

### Exercice 3.

Notons A : "la brebis est attaquée"

L : "le loup est présent".

On nous dit que  $P(A|L) = 0.01$ .

1. On note X la v.a qui compte le nombre de brebis attaquées parmi 100 lorsque le loup est présent.

$$A|L \sim \mathcal{B}(0.01)$$

$$X \sim \mathcal{B}(\underbrace{100}_{\text{de façon indépendante}}, \underbrace{0.01}_p) \quad (\text{répétition de 100 fois } A|L)$$

$$\mathbb{E}(X) = n \cdot p = 1.$$

$$\text{Var}(X) = np(1-p) = 0.99.$$

La loi binomiale est définie par :

$$P(X=k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k} \quad k \in [0; n].$$

Avec  $C_n^k = \binom{n}{k} = \frac{n!}{k! (n-k)!}$

$$P(X=2) = 18.48\%.$$

$$P(X \geq 1) = 1 - P(X=0) = 63\%.$$

$$P(X < 3) = P(X=0) + P(X=1) + P(X=2) = 92\%.$$

2. On peut approcher  $X$  par une loi de Poisson de paramètre  $\lambda = 1$ .

### Paradigme de Poisson:

Soit  $S_n = \sum X_i$  où  $X_i \sim \mathcal{B}(p)$ , iid,  
avec  $p \ll 1$ . Alors  $S_n \xrightarrow{\mathcal{L}} \mathcal{P}(\lambda)$   
avec  $\lambda = E(S_n)$ .

On retrouve les mêmes probabilités.

3. Soit  $V$  la valeur perçue par l'assurance.

$$V = 2n - 150 \times X.$$

$$E(V) = 2n - 150 E(X)$$

$$= 2 \times 100 - 150 = 50 \text{ €}.$$

### Exercice 4.

$n = 100$  pommiers.

$X_i$  = production du pommier  $i$ ,  $i \in \{1 \dots n\}$ .

Les  $X_i$  sont iid avec  $X_i \sim \mathcal{N}(20, 100)$ .

1. On note  $T$  la production totale du verger.

$$T = \sum_{i=1}^n X_i.$$

Comme  $T$  est une somme de w.a. normales indépendantes,  $T \sim \mathcal{N}(\sum E(X_i), \sum \text{Var}(X_i))$

Donc  $T \sim \mathcal{N}(2000, 10000)$

2. Probabilité de perdre de l'argent :

$$P(T < 1800) = P\left(\frac{T - 2000}{100} < 2\right)$$

$$= P(\tilde{T} < 2) \text{ avec } \tilde{T} \sim \mathcal{N}(0, 1)$$

$$= 0.02.$$

Probabilité de réussir l'objectif :

$$P(T > 2100) = P(\tilde{T} > 1) = 0.15.$$

3. On cherche  $t$  tq  $P(T > t) = 0.9$ .

$$\Rightarrow P\left(\tilde{T} > \frac{t - 2000}{100}\right) = 0.9.$$

On trouve  $\frac{t - 2000}{100} = -1.28$ .

$$\Rightarrow t = 4871.85 \text{ €.}$$