

## Session 28 - 12 mars 2021

\*\*\*\*\*

La troupe est dans une salle ayant deux portes qui n'ont pas été ouvertes depuis longtemps. Sept cadavres brûlés jonchent le sol. Une heure de ménage plus tard, notre troupe décide de se reposer au moins 10 heures en montant la garde. Rien de spécial ne se passe pendant la nuit si ce n'est quelques bruits (certainement crânes feu) ainsi que des bruits de pas furtifs.

Notre troupe passe au niveau 9!!

En ouvrant la porte Est, notre troupe avance discrètement mais ne trouve rien d'intéressant à priori. Nos premiers pas dans le temple ne Vers l'aile Est: En se dirigeant vers le couloir on suit le Golem de loin et on tombe sur une une grande salle bien éclairée par des flammes éternelles. La salle est une sorte amphithéâtre. En s'approchant du lutrin Actarok sent une présence, un mage au nom de Vilnius qui a l'air de s'être fait brûlé. On parvient à éviter un combat inutile, il nous explique qu'il a perdu son maître qui s'est fait descendre par les crânes- feu. Il refuse de quitter la pièce tant que le Golem rôdera.



*Vilnius le Couard*

Après une petite discussion, on réalise que notre troupe pourrait se faire le Golem d'Ambre. Le Golem est aussi haut que large, 3m sur 3m. Vilnius.

En attendant le moment opportun pour attaquer le Golem. Ritchie parvient à le faire tomber au sol par sa force surhumaine.



Le combat se passe plus facilement que prévu et Ritchie défonce le Golem en mode super vénère et finit d'ailleurs par attaquer Jean-Louis.

Esméralda nous explique que Ritchie est possédé par son épée et que ça risque être compliqué et difficile étant donné la force du lien.





*À l'intérieur du Temple d'Ambre*