

## TÂCHES



Cahier des charges



Conception du design (plateau logo etc...)



Conception des classes noyaux



Documentation partie 1



Testes des modules noyaux individuelle



Testes des modules noyaux entre eux



Conception de l'application texte



Debut conception partie graphique avec QT



Préparation de la démonstration mis parcours



SEMAINE 5

SEMAINE 6

SEMAINE 7

SEMAINE 8

SEMAINE 9

SEMAINE 10

Refactoring core

Conception du board (main View)

Partie controleurs & players (sideBar)

Graphique partie side Bar

Graphique partie main View

Design graphique

Ajout d'un menu

Relecture final +documentation

Univopoly

