

Groupe 1 - “Esprits libres” (*Aux Confins de l’Espace*)

Chasseur de primes, Colon, Explorateur, Mercenaire, Contrebandier, Technicien.



Groupe 2 - “Force” (*Force et Destinée*)

Consulaire, Errant, Gardien, Guerrier, Mystique, Sentinelle



Groupe 3 - Rébellion (*Ère de la rébellion*)

As, Diplomate, Espion, Ingénieur, Soldat, Stratège

