

FICHE D'AUTOCONTROLE DU FONCTIONNEMENT

TP3 : GENERATEUR DE SIGNAL PILOTE VIA MENU

Groupe :

Nom : De Oliveira Prénom : EtienneNom : Stefanelli Prénom : Matteo

PHASE DE DEMARRAGE

Affichage et attente *TP3 GENSIG 24/25*
Attendu EDA HST *OK!*
 Situation des menus et correspondance signal *Etoile sur paramètre voulu et défilante*
selon l'utilisateur
sinus de 1Vp / 0Voffset / 20Hz

MENU

GESTION DU MENU PRINCIPAL

Lors rotation horaire
Etoile descendante
 Lors rotation antihoraire
Etoile montante
 Action de sélection des menus :
** → "?" et paramétrage des signaux*

GESTION DE L'INACTIVITE

Extinction retro éclairage après 5 sec. *OK*
 Allumage retro éclairage dès action sur PEC12. *OK*

GESTION DU MENU FORME

Action des rotations +/-
"+" : change de formes " - " : change de formes
 Action OK
Selectionne la forme et "enregistre" la forme + retour au menu principale
 Action ESC
Ne selectionne pas la forme + retour au menu principale

GESTION DES MENUS FREQUENCE, AMPLITUDE ET OFFSET

Gestion des valeurs et du reboucllement/butées :

Fréquence

Fmin 20 ... *OK* Fmax 2'000 ... *OK* pas de 20 ? ... *OK*

Gestion du reboucllement: ... *OK*

Amplitude

Amin 0 ... *OK* Amax 10'000... *OK* pas de 100 ? ... *OK*

Gestion du reboucllement: ... *OK*

Offset

Omin -5'000... *OK* Omax 5'000... *OK* pas de 100 ? ... *OK*

Gestion des butées: ... *OK*

Situation de retour dans le menu (test avec fréquence)

A) Sur validation (OK)

..... *OK, applique le réglage sélectionné*

B) Sur abandon (ESC)

..... *OK, n'applique pas le réglage*

GESTION SAUVEGARDE ET RESTAURATION

Situation à sauvegarder :

Forme triangle, fréquence 160 Hz, amplitude 5'000 mV, offset 2'000 mV

Déclenchement et comportement

Appuis court : rien ne se passe

Appuis long : sauvegarde OK

Situation après power OFF \Rightarrow ON (restauration auto.)

Enregistrement OK

Remarques

Pour plus de précision, se référer à la board (flashée de préférence)

Autocontrôle par : EDA / MSI

le : 18 / 03 / 2025.

Visa Enseignant :

A fournir en annexe du rapport !