

## Tutoriel d'installation sur une machine Fedora36

Les étapes suivantes décrivent le processus d'installation de Flutter nécessaire pour l'exécution du projet sur une machine Fedora36. Le tutoriel d'installation est également disponible sur le site de Flutter <https://docs.flutter.dev/get-started/install/linux> ou le site <https://www.how2shout.com/linux/how-to-install-flutter-on-fedora-linux/>

### 1. Dans un premier temps on fait une mise à jour système

```
sudo dnf update
```

### 2. Téléchargement de Flutter

Il faudra télécharger la version stable de Flutter sur le site <https://docs.flutter.dev/get-started/install/linux>

Une fois le téléchargement terminé, rendez-vous dans le dossier de votre choix pour extraire les fichiers avec la commande

```
tar xvf ~/Downloads/flutter_linux_*-stable.tar.xz
```

### 3. Ajout de Flutter au PATH

Pour ajouter Flutter à votre PATH, prenez connaissance du chemin vers lequel vous avez extrait les fichiers précédents et exécutez la commande suivante

```
export PATH="$PATH:[path-to-flutter-directory]/bin"
```

Le [path-to-flutter-directory] représente le chemin vers votre répertoire de Flutter.

Vous pouvez afficher votre Path avec la commande

```
echo $PATH
```

Et vous pouvez voir si l'ajout au PATH a réussi avec la commande

```
which flutter
```

Vous pourrez exécuter la commande flutter – version pour vérifier la version installée.

```
flutter --version
```

#### 4. Vérification des dépendances manquantes

Vous pourrez par la suite vérifier les dépendances manquantes en exécutant la commande

```
flutter doctor
```

L'exécution de la commande doit vous retourner un résultat indiquant qu'il manque **Android Toolchain** et **Android Studio**

#### 5. Installation d'Android Studio

Accéder à l'url suivante pour télécharger la dernière version d'Android Studio :  
<https://developer.android.com/studio#downloads>

Une fois le téléchargement terminé, rendez-vous dans le dossier de téléchargement pour extraire les fichiers avec la commande

```
tar xvf android-studio-*-linux.tar.gz
```

Déplacez les fichiers extraits dans le dossier /opt avec la commande

```
sudo mv android-studio /opt/
```

puis démarrez Android Studio avec la commande

```
/opt/android-studio/bin/./studio.sh
```

#### 6. Téléchargement d'Android Studio SDK Command-Line Tools (Latest)

Dans Android Studio, depuis l'onglet **File**, accédez au menu **Settings**.

Dans la boîte qui s'ouvre, dans l'option **Appearance & Behavior / System Settings / Android SDK** télécharger **Android SDK Build Tools**, **Android SDK Command-line Tools (Latest)**, **Android Emulator** et **Android SDK Platform-Tools**

## 7. Ajout de commande Line Tools to your environnement

Modifier Bash Profile

```
8. gedit ~/.bashrc
```

A la fin du fichier, ajouter la ligne suivante

```
export PATH=$PATH:~/Android/Sdk/cmdline-  
tools/latest/bin
```

Enregistrez le fichier et redémarrer bash

```
source ~/.bashrc
```

## 9. Accepter les licences Android

Pour utiliser Flutter, il faudra accepter les licences d'Android SDK platform

```
flutter doctor --android-licenses
```

## 10. Vérification à nouveau des dépendances Flutter

```
11. flutter doctor
```

Après l'exécution de toute ces étapes le terminal doit vous afficher à la fin **No issues found**

## 12. Configuration d'Android Studio

Dans l'onglet **File** d'Android Studio, allez à l'option **Settings** puis **Plugins**, cherchez le plugin de Flutter et installez-le.

Lorsque toutes ces étapes sont complétées, vous pourrez ainsi télécharger un émulateur de votre choix ou l'exécuter directement sur votre téléphone Android.

Pour ce faire naviguez depuis Android Studio au répertoire du projet et exécutez-le depuis Android Studio en choisissant le terminal mobile de l'émulateur.