

Session 35 - 7 mai 2021





On monte le camp, on va chercher du bois et on se réchauffe. Actarok soigne Ritchie. Nos amis sont nus et discutent comment aider Esméralda à les retrouver.

C'est alors que deux tetres errants nous attaquent mais la troupe décide de fuir. La zone est infestée de tertres errants.

Dans la panique nos amis ont pris la direction opposée au pont mais ils parviennent à trouver une grotte qui a dû servir d'ancien campement à d'autres malheureux aventuriers.

Jean-Louis monte la garde en premier mais tombe de fatigue. Finalement tout le monde se réveille en plein après-midi et reprend la route en direction du pont. En revenant sur leurs pas, nos amis reviennent sur les lieux de peur premier campement et décident d'essayer de rammaser leur matos perdu. Malheureusement les tertres errants sont toujours sur place ce qui rend la tâche difficile.

Actarok et Jean-Louis parviennent à récupérer le plus important avant que les tertres ne les découvrent. Ils réussissent encore une fois à s'enfuir et à fermer les tertres et à retrouver Esméralda en haut du pont au niveau de la tour.

Trente mètres plus loin le groupe finalement réuni se retrouve dans la tour de garde qui avait servi de campement quelques jours auparavant. Actarok qui s'était transformé en aigle géant pour aider ses compères à regagner le pont va récupérer du bois pour que tout le monde ne meurt pas de froid.

. . .

Cette partie s'achève alors que nos amis ont dépassé Vallaki et il ne leur reste qu'une journée de marche du Château de Strahd. Le combat final se rapproche.