫的帳號是否已經註冊過。如果帳號已經存在，則顯示錯誤訊息，並要求使用者更換帳號。  將使用者註冊資料存入資料庫 | | 顯示註冊成功 |

* 1. 系統組件設計說明-登出

表3.3 登出

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 功能編號 : 1-3 | | | | |
| 功能名稱 : 登出 | | | | |
| 功能說明 : 使用者登出系統的功能 | | | | |
| 輸入 : 滑鼠、鍵盤 | | | 輸出 : 螢幕 | |
| INPUT | | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：登出 | | 刪除登入成功使用者的相關資料，帳號、日期、時間 | | 顯示登出成功 |
| 備註 | 使用者須先登入系統 | | | |

* 1. 系統組件設計說明-會員個人檔案

表3.4 會員個人檔案

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-4 | | | |
| 功能名稱：會員個人檔案 | | | |
| 功能說明：使用者更改個人資料 | | | |
| 輸入: 滑鼠、鍵盤、資料庫 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：會員個人檔案  滑鼠點選：個人頭貼（可選）  鍵盤輸入：新用戶名、暱稱、個人簡介 | 1. 接收使用者輸入的新用戶名、暱稱、個人簡介與頭貼（可選）。 2. 驗證輸入的資料是否為空或格式是否符合規範。若有欄位為空或格式不符合規範，執行第 4 步。 3. 檢查用戶名是否已存在於資料庫中。若不存在衝突，更新資料庫中的個人檔案資訊。若用戶名已存在，執行第 5 步。 4. 回應錯誤提示：「資料不能為空或格式錯誤」。 5. 回應錯誤提示：「用戶名已存在」。 | | 顯示「個人檔案已成功更新」的訊息，通知使用者變更完成。  顯示相應的錯誤訊息，通知使用者需要修正輸入內容。 |
| 備註 | 使用者須登入系統 | | |

* 1. 系統組件設計說明-關於棒球

表3.5 關於棒球

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-5 | | | |
| 功能名稱：關於棒球 | | | |
| 功能說明：查看棒球的基本介紹 | | | |
| 輸入: 滑鼠 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選 : 關於🡪關於棒球 | 接收使用者的點選請求。  導向至包含棒球基本介紹的頁面。  顯示預先寫入頁面的內容給使用者。 | | 顯示棒球的基本介紹內容，如文字、圖片或相關資訊。 |
| 備註 | 使用者須登入系統 | | |

* 1. 系統組件設計說明-關於Basify

表3.6 關於Basify

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-6 | | | |
| 功能名稱： 關於Basify | | | |
| 功能說明： 查看Basify的製作理念、特色和簡介 | | | |
| 輸入: 滑鼠 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：關於🡪關於Basify🡪簡介 | 接收使用者的點選請求。  導向Basify的簡介頁面。  顯示簡介的頁面的內容給使用者。 | | 顯示Basify的簡介和介紹這個網站有哪些功能等相關資訊。 |
| 滑鼠點選：系統特色 | 導向Basify的系統特色頁面。  顯示Basify系統特色的頁面的內容給使用者。 | | 顯示Basify的系統特色有哪些。 |
| 滑鼠點選：製作理念 | 導向Basify的製作理念頁面。  顯示Basify製作理念的 頁面的內容給使用者。 | | 顯示Basify的製作理念。 |
| 備註 | | 使用者須登入系統 | |

* 1. 系統組件設計說明-聯盟資訊

表3.7 聯盟資訊

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-7 | | | |
| 功能名稱： 聯盟資訊 | | | |
| 功能說明： 查看4大聯盟的資訊 | | | |
| 輸入: 滑鼠 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選： 球員統計🡪聯盟 | 導向聯盟的頁面。  顯示聯盟的頁面的內容給使用者。 | | 顯示四個聯盟的圖片和聯盟名稱。 |
| 滑鼠點選：  聯盟圖片  中華職棒  美國職棒  日本職棒  韓國職棒 | 接收點選事件並識別使用者選擇的聯盟。  將聯盟介紹、球隊列表、圖片等插入到頁面。  根據所選聯盟，顯示所選聯盟的介紹和所屬球隊的頁面。  準備好完整的頁面內容供顯示。 | | 顯示所選聯盟的介紹和所屬球隊頁面。 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 滑鼠點選：顯示更多 | 接收點選事件，確認使用者點選了「顯示更多」。  根據點選動作，觸發頁面跳轉到對應的聯盟介紹頁面。  在新頁面載入聯盟的完整介紹內容。  顯示聯盟介紹的完整內容，確保用戶體驗流暢。 | 顯示跳轉後的頁面，內容包括聯盟的完整介紹。 |
| 備註 | 使用者須登入系統 | |

* 1. 系統組件設計說明-球隊介紹

表3.8 球隊介紹

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-8 | | | |
| 功能名稱： 球隊介紹 | | | |
| 功能說明： 查看各聯盟球隊介紹 | | | |
| 輸入: 滑鼠 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：球員統計🡪聯盟🡪任一聯盟球隊 | 接收點選事件，確認使用者點選了任一聯盟球隊按鈕。  識別使用者目前選擇的聯盟  根據點選的球隊，識別出對應球隊的球隊名稱、隊徽、基本資料、球隊成員等並跳轉到另一個頁面，並將選擇的球隊資料傳遞到新的頁面。 | | 跳轉至新頁面，並顯示所選球隊名稱、隊徽、基本資料、球隊成員。 |
| 滑鼠點選：任一球員 | 俊使用者點選的球員從資料庫中檢索該球員的打擊或投球數據。並跳轉到另一個頁面，將選擇的球員的打擊或投球資料傳遞到新的頁面。 | | 顯示該球員的打擊或投球數據。 |
| 備註 | 使用者須登入系統 | | |

* 1. 系統組件設計說明-打擊統計

表3.9 打擊統計

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-9 | | | |
| 功能名稱： 打擊統計 | | | |
| 功能說明： 查看選手的打擊數據 | | | |
| 輸入: 滑鼠、鍵盤、資料庫 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：球員統計 🡪打擊統計 | 接收使用者的點選事件，確認使用者選擇了「打擊統計」。  從資料庫中檢索選手出場次數、加權總分、基本數據，如打擊率、全壘打、安打數等相關數據。  將處理後的打擊統計數據顯示於頁面上，供使用者查看和分析。 | | 點選「打擊統計」後，頁面更新並顯示選手的基本打擊數據和加權總分 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 鍵盤輸入：  輸入球員姓名。  輸入球隊名稱。  滑鼠點選 :  球員🡪球員姓名。  球隊🡪球隊名稱。  打擊L/S/R（左打、右打或雙向）。  年分/比賽類型。 | 接收使用者鍵盤輸入的球員姓名、球隊名稱。  根據使用者輸入的名稱，從資料庫中檢索相應的球員基礎數據。如果名稱部分匹配，提供自動完成或建議列表供使用者選擇。  驗證輸入的名稱是否存在於資料庫中。提取該球員的基礎數據，若不存在，顯示「找不到資料」的提示。 | 若球員存在則顯示球員的基本資訊  若搜尋不到則顯示提示信息：「找不到資料」。 |
| 滑鼠點選 : 任一球員 | 接收使用者點選的球員名稱。  根據點選的球員名稱從資料庫中檢索該球員的詳細數據，包括個人資料、歷年成績、完整打擊數據。並跳轉到另一個頁面，將選擇的球員資料傳遞到新的頁面。 | 在另一個頁面顯示該球員的個人資料。    顯示該球員的詳細打擊數據。  顯示該球員在不同聯盟的生涯數據。 |
| 備註 | 使用者須登入系統 | |

* 1. 系統組件設計說明-投球統計

表3.10 投球統計

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-10 | | | |
| 功能名稱： 投球統計 | | | |
| 功能說明： 查看選手的投球數據 | | | |
| 輸入: 滑鼠、鍵盤、資料庫 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：球員統計 🡪投球統計 | 接收使用者的點選事件，確認使用者選擇了「投球統計」。  從資料庫中檢索選手的投球局數、勝投、敗投、防禦率投球相關數據。  將處理後的投球統計數據顯示於頁面上，供使用者查看和分析。 | | 點選「球員統計」後，頁面更新並顯示選手的基本投球數據和加權總分 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 鍵盤輸入：  輸入球員姓名。  輸入球隊名稱。  滑鼠點選 :  球員🡪球員姓名。  球隊🡪球隊名稱。  投球L/R（左投、右投）。  年分/比賽類型。 | 接收使用者鍵盤輸入的球員姓名、球隊名稱。  根據使用者輸入的名稱，從資料庫中檢索相應的球員基礎數據。如果名稱部分匹配，提供自動完成或建議列表供使用者選擇。  驗證輸入的名稱是否存在於資料庫中。提取該球員的基礎數據，若不存在，顯示「找不到資料」的提示。 | 若球員存在則顯示球員的基本資訊  若搜尋不到則顯示提示信息：「找不到資料」。 |
| 滑鼠點選 : 任一球員 | 接收使用者點選的球員名稱。  根據點選的球員名稱從資料庫中檢索該球員的詳細數據，包括個人資料、歷年成績、完整投球數據。並跳轉到另一個頁面，將選擇的球員資料傳遞到新的頁面。 | 在另一個頁面顯示該球員的個人資料。    顯示該球員的詳細投球數據。  顯示該球員在不同聯盟的生涯數據。 |
| 備註 | 使用者須登入系統 | |

* 1. 系統組件設計說明-進階數據

表3.11 進階數據

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-11 | | | |
| 功能名稱： 進階數據 | | | |
| 功能說明： 計算打擊、投球、守備的各項數據 | | | |
| 輸入: 滑鼠、鍵盤 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：進階工具🡪進階數據 | 確認使用者選擇了「進階數據」。  根據使用者的選擇跳轉到進階數據的專頁，並顯示進階數據工具和數據篩選選項。 | | 顯示進階數據的專頁 |
| 滑鼠點選：投手、打擊守備的數據公式  鍵盤輸入 : 數字 | 系統根據所選的打擊、投球、守備的數據公式進行計算。  根據用戶輸入的數字，計算所點選的數據。  當輸入的數據被計算後，系統會更新並儲存這些數據。  計算結果顯示在頁面上，以方便使用者查看。 | | 顯示計算結果，呈現出所選的進階數據 |
| 備註 | 使用者須登入系統 | | |

* 1. 系統組件設計說明-棒球新聞

表3.12 棒球新聞

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-12 | | | |
| 功能名稱： 棒球新聞 | | | |
| 功能說明：查看和了解有關各個棒球聯賽、球隊、球員等方面的最新動態和賽事結果。 | | | |
| 輸入: 滑鼠、鍵盤、資料庫 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：關於🡪棒球新聞 | 確認使用者選擇了「棒球新聞」。  頁面會根據新聞類型展示來自不同聯賽的新聞。  顯示每篇新聞的標題、簡短內文和發佈時間。 | | 顯示「棒球新聞」頁面，並能看到該頁面中的最新新聞內容。 |
| 滑鼠點選：更多新聞 | 點選「更多新聞」按鈕時，系統會接收到這一事件並執行並從資料庫中檢索更多的新聞顯示。  更新頁面，顯示額外的新聞內容，並將新的新聞加載到當前頁面中。 | | 頁面會顯示更多的新聞。 |
| 滑鼠點選：任意一篇新聞 | 使用者點選任意一篇新聞時，系統將會接收點選事件，並跳轉至該新聞的完整內容頁面。  在新聞詳情頁面下方，顯示留言區，允許使用者輸入並提交評論。 | | 顯示所點選的棒球新聞完整內文。 |
| 備註 | 使用者須登入系統 | | |

* 1. 系統組件設計說明-新增棒球新聞留言

表3.13 新增棒球新聞留言

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-13 | | | |
| 功能名稱： 新增棒球新聞留言 | | | |
| 功能說明：新增留言表達對這篇新聞的看法 | | | |
| 輸入: 滑鼠、鍵盤、資料庫 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：留言框  鍵盤輸入：任意文字  滑鼠點選：submit | 接收到使用者在留言框中輸入的文字內容。  驗證留言框是否為空。如果留言有效，進行下一步操作。  將使用者的留言內容發送至網頁，並將留言存儲到資料庫中。  留言成功提交後，頁面會顯示該留言。 | | 使用者的留言會在頁面中顯示。 |
| 備註 | 使用者須登入系統 | | |

* 1. 系統組件設計說明-社群討論

表3.14 社群討論

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-14 | | | |
| 功能名稱： 社群討論 | | | |
| 功能說明：參與各個棒球聯賽、球隊、球員等相關的社群討論，發表評論，了解最新動態與賽事討論。 | | | |
| 輸入: 滑鼠、鍵盤、資料庫 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：社群討論 | 確認使用者選擇了「社群討論」。  系統依據聯賽、球隊等分類顯示當前熱門討論話題。  顯示每篇新聞的標題、簡短內文和發佈時間。 | | 顯示「社群討論」頁面，並能看到該頁面中的所有文章。 |
| 滑鼠點選：任意一則文章 | 點選任意一則文章時，系統會接收到這一事件並執行並從資料庫中檢索更多的文章內容顯示。  系統跳轉至該討論的詳細頁面。  更新頁面，顯示完整的文章內容，並將這篇文章的所有留言顯示。 | | 頁面會顯示完整討論內容及各會員的留言。 |
| 備註 | 使用者須登入系統 | | |

* 1. 系統組件設計說明-新增文章留言

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-15 | | | |
| 功能名稱： 新增文章留言 | | | |
| 功能說明：新增留言表達對這篇文章的看法 | | | |
| 輸入: 滑鼠、鍵盤、資料庫 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：留言框  鍵盤輸入：任意文字  滑鼠點選：submit | 接收到使用者在留言框中輸入的文字內容。  驗證留言框是否為空。如果留言有效，進行下一步操作。  將使用者的留言內容發送至網頁，並將留言存儲到資料庫中。  留言成功提交後，頁面會顯示該留言。 | | 使用者的留言會在頁面中顯示。 |
| 備註 | 使用者須登入系統 | | |

表3.15 新增文章留言

* 1. 系統組件設計說明-新增文章

表3.16 新增文章

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能編號：1-16 | | | |
| 功能名稱： 新增文章 | | | |
| 功能說明：使用者可新增文章，分享對特定話題或賽事的看法，發起討論 | | | |
| 輸入: 滑鼠、鍵盤、資料庫 | | 輸出:螢幕 | |
| INPUT | PROCESS | | OUTPUT |
| 滑鼠點選：新增貼文 | 接收到使用者在點選新增貼文按鈕。  系統將新增貼文頁面顯示給使用者。 | | 顯示新增貼文頁面。 |
| 滑鼠點選：標題框、內文框、標籤、檔案(可選)  鍵盤輸入：標題文字 | 使用者點選標題框以輸入文章標題。  使用者點選內文框以輸入文章內容。  使用者點選標籤框以輸入標籤內容。  若使用者有要新增圖片點選選擇檔案以上傳圖片內容。 | |  |
| 滑鼠點選：建立 | 系統接收使用者輸入的文章標題、內容、標籤及圖片。  驗證標題、內容及標籤是否為空，並檢查是否符合規範。  將文章內容存儲至資料庫，並發佈至社群討論區。 | | 文章成功提交後，會即時顯示於社群討論區，供其他使用者閱讀、留言參與討論。 |
| 備註 | 使用者須登入系統 | | |

1. 使用個案及活動圖
   1. 登入

表4.1登入使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：登入 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者必須登入帳密，系統要驗證登入使用者密帳是否正確。若使用者帳密正確，系統才允許使用者操作本系統之相關功能。  前提：所有使用者必須事先建立帳號、密碼。  系列事件：  正常程序(正確流程)：   1. 使用者打開登入頁面。 2. 輸入帳號、密碼。 3. 點選登入。 4. 驗證身份(系統到資料庫查詢是否有符合使用者輸入的帳號、密碼的資料)。 5. 驗證成功顯示職能評核管理系統頁面。   例外處理(跑到其他地方的流程)：   1. 驗證失敗在登入頁面顯示帳號或密碼輸入錯誤。 |

圖4-1登入活動圖

錯誤

正確

重新輸入帳密

登入Basify棒球數據互動網站

驗證身分

點擊登入

輸入帳號密碼

打開登入畫面

* 1. 登出

表4.2登出使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：登出 |
| 行為者：登入成功後的使用者。  目標：使用者要離開網頁後，需要登出系統以保護個人資訊和帳戶安全。  前提：使用者已登入網頁。  系列事件：  正常程序：   1. 點選登出。 2. 登出處理(系統刪除登入成功使用者的相關資料，帳號、日期、時間)。 3. 顯示已登出訊息畫面。 |

圖4-2登出活動圖

點選登出

登出處理

顯示登出成功訊息

* 1. 註冊

表4.3註冊使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：註冊 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者在系統中建立一個新帳戶以獲取訪問權限。  前提：使用者未在系統中擁有帳戶。  系列事件：  正常程序：   1. 點選註冊按鈕。 2. 系統顯示註冊表單，使用者輸入必要資訊（例如用戶姓名、密碼、確認密碼）。 3. 使用者提交表單。 4. 系統驗證輸入資訊。 5. 若資訊正確，系統儲存新帳戶資料。 6. 顯示註冊成功訊息畫面。 |

顯示註冊成功訊息畫面

圖4-3註冊活動圖

錯誤

重新輸入資訊

正確

儲存新帳戶資料

驗證輸入的資訊

輸入必要資訊

顯示註冊表單

* 1. 忘員個人檔案修改

表4.4會員個人檔案修改使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：會員個人檔案修改 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠更新其帳戶中的個人檔案資訊，包括用戶名、暱稱、個人簡介及頭貼圖片等。  前提：使用者已在系統中擁有帳戶。  系列事件：  正常程序：   1. 點選「會員個人檔案」連結。 2. 使用者輸入新用戶名、暱稱、更新個人簡介，並可選擇上傳新的頭貼。 3. 使用者點選「更新」按鈕，提交修改內容。 4. 系統接收使用者修改資料並檢查欄位是否符合規範。 5. 系統檢查新的用戶名是否已存在於資料庫中。 6. 系統顯示新密碼輸入表單，使用者輸入新密碼並再次輸入確認密碼。 7. 系統更新資料庫中的會員個人資料，儲存修改後的資料。 8. 顯示「個人檔案已成功更新」的訊息，使用者可查看更新後的資料。 |

圖4-4會員個人檔案修改活動圖

顯示「密碼重設成功」訊息

更新資料庫中的個人資料

正確

檢查資料是否符合規範

點選「更新」

輸入新用戶名、暱稱、個人簡介，並可選擇上傳頭貼

資料格式不正確，請重新填寫

錯誤

顯示個人檔案頁面

點選會員個人檔案

* 1. 關於棒球

表4.5關於棒球使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：關於棒球 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠瀏覽與棒球相關的基本介紹。  前提：使用者已在系統中擁有帳戶。  系列事件：  正常程序：   1. 使用者點選「關於」並選擇「關於棒球」選項。 2. 系統接收使用者的點選請求。 3. 系統導向至包含棒球基本介紹的頁面。 4. 系統顯示預先寫入的頁面內容給使用者。 5. 使用者瀏覽頁面中顯示的棒球基本介紹內容，包括文字、圖片或其他相關資訊。 |

圖4-5關於棒球活動圖

顯示關於棒球頁面內容

點選關於棒球

點選關於

* 1. 關於Basify

表4.6關於Basify使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：關於Basify |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠瀏覽 Basify 的簡介、系統特色和製作理念相關資訊。  前提：使用者已在系統中擁有帳戶。  系列事件：  正常程序：   1. 點選「關於」並選擇「關於Basify」： 2. 點選「關於Basify」選單下的「簡介」、「系統特色」、「製作理念」。 3. 系統接收點選請求並導向至所點選Basify 頁面。 4. 系統顯示所點選內容，查看網站的功能介紹、Basify 的主要功能和特色以及Basify 設計與製作背後的理念和動機。 |

圖4-6關於Basify活動圖

顯示製作理念內容

顯示系統特色內容

顯示簡介內容

點選製作理念

點選系統特色

點選簡介

點選關於Basify

點選關於

* 1. 聯盟資訊

表4.7聯盟資訊使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：聯盟資訊 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠瀏覽不同職棒聯盟的基本資訊、所屬球隊列表以及更多詳細內容。  前提：使用者已在系統中擁有帳戶。  系列事件：  正常程序：   1. 點選「球員統計」→「聯盟」 2. 系統接收請求並導向聯盟的頁面。 3. 顯示聯盟頁面的內容，包含四個聯盟的圖片和聯盟名稱。 4. 點選聯盟圖片或聯盟名稱。 5. 系統接收點選事件並識別使用者選擇的聯盟。 6. 系統將該聯盟的介紹、球隊列表和相關圖片顯示到頁面。 7. 點選「顯示更多」。 8. 系統接收點選事件，並確認使用者點選了「顯示更多」。 9. 系統觸發頁面跳轉至對應的聯盟介紹頁面。 10. 在新頁面載入聯盟的完整介紹內容。   例外處理(跑到其他地方的流程)：  若聯盟頁面未能載入，系統應顯示錯誤提示並提供重新載入頁面的選項。 |

點選球員統計

點選聯盟並導向聯盟頁面

顯示聯盟頁面內容

點選聯盟圖片或名稱

系統接收點選聯盟

顯示所選聯盟的介紹及球隊

點選顯示更多

系統觸發頁面跳轉至所選聯盟的詳細介紹頁面

圖4-7聯盟資訊活動圖

* 1. 球隊介紹

表4.8球隊介紹使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：球隊介紹 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠瀏覽所選聯盟的球隊列表，並查看每個球隊的詳細資訊。  前提：使用者已在系統中擁有帳戶。  系列事件：  正常程序：   1. 點選「聯盟」→任一聯盟的任一球隊 2. 系統接收點選事件，並識別所選球隊的名稱、隊徽及相關資料。 3. 根據點選的球隊跳轉至另一個頁面，並將所選球隊資料傳遞到新頁面。 4. 顯示所選球隊的詳細資訊。 5. 點選任一球員。 6. 根據點選的球員跳轉至另一個頁面，並將所選球員打擊或投球資料傳遞到新頁面。 7. 顯示該球員的詳細數據。   例外處理：  若球隊頁面未能載入，系統應顯示錯誤提示並提供重新載入頁面的選項。 |

圖4-8球隊介紹活動圖

顯示球員打擊或投球數據

點選任一球員

顯示球隊資料及旗下球員

系統接收所選球隊並跳轉至新頁面

選擇球隊

選擇聯盟

* 1. 打擊統計

表4.9打擊統計使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：打擊統計 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠檢視所有球員的打擊統計，並查看特定球員的詳細數據。  前提：使用者已在系統中擁有帳戶。  系列事件：  正常程序：   1. 使用者點選「球員統計」→「打擊統計」。 2. 系統接收請求並導向打擊統計頁面。 3. 系統從資料庫檢索所有球員的打擊數據，如出場次數、打擊率、全壘打、安打數等。 4. 系統將處理後的打擊統計數據顯示於頁面上，供使用者查看和分析。 5. 使用者可輸入球員姓名或球隊名稱，並選擇打擊方向（左打、右打、雙向）及年分/比賽類型進行搜尋。 6. 系統驗證輸入的球員姓名是否存在於資料庫中：若存在，系統顯示該球員的基本打擊數據。若不存在，顯示提示信息：「找不到資料」。 7. 使用者點選任一球員查看詳細資料。 8. 系統接收點選事件，從資料庫檢索該球員的詳細數據，包括個人資料、歷年成績、完整打擊數據。 9. 系統跳轉至另一個頁面，顯示所選球員的詳細打擊數據和個人資料，並顯示生涯數據在不同聯盟中的表現。   例外處理：  若使用者輸入的球員姓名或條件無法匹配，系統顯示提示：「找不到資料」。  若打擊統計頁面未能載入，系統應顯示錯誤提示並提供重新載入頁面的選項。 |

圖4-9打擊統計活動圖

存在

不存在

判斷資料是否存在

系統顯示找不到資料

顯示球員打擊詳細數據

點選球員

輸入/點選指定條件

系統接收請求顯示球員的打擊數據

點選球員統計

點選打擊統計

* 1. 投球統計

表4.10投球統計使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：投球統計 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠檢視所有球員的投球統計，並查看特定球員的詳細數據。  前提：使用者已在系統中擁有帳戶。  系列事件：  正常程序：   1. 使用者點選「球員統計」→「投球統計」。 2. 系統接收請求並導向投球統計頁面。 3. 系統從資料庫檢索所有球員的投球數據，如投球局數、勝投、敗投、防禦率等。 4. 系統將處理後的投球統計數據顯示在頁面上，供使用者查看和分析。 5. 使用者可輸入球員姓名或球隊名稱，並選擇投球方向（左投、右投）及年分/比賽類型進行搜尋。 6. 系統驗證輸入的球員姓名是否存在於資料庫中。若存在，系統顯示該球員的基本投球數據。若不存在，顯示提示信息：「找不到資料」。 7. 使用者點選任一球員查看詳細資料。 8. 系統接收點選事件，從資料庫檢索該球員的詳細數據，包括個人資料、歷年成績、完整投球數據。 9. 系統跳轉至另一個頁面，顯示所選球員的詳細投球數據和個人資料，並顯示生涯數據在不同聯盟中的表現。   例外處理：  若使用者輸入的球員姓名或條件無法匹配，系統顯示提示：「找不到資料」。  若投球統計頁面未能載入，系統應顯示錯誤提示並提供重新載入頁面的選項。 |

圖4-10投球統計活動圖

存在

不存在

判斷資料是否存在

系統顯示找不到資料

顯示球員投球詳細數據

點選球員

輸入/點選指定條件

系統接收請求顯示球員的投球數據

點選球員統計

點選投球統計

* 1. 進階數據

表4.11進階數據使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：進階數據 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠使用進階數據工具進行運算，查看並分析打擊或投球的進階數據。  前提：使用者已在系統中擁有帳戶。  系列事件：  正常程序：   1. 使用者點選「進階工具」→「進階數據」。 2. 系統根據使用者的選擇跳轉到進階數據的專頁，並顯示進階數據工具和數據篩選選項。 3. 使用者選擇打擊或投球的數據公式，並輸入所需的數字。 4. 系統將處理後的投球統計數據顯示在頁面上，供使用者查看和分析。 5. 系統根據所選的打擊、投球的數據公式進行計算。 6. 當輸入的數據被計算後，系統會更新並儲存這些數據。 7. 計算結果顯示在頁面上，以方便使用者查看。 |

圖4-11進階數據活動圖

點選進階工具

點選進階數據

顯示進階數據頁面

選擇公式

輸入數字

計算進階數據

顯示計算結果

* 1. 棒球新聞

表4.12棒球新聞使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：棒球新聞 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠瀏覽並查看來自不同聯賽的棒球新聞，並可查看新聞的詳細內容。  前提：使用者已在系統中擁有帳戶。  系列事件：  正常程序：   1. 使用者點選「關於」→「棒球新聞」。 2. 顯示棒球新聞頁面。 3. 使用者點選「更多新聞」。 4. 系統接收該請求並從資料庫中檢索更多新聞。 5. 使用者點選任意一篇新聞。 6. 系統接收該點選事件，並跳轉至該新聞的詳細內容頁面。 7. 顯示新聞詳細內容。 |

顯示新聞詳細內容

點選任意一篇新聞

更新頁面顯示更多新聞

圖4-12棒球新聞活動圖

點選關於

點選棒球新聞

顯示棒球新聞頁面

點選更多新聞

* 1. 新增棒球新聞留言

表4.13新增棒球新聞留言使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：新增棒球新聞留言 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠在棒球新聞詳情頁面中發表留言，並且留言成功後能在頁面中顯示出來。  前提：使用者已經登入並在新聞詳情頁面。  系列事件：  正常程序：   1. 使用者點選「留言框」。 2. 使用者在留言框中輸入自己的留言內容。 3. 使用者點選「提交」按鈕，系統接收到此請求並開始處理留言。 4. 系統驗證留言框是否為空。 5. 使用者點選任意一篇新聞。 6. 將留言內容提交至資料庫。 7. 頁面顯示使用者的留言。   例外處理：  留言框為空系統顯示提示：「留言內容不能為空」，並不提交留言。 |

圖4-13新增棒球新聞留言活動圖

否

是

留言內容不能為空

判斷留言是否為空

更新頁面顯示留言

提交留言至資料庫

點選提交

點選留言框

輸入文字

* 1. 社群討論

表4.14社群討論使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：社群討論 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠瀏覽並參與棒球相關的社群討論，並可查看討論的詳細內容或發表回應。  前提：使用者已在系統中擁有帳戶。  系列事件：  正常程序：   1. 使用者點選「社群討論」。 2. 顯示社群討論主頁。 3. 使用者點選任意一則討論。 4. 系統接收該點選事件，並跳轉至該討論的詳細內容頁面。 5. 顯示討論詳細內容及留言區內容。 |

圖4-14社群討論活動圖

顯示完整內文及留言區

點選社群討論

顯示社群討論主頁

點選任意一則討論

* 1. 新增社群討論留言

表4.15新增社群討論留言使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：新增社群討論留言 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠在社群討論詳情頁面中發表留言，並在留言成功後能即時顯示於頁面中。  前提： 使用者已登入並位於社群討論詳情頁面。  系列事件：  正常程序：   1. 使用者點選「留言框」。 2. 使用者在留言框中輸入自己的留言內容。 3. 使用者點選「提交」按鈕，系統接收此請求並開始處理留言。 4. 系統驗證留言框是否為空或包含不當內容。 5. 留言通過驗證後，系統將留言內容提交至資料庫。 6. 頁面即時顯示使用者的留言，其他使用者可查看或回覆。   例外處理：  留言框為空系統顯示提示：「留言內容不能為空」，並不提交留言。 |

圖4-15新增社群討論留言活動圖

否

是

留言內容不能為空

判斷留言是否為空

更新頁面顯示留言

提交留言至資料庫

點選提交

點選留言框

輸入文字

* 1. 新增文章

表4.16新增文章留言使用個案說明

|  |
| --- |
| 網頁端  使用個案名稱：新增文章 |
| 行為者：使用者。  目標：使用者能夠在社群討論區中新增文章，並在文章成功發佈後即時顯示於討論頁面，供其他使用者查看與參與。  前提： 使用者已登入並位於社群討論詳情頁面。  系列事件：  正常程序：   1. 使用者點選「新增貼文」。 2. 系統接收到請求並顯示新增貼文頁面。 3. 使用者點選「標題框」、「內文框」、「標籤」或選擇檔案（可選）。 4. 使用者輸入文章標題、內容與標籤，並可選擇上傳圖片。 5. 使用者點選「建立」。 6. 系統接收輸入資料並開始處理。 7. 系統驗證資料完整性與規範。 8. 系統將文章存儲至資料庫。 9. 文章成功發佈後，系統即時顯示於社群討論頁面，供其他使用者閱讀與參與討論。   例外處理：  系統顯示提示：「請填寫標題與內容」，並不提交文章。 |

點選新增貼文

顯示新增貼文頁面

輸入標題、內文、標籤，選擇檔案（可選）

點選建立

是

留言內容不能為空

判斷標題、內文或標籤是否為空?

否

將文章存儲至資料庫

圖4-16新增文章活動圖

即時顯示文章於社群討論頁面

1. 需求追朔
   1. 使用者端功能追朔

表5.1使用者端功能追溯

|  |  |
| --- | --- |
| 軟體功能 | SRS |
| 1使用者端功能 | 1 |
|  |  |
| 1-1會員管理 | 1-1 |
| 1-1-1註冊會員 | 1-1-1 |
| 1-1-2會員登入 | 1-1-2 |
| 1-1-3會員個人檔案修改 | 1-1-3 |
|  |  |
| 1-2球員與球隊資料瀏覽 | 1-2 |
| 1-2-1聯盟介紹 | 1-2-1 |
| 1-2-2各聯盟所屬球隊 | 1-2-2 |
| 1-2-3球員資訊 | 1-2-3 |
| 1-2-4打擊數據 | 1-2-4 |
| 1-2-5投手數據 | 1-2-5 |
| 1-2-6守備數據 | 1-2-6 |
|  |  |
| 1-3社群互動 | 1-3 |
| 1-3-1Basify論壇 | 1-3-1 |
| 1-3-2棒球新聞 | 1-3-2 |
| 1-3-3隊伍評分 | 1-3-3 |
|  |  |
| 1-4進階工具 | 1-4 |
| 1-4-1進階數據 | 1-4-1 |
|  |  |
| 1-5關於我們 | 1-5 |
| 1-5-1關於Basify | 1-5-1 |
| 1-5-2關於棒球 | 1-5-2 |