

# **Cahier de charge du projet « Conception et réalisation d'une plateforme de numérisation du fichier cadastral équipée d'un module de géo-visualisation pour le Togo »**

Ce document est un cahier de charge qui décrit l'application émanant de ce projet, les contraintes à respecter lors de sa conception, et les spécifications fonctionnelles qui la dirigeront.

## **Conception et réalisation d'une plateforme de numérisation du fichier cadastral équipée d'un module de géo-visualisation pour le Togo**

Historique des modifications			
Date	Version	Description	Auteur
24/06/2019	1.0	Première ébauche de spécifications fonctionnelles	AYEDZE Kossi Etiam N.

# Sommaire

<b>Introduction.....</b>	<b>3</b>
Description .....	3
Objectifs .....	3
<b>Modules du système .....</b>	<b>3</b>
Acteurs principaux du système .....	3
<b>Description du système .....</b>	<b>3</b>
Fonctionnalités obligatoires.....	3
<b>Environnement opérationnel .....</b>	<b>4</b>
<b>Autres fonctionnalités (à compléter au fur et à mesure).....</b>	<b>4</b>
<b>Les aspects techniques .....</b>	<b>4</b>
Architecture .....	5
Le langage et les outils .....	5

# Introduction

## Description

La plateforme de numérisation du fichier cadastral équipée d'un module de géo-visualisation est une solution devant être mise à la disposition de la DCCFE (Direction du Cadastre, de la Conservation Foncière et de l'Enregistrement) leur permettant d'automatiser leur gestion du cadastre.

## Objectifs

L'objectif principal est la conception d'une application permettant la gestion « cadastrale » sans s'encombrer de paperasse, permettant une exécution rapide dans le traitement, et aidant dans la prise de décision. Les données spatiales et aspatiales partageront la même et unique base de données pour faciliter les traitements.

## Modules du système

Notre application s'étend sur deux modules :

- La numérisation du fichier cadastrale, qui consistera en :
  - L'enregistrement des attributs techniques d'une parcelle notamment les coordonnées et les autres informations (le numéro de lot, le numéro de titre foncier, d'approbation...)
  - L'enregistrement des propriétaires de parcelles et leurs informations
- La géo visualisation, qui consistera à visualiser les différents ateliers parcellaires sur une carte web, à sélectionner une parcelle et d'y voir les informations associées ou d'en faire les traitements nécessaires.

## Acteurs principaux du système

Les personnes qui interagiront avec notre système sont :

- les agents du cadastre,
- l'administrateur.

## Description du système

Selon les spécifications définies, l'application doit permettre d'enregistrer une parcelle avec ses caractéristiques, et de faire les différents traitements associés à ladite parcelle, de constituer des ateliers parcellaires.

## Fonctionnalités obligatoires

Cette application doit permettre :

- de gérer une parcelle (ajout, modification, suppression) et ses données sémantiques,
- de joindre des fichiers relatifs à une parcelle (reçu de vente, titre foncier...)
- d'enregistrer les propriétaires terriens, les modifier et éventuellement les supprimer,
- la reconstitution des différentes subdivisions administratives (enregistrer, modifier, supprimer, les régions, préfectures, communes, cantons, village, quartier),
- d'afficher et imprimer un(e) atelier parcellaire/parcelle,
- afficher l'historique de propriété d'une parcelle, le type de succession...
- rechercher par critère de sélection,
- la production des états et statistiques.

## Environnement opérationnel

On illustrera où le logiciel fonctionnera : plateforme matérielle, système d'exploitation et autres composants logiciels ou applications avec lesquels il interagira.

## Autres fonctionnalités (à compléter au fur et à mesure)

Description et priorité	Actions/Réponses/Processus	Exigences fonctionnelles

## Les aspects techniques

La solution à mettre en place fera l'objet d'une application Web.

## **Architecture**

Notre solution Web aura une architecture 3 tiers. Un poste client communiquera avec un serveur d'application et une base de données

- Pour le serveur d'application, nous utiliserons le serveur Apache
- Pour la base de données nous opterons pour PostgreSQL, adaptée pour les solutions SIG.

## **Le langage et les outils**

Le langage choisi pour le développement de la solution est le langage Python.

On utilisera son Framework Django et son IDE Pycharm Professional.

Sera également couplé au langage Python dans le développement, le langage JavaScript avec sa bibliothèque jQuery et Leaflet.