

Session 16

Jour 4 dans Vallaki

1 po = 10 pa = 100 pc et 1 pp = 10 po = 20 pe

Il est tard dans l'après-midi, le soleil ne va pas tarder à tomber. Nous nous dirigeons vers l'auberge pour récupérer le cheval de Rictavio après que Actarok se soit détransformé.

En arrivant à l'auberge nous trouvons l'écurie qui est habitée par une centaine de corbeaux au premier étage qui refusent de répondre à Actarok. En fouillant le foin nous trouvons trois fourches et un coffre en bois verrouillé et une porte dérobée qui semble donner sur la chambre des maîtres d'auberge. Une fouille ne donne rien et nous décidons de redescendre avec le coffre. Les corbeaux se décident de nous attaquer au moment où nous essayons de l'ouvrir.

Richie parvient à éclater le coffre et une partie de son contenu mais récupère un sac et deux potions.

C'est alors qu'Actarok a une idée de génie et invoque à son tour 8 nuées de corbeaux ce qui nous permet de récupérer quelques pièces (1 pièce de platine et 34 pièces d'electrum) mais nous devons nous enfuir avec le cheval puisque nous nous rendons compte que nous avons alerté l'auberge.

Nous parvenons à retrouver Rictavio qui nous engueule pour notre manque de discrétion en attelant son cheval à sa roulotte. Il nous marque le point de rendez-vous sur notre carte. Alors que nous nous apprêtons à nous enfuir des vampiriens attaquent la ville. Ils décapitent des villageois à tour de bras. En arrivant à l'église pour sauver Irina nous réalisons que le combat est inévitable! De plus nous comprenons que les os de protection ont du disparaître.

Richie trouve un petit objet poilu dans le sac et Actarok se transforme en tigre à dents de sabre du Bengale pour attaquer les vampiriens. En attaquant le vampirien nous comprenons que cet ennemi est assez balèze quand même. On arrive à enchaîner un des vampiriens mais Richie perd ses deux haches. Ça commence à sentir mauvais surtout quand nous réalisons que ces vampiriens à se régénérer. Jean-Louis finalement perd connaissance et d'autres vampiriens commencent à rappliquer. Lorsque Actarok réveille Jean-Louis les vampiriens cessent de se battre et Strahd sort de l'église après Irina et le prêtre. Puis il décapite le prêtre et nous félicite pour notre combativité et nous dit qu'il nous invite à son château. Les vampiriens disparaissent après s'être bien foutus de notre gueule.

En se promenant dans la ville en direction de l'armurerie nous voyons des cadavres partout, y compris celui d'Isek. Le forgeron est mort, décimé par les vampiriens apparemment mais Richie et Jean-Louis récupèrent leurs armes. La ville est en état de guerre.

À l'auberge les villageois, chasseurs et tenanciers ont réussi à tuer un vampirien. La session s'arrête lorsque la troupe se trouve devant l'entrée barricadée de l'auberge.

