

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего профессионального образования

**«Дальневосточный федеральный университет»**

|  |
| --- |
| **ШКОЛА ЕСТЕСТВЕННЫХ НАУК**  **кафедра информатики, математического и компьютерного моделирования** |

**Д О К Л А Д**

По научно-исследовательской работе на тему «Алгоритмы и технические аспекты соревнований по программированию игровых искусственных интеллектов»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Выполнил(а) студент(ка) гр. Б8403\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| Доклад защищен:  с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Зав.кафедрой  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.Ю.Чеботарев  «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2016 г. |  | (*подпись*) *(Ф.И.О.)*  Руководитель  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *(должность, уч.звание)*  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *(Ф.И.О.) (подпись)*  «\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2015г. |
| Регистрационный № \_\_\_\_\_\_  «\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2016 г.  г. Владивосток  2016 |  |  |

# Содержание

Содержание 1

Аннотация 2

# Аннотация

В настоящее время происходит бурное развитие технологий и алгоритмов в областях, связанных с созданием и использованием искусственного интеллекта. Одной из таких областей является создание искусственных интеллектов (ботов), соперничающих в различных компьютерных играх.

Для создания конкурентноспособной среды среди искусственных интеллектов проводятся соревнования в популярных игровых дисциплинах, участвуя в которых программисты создают ботов, играющих друг с другом. При этом происходит разработка алгоритмов, позволяющих ботам победить в той или иной игре. При этом интерес представляет в том числе и сама организация соревнований в этой области.

# Обзор научной литературы