



## Session 31 - 2 avril 2021

\*\*\*\*\*



Ça commence bien! Actarok se rappelle qu'il a un parchemin de libération des malédictions.

Kasimir, puissant mage, aide Actarok à libérer Ritchie qui réalise tout ce qui lui est arrivé. Une fois libérée de l'âme maudite, son arme reste néanmoins magique.

Actarok s'intéresse à l'aiguière qui est certainement magique avant que la troupe ne décide de continuer son chemin vers la pièce au nord.

La pièce n'est pas en trop mauvais état et rapidement, tout le monde tombe complètement sous l'emprise d'une statue d'obsidienne sans visage. Au bout de plusieurs jours Actarok reprend brièvement ses esprits et se dépêche de boire et mangé. Tout le monde a l'air mal en point. Tout repose sur Actarok maintenant. Il parvient à réveiller Ritchie.

Malheureusement ils n'arrivent pas ni à réveiller le reste de la troupe, ni à faire tomber la statue. Finalement, après un moment, actarok décide de se transformer en ours et avec l'aide de Ritchie la statue vacille et s'éclate en mille morceaux au sol.

La troupe se repose donc dans cette pièce, en montant la garde à tour de rôle. Quand c'est au tour d'Actarok, il étudie son aiguière qui peut produire 4 litres de vin quelque soit le liquide qu'il verse dedans.

Au réveil, Ritchie découvre un passage secret qui déclenche un tsunami de crânes qui bloque le passage. L'équipe se

remonte les manches et commence à déblayer pour finalement découvrir un coffre de fer accroché au plafond, que Jean-Louis parvient à dégommer. Le problème est que le sol se dérobe sous les pieds de Ritchie lorsque le couvercle du coffre s'ouvre. Ritchie tombe de 9 mètres et se retrouve dans une pièce au rez-de-chaussée. Il remonte grâce à la corde que le reste de l'équipe lui lance.



De l'autre côté du couloir se trouve une pièce où il y a plusieurs signes de royauté et une liche perplexes. D'après Actarok, Kasimir et Esméralda, cette liche est peut-être plus puissante que Strahd mais Jean-Louis et Ritchie qui ignorent tout des liches.

La pièce a certainement été luxueuse il fût un temps mais tout est gâché par la poussière. Sur un sofa moisi se trouve un vieux grimoire: "Les psalmodies d'Exéthantré".

En s'adressant à la liche qui est sympathique au début, on réalise rapidement qu'il a perdu la mémoire. Lorsque Kasimir prononce le mot "Exéthane" deux portes secrètes se révèlent.

Une des pièces contient une petite boîte en os: d'après Kasimir et Esméralda ce serait le phylactère de la Liche qui lui permet de se reconstituer si elle est amenée à être détruite.