

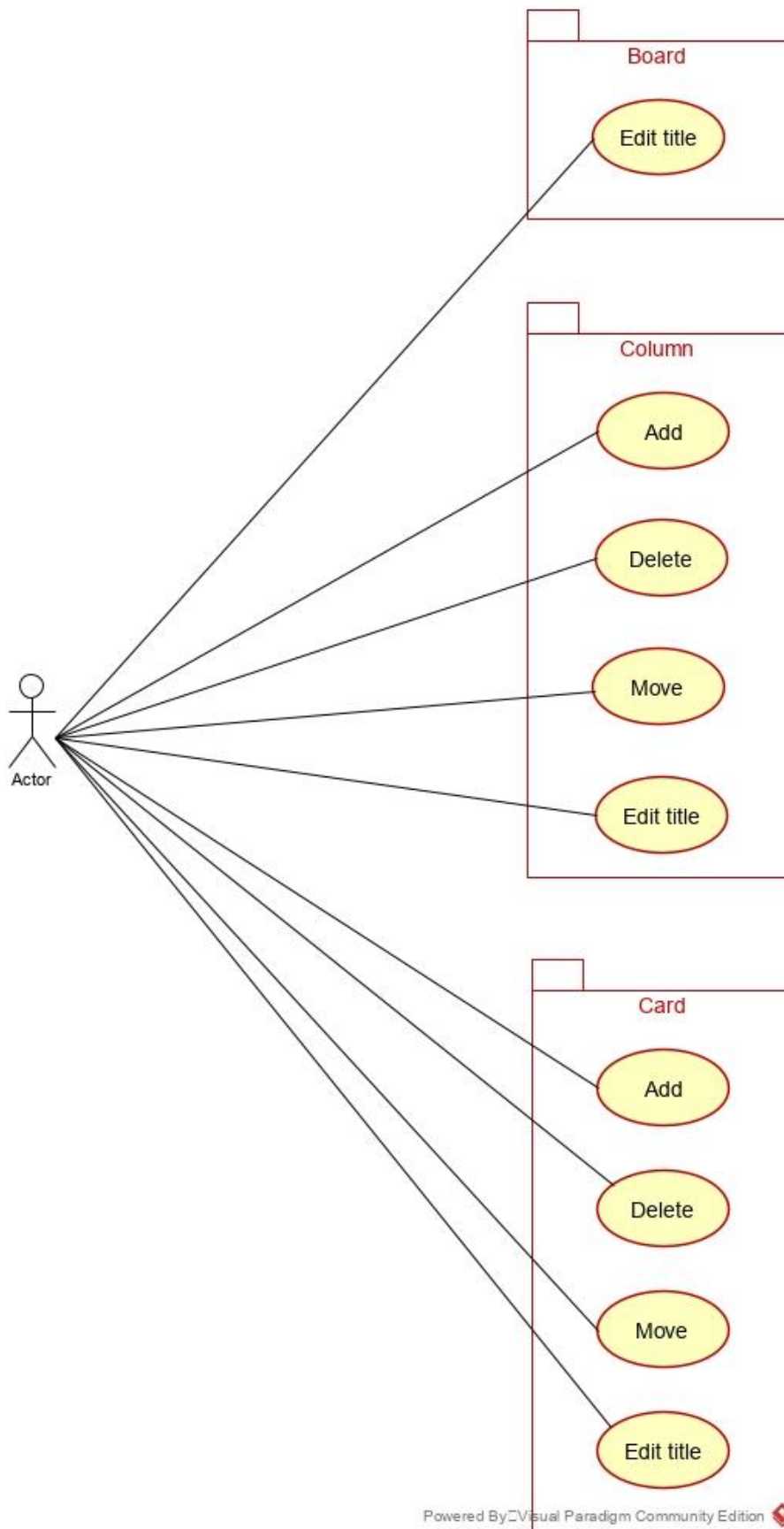
Projet d'Analyse et de Conception d'Application - ANC3

# TRELLO

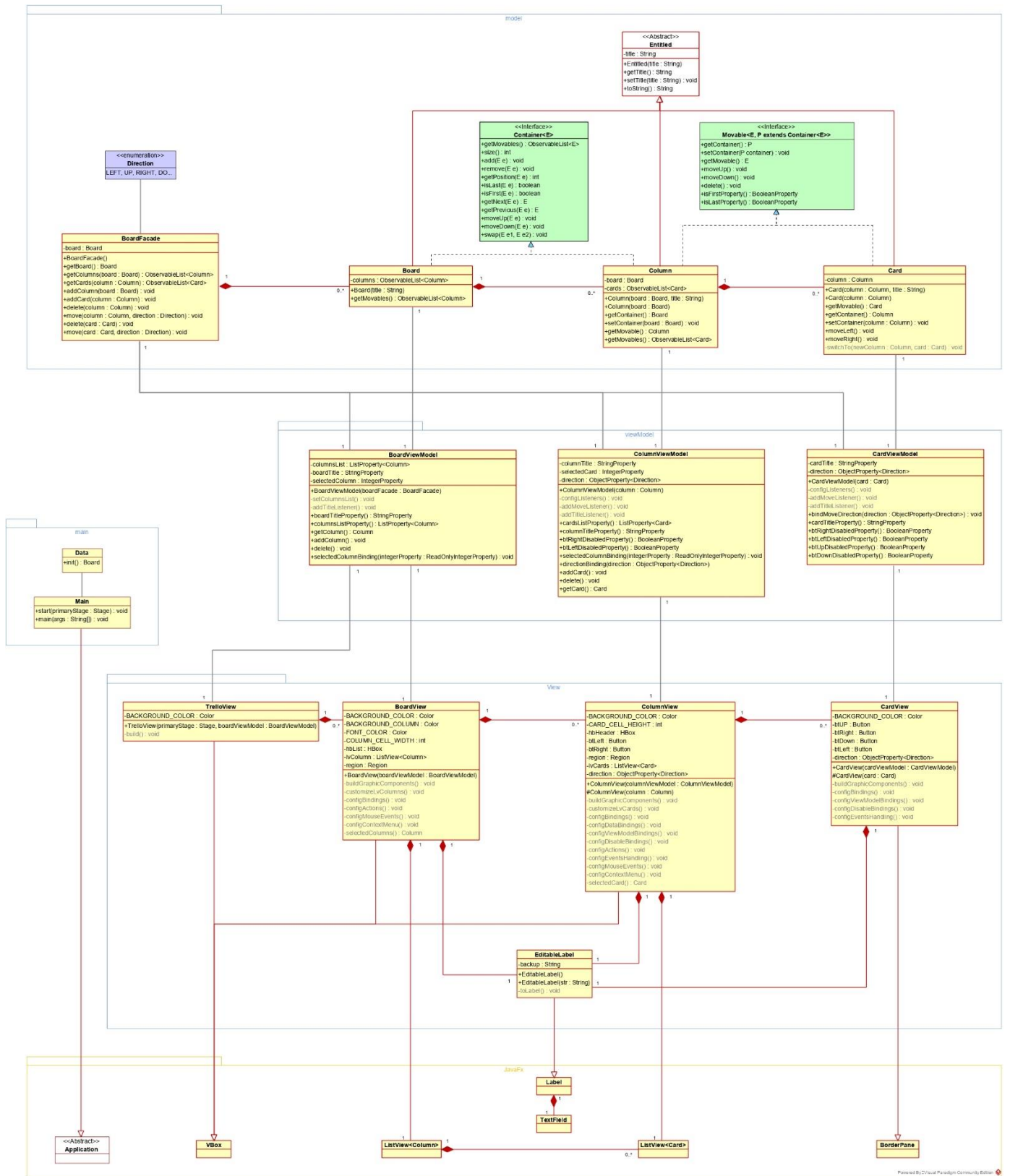
Dossier d'analyse

Groupe a03  
Etienne Carlier  
Denis Capece  
1ère itération

## Diagramme de use cases



# Diagramme de classes logicielles



## Diagrammes de séquences

- L'utilisateur clique sur le bouton `btnRight`
- Le bouton réagit au clic en mettant à jour la `property` direction (`enum Direction`) avec la valeur associée au bouton (`Direction.RIGHT`)
- La `property` direction de `CardViewModel` bindée à direction de `CardView` est mise à jour
- Le `listener` de la `property` direction de `CardViewModel` provoque l'appel à `move(card, direction.Right)` sur `BoardFacade`
- `BoardFacade` appelle `card.moveRight()` sur `Card`
- `Card` exécute `card.moveRight()` sur son container `Column`:
  - `Column` appelle son container (`Board`)
  - `Board` vérifie que la colonne n'est pas la dernière de la liste
  - `Board` récupère la colonne suivante (`next`)
  - `Card` intervertit `column` et `next` :
    - `column` supprime `card`
      - ⇒ changement dans la `ObservableList<Card>` de `column`
      - ⇒ update de `column` via le `CellFactory` \*
    - `next` ajoute `card`
      - ⇒ changement dans la `ObservableList<Card>` de `next`
      - ⇒ update de `next` via le `CellFactory` \*\*
      - ⇒ update de `column` via le `CellFactory` \*
    - `card` met à jour son container (`next`)

\* update de la `BooleanProperty` pour la désactivation du bouton droit des cartes de `column` (via `CellFactory`)

- changement dans la `ObservableList<Card>` de `column`
- la `SimpleListProperty<Card>` de `ColumnViewModel` est modifiée
- la `ListView<Card>` de `ColumnView` bindée à la `SimpleListProperty<Card>` du `ColumnViewModel` est mise à jour
- update dans le `CellFactory` :
  - mise à jour de la `BooleanProperty` liée à la désactivation du bouton droit
  - idem pour les autres boutons

\*\* update de la `BooleanProperty` pour la désactivation du bouton droit des cartes de `next` (via `CellFactory`)

- cf. update `column` mais sur `next`

