**1. 한 주의 흐름**

1) 한 일

* 프로젝트 명: 팀 소개 웹페이지 만들기
* 필수 작업: 팀 사진 및 소개, 팀원 추가, 팀원 소개

2) 느낀점

* 현욱 : 오랜만에 팀 프로젝트였는데 개인사정으로 사전캠프와 2일차까지 합류를 못해서 남은 시간이 거의 없었고, css와 JS를 오랜만에 해서 강의와 프로젝트를 병행하느라 해보고 싶은 기능을 많이 구현을 못 해 본 게 아쉽지만 하루동안 3명의 팀이 하나가 되어 빠른 시간으로 하나의 팀 웹페이지를 만들어서 뿌듯했고, 여러가지 인사이트를 얻을 수 있는 좋은 시간이었습니다.
* 민우 : 팀 프로젝트라 하면, 모두가 하기 꺼려하고 팀원에 대한, 또는 자기 스스로에 대한 걱정을 하기 마련이라고 생각했습니다. 프로젝트를 시작하기 전에는, 절대 마무리 하지 못할 것 같다는 생각도 있었는데 예상외로 파트를 나누고 팀원에게 질문도 하며 못할 것 같던 과제를 결국 완성해 낸 것을 보고 팀 프로젝트가 갖는 힘이 대단하다고 느꼈습니다. 더불어 팀 프로젝트를 할때 소통의 방식을 고민하게 되고, 어떻게 하면 효율적인 소통이 될까 고심하며 성장할 수 있던 좋은 계기가 된 것 같습니다.
* 다운 : 사전캠프에 참여하지 않아서 강의를 듣느라 프로젝트를 할 시간이 부족했던 것이 아쉽습니다. HTML, CSS, javascript를 사용한지 오래되었는데 프로젝트를 하면서 사용법을 복습할 수 있어 좋았습니다.

**2. Keep**

* 작업하기 전에 충돌이 생기지 않도록 어느 부분을 수정할지 말하고 작업하는 것
* 화면공유를 통해 직접적이며 실시간으로 소통했던 것
* 자기만의 개발 팁, 유용한 사이트(ex. 이미지 호스팅 사이트) 공유했던 것
* 경험을 하는 것에 의의를 두더라도, 적극적으로 참여해봤던 것

**3. Problem**

1) 문제

* 자신의 역량에 맞는 역할 분배를 하지 않음
* Github 사용 능력이 미숙함
* 개발 현황 공유가 부족함

2) 원인

* 커뮤니케이션의 부족
* 경험 부족

**4. Try**

1. Github에 대해서 공부하기
2. 프로젝트 시작 전에 자신의 역량을 객관적으로 평가하고 팀원들과 공유하기
3. 프로젝트에서 파트 분배를 좀 더 효율적인 방향으로 세세하게 나누는 것
4. 정기적인 상호 피드백 및 논의 시간을 가지는 것
5. 최종 목표, 중간 목표 등을 설정하는 것